

OS/2® Times

II. évf 3. szám

A magyar OS/2 felhasználók lapja

97/3

CD melléklet

Csemegézés

Quake for OS/2

StarOffice 3.1 béta

Corel Office for Java

Magyar(l) 29-es FixPak

Játékok

Internet

InJoy

PPPDial

PMMail

Yarn

NFTP, NCFTP

Netscape Navigator

InternetPhone

WWW kiszolgáló

TCP/IP otthon

Technológia

Internetes fogalmak

Fejlesztés

ObjectREXX

PM C programozás

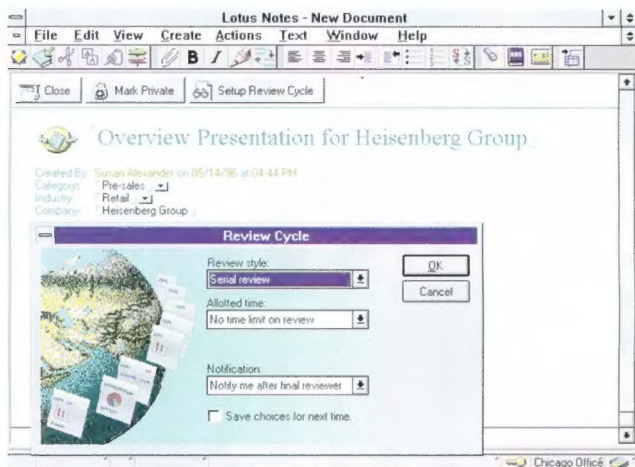
INTERNET



Független számítástechnikai folyóirat

Lotus Notes 4

világelső az irodaautomatizálásban



A Lotus Notes képes az iratok, dokumentumok, információk, ötletek – első pillanatban kaotikusnak tűnő – halmazában rendet teremteni, miáltal gyorsan, rendszerezetten férhetünk adatainkhoz, világ színvonalú biztonságtechnikával.

A Lotus Notesszal egyszerűsíthető az ügymenet, elkerülhető a többszörös munka, javítható a kommunikáció, s eddig nem tapasztalt hatékonysággal dolgozhatnak együtt a csoportok.

A Lotus Notes a világ első és messze legerjedtebb csoportmunka szoftvere.

A Notes teremtette meg a csoportmunka fogalmát. A felhasználó cégek közül sokan minden üzleti információt a Notes segítségével tárolnak és továbbítanak. Ennek a sikeres szoftvernek a 4. verziója érkezett meg most, és csak az alkalmat várja, hogy Önnél is csatasorba állhasson.

A Lotus Notesszal kapott 25 mintaalkalmazáson és a Magyarországon hozzáférhető számos magyar alkalmazáson kívül bármikor kifejleszthető az Ön saját igényeit lefedő program, néhány héten belül.

A tipikus alkalmazások: **Iktatás, Ügyfélkezelés, Projektkövetés, Dokumentum nyilvántartás és keresés**
A Lotus Notes főbb tulajdonságai: **Fejlesztés, Beépített elektronikus levelezés, Replikációs technológia, Kifinomult biztonsági rendszer, Ügymenet (workflow) tervezés, Internet kapcsolat, Gyors bevezetés, Papír alapú dokumentumok kezelése.**

A Lotus Notes rugalmas: alkalmazkodik megszokott szövegszerkesztőjéhez, szoftvereihez, meglévő hálózati protokolljaihoz és operációs rendszereihez. Válassza Ön is a Lotus Notest. Keressen bennünket:

SZÜV TISZA Kft.

Szeged, Jobb fasor 6-10.

Tel.: (62) 432-332 Fax: (62) 432-445

E-mail: szuvszeg@tisanet.hu

Szabó Illés SW manager

OS/2 Times

A magyar OS/2 felhasználók lapja

Megjelenik kéthavonta az
OpenBlue Bt.
kiadásában.

Főszerkesztő, lapszervezés, hirdetés:
Ambrózy Gábor (amby@eik.bme.hu)
tel: 221-0019

Internet, hírek:
Kádár Zsolt (kadzsol@xs4all.nl)

Előfizetések, shareware:
Tóth Ferenc (etus@alarmix.net)
tel: 292-0157

Olvassószerkesztés, terjesztés:
Kovács István (kofa@math.bme.hu)
tel: 292-5988

Szerzők:
Gervai Péter (grin@hajdu.hungary.net)
Kárpáti Zoltán (pinyo@torna.hungary.net)
Nagy Tamás Gábor (bigtom@eik.bme.hu)
Rick Papo (rpapo@msn.com)
Rostás Viktor (domby@eik.bme.hu)
Varga László (vargal@eik.bme.hu)

A szerkesztőség és kiadó levelezési címe:
1443 Budapest Pf. 256.

Felélős kiadó: Ambrózy Gábor

Tördelés: Tóth Ferenc

Grafika: Nagy Tamás Gábor

Nyomda: Zalai Nyomda Rt., Zalaegerszeg

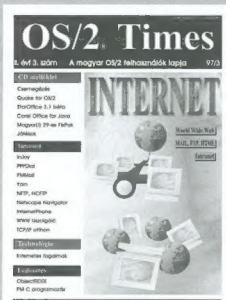
A lap ára: 560 Ft CD melléklettel

Előfizethető a kiadó levelezési címén
és a következő bankszámlaszámon:
OTP 11714006-20370972

Éves előfizetési díj:
2800 Ft CD melléklettel
1680 Ft CD melléklettel nélkül

Terjesztés: hírlapárusoknál és
számítástechnikai szaküzletekben

HU ISSN 1416-4566

**Bevezető**

A Háló

HÍREK

Kis hírek a nagyvilágból.

TIPPEK

Amit tudni akarsz az OS/2-ről...

Munkaasztal tippek

A tippek már a csapból is folynak

SHAREWARE

Csicsázó programok

(Nagy Tamás Gábor)

INTERNET**InJoy**

Élvezze a tárcsázást!

PPPDial

T-REXX (avagy a tárcsázó REXX)

PMMail

Álmaink levelezőprogramja

Yarn

A karakteres kis aranyos

NFTP, NCFTP

FTP-zés magas fokon

(Rostás Viktor)

Netscape Navigator

Ezt ugye nem kell bemutatni?

(Nagy Tamás Gábor)

Egyéb böngészők

WebExplorer, WebNavigator, Lynx

Gammatech IRC, PMIRC

Csevely a neten?

(Kárpáti Zoltán)

InternetPhone, IC Phone

Világtelefon helyi tarifával

ZFTPd

Aranyos, kicsi, gyors és stabil ftp démon

OS/2 POP

POP3 kiszolgáló OS/2 alatt

GoServe

WWW kiszolgáló

TCP/IP otthon

Otthon is lehet saját Internetünk

TECHNOLÓGIA**Internetes fogalmak**

Hogy végre ne kelljen találgatni, miről is szól egy-egy cikk :)

FEJLESZTÉS**ObjectREXX**

(Gervai Péter)

Egy egyszerű programozási nyelv, amelyet mindenkinek
érdemes megtanulnia — VI. rész

OS/2 C programozás

(Rick Papo)

Bevezetés a grafikus C/C++ programozásba - IV. rész

Előzetes

Következő számunkból

A Háló

Mára már divattá vált az Internet, akinek nincsen email (elektronikus posta) címe, az biztos, hogy nem tartozik az elitezhez. Hogy valóban jól van-e így, azt nehéz eldönteni, kétségtelen azonban, hogy hozzáférők és laikusok is véleményét nyilvánítanak és csak úgy röpködnek a szavak: Internet, Világháló, letöltés, gyermekpornográfia, információ szupersztráda, bombarecept, FTP, WWW és még sok minden más.

Az mára már kétségtelen, hogy az Internet nagy mértékben megváltoztatja a társadalmi szemléletet. Valóban, rengeteg információ elérhető az Interneten keresztül, újságunkban is többször hivatkozunk ezekre az elérési formákra. Ha az OS/2 felhasználó szemszögéből nézzük, igencsak hasznos lehet az internet-elérés, hiszen az OS/2 levelezési listán gyorsan (akár pár percen belül is) választ kaphat kérdéseire, hozzáfér a legfrissebb információkhoz és hírekhez. Emellett sokkal könnyebben átláthatjuk a földrajzi határokat is, nem csoda, hogy a telefonszolgáltatást oly sokan tiltakoznak az internetes telefonálás ellen.

Nem mindenkinek van azonban internet-hozzáférése, és akinek van, az sem feltétlenül tudja vállalni a tízezer forint körüli telefonszámlát. Ez utóbbit ugyanis igen hamar megtapasztalhatja az, aki egy-két programot (mondjuk egy FixPaket) modemen keresztül akar letölteni. Ezért igyekszünk segíteni CD mellékletünkkel, így mindenki számára elérhetővé válik az Internet gazdagsága, a valós költségek töredékéért.

Igyekezünk ebben a számban kerülni azt, hogy nagy szavakkal beszéljünk az Internet-ről, intranetről és általában a TCP/IP protokollra épülő hálózatokról. Szeretünk volna inkább gyakorlatiasabb módon a valódi felhasználási módokat bemutatni, hogy a valódi haszon és érték jobban kitűnjön. Ezért van, hogy a cikkeken inkább levelezőprogramról, WWW kiszolgálóról, IRC-ről, és nem világméretű információ forradomáról, elektronikus kultúráról, alternatív művészeti médiumról vagy más fantaszikmáról szólnunk. Az Internet elősorban arról szól, amit a felhasználó ki tud hozni belőle (így lehet, hogy mindössze egy gyorsabb levelezési forma), ehhez pedig mi igyekszünk bemutatni a megfelelő eszközöket.

A legtöbb program otthon is használható, így az Internet kevésbé misztikussá válhat azok számára, akik nem ijednek meg egy kis konfigurálástól.

Ambrózy Gábor (főszerkesztő)

Ui.: Szívesen adnánk helyet Olvasóinknak a Times CD bitjén, hogy egyéni szemszögéből is bemutathassák véleményüket programokról, az OS/2-ről, vagy általában a számítástechnika változásairól.

CD

A CD futtatásához parancssorból váltottam a CD meghajtóra, majd futtassam az install.cmd fájlt (grafikus felületen ezt a CD meghajtót ikon nézetben (Icon view) megnyitva és az install.cmd fájlról duplán kattintva teheti meg). Hamarosan felszólítást kap, hogy adjon meg egy, a PATH-ban szereplő alkönyvtárat. A telepítőprogram ide bemásol két kis programot, amelyek a CD futtatásához kellene. Ezenkívül a TMP környezeti változónak definiálnia kell lennie a CONFIG.SYS-ben. Ha nincs, akkor írja be a CONFIG.SYS fájlba, hogy SET TMP=X:\Temp (ennek az alkönyvtárnak természetesen léteznie kell), majd indítsa újra a gépet! A telepítőprogram ugyanis (sok más programhoz hasonlóan) a TMP változó által megadott helyen ideiglenes fájlokat tárol. Ha ez nincs megadva, akkor a CD-re másolná az ideiglenes fájlokat, ami ugye elég nehéz :).

A CD indítása után nem sokkal megjelenik a felület, ahonnan indítani illetve telepíteni lehet a böngészőket (Netscape Navigator és WebExplorer). Az esetleges telepítés után ne felejtse el újraindítani a rendszert! A megfelelő ikonra kattintva elindul a böngésző (mi a Netscape-et javasoljuk, de a WebExplorer is működik). Innen már reméljük, hogy mindenki elboldogul egyedül is. Talán még annyit, hogy a „driverekt” feliratú ikon mögött találhatók a FixPaket is, a CD-ről telepíthető formátumban (a telepítéstől elöl mindenképpen javasolt az ide vonatkozó cikk elolvasása!).

A CD-t egyébként az olvasók igénye alapján próbáltuk meg összeállítani. Sok kérés érkezett, hogy legyenek játékok is, legyen fenn az OS/2 levelezési lista anyaga, az OS/2 Times honlapja. Reméljük nem fognak csalódni. Fejlesztőeszköz alig került fel a CD-re, mivel a következő számunk az OS/2 alatti fejlesztésről fog szólni (ez nem csak a C-ben és Pascalban merül ki, nagyon sok más nyelv is létezik OS/2 alatt), tehát a következő CD-n lesz sok fejlesztőeszköz bemutató és/vagy bétá verziója, javítócsomagok, példaprogramok minden mennyiségben és dokumentáció. Természetesen ezen kívül is sok minden kerül majd a CD-re, de ez a Kedves Olvasó visszajelzéseitől függ...

Országos OS/2 találkozó!

Második alkalommal kerül megrendezésre az ENLIGHTMENT, az Axioma és a United Force rendezésében a RAGE party. Idén csatlakozott a szervezőkhöz az OS/2 Times és az OtherSide multimédia magazin is. Ennek köszönhetően a party keretein belül megrendezik az első OS/2 találkozót is.

A RAGE '97 party helyszíne: Almásy téri szabadtérközpont, 1077 Budapest VII. kerület, Almásy tér 1.

Ideje: 1997. július 4-6. (Péntek délután négy órától, vasárnap reggel 10 óráig, szünet nélkül!) Belépő a három napra 750 Ft, lányoknak, feleségnek ingyenes!

Ez a találkozó lesz az első pont, ahol a magyar OS/2-esek, vagy az OS/2 iránt érdeklődők összegyűlhetnek, kicserélhetik tapasztalataikat, illetve megismerkedhetnek az OS/2-vel olyan emberek szemszögéből, akik mindennap használják azt.

Az előzetes tervek szerint az OS/2-es gépek ethernetes hálózatba lesznek kötve (kárttyát és valamennyi kábelt mindenkinek magának kell hoznia), és TCP/IP protokollal intranet környezetet biztosítunk majd. Az intraneten lehetőség nyílik majd honlapok tükrözésére, közös információ szolgáltatás elérésére, meghajtók és a legújabb sharewarek másolására, valamint számtalan FixPack és frissítés telepítésére.

A tervek között szerepelnek OS/2 előadások is, bemutatva az operációs rendszer előnyeit minden téren (Warp Server, Warp 4, hálózat, beszéd felismerés, Internet, Java, fájlrendszerek, felépítés stb.).

Ezen kívül lehetőség nyílik, igény esetén, saját programok bemutatására is (REXX, ObjectREXX, Java, PM, játékok), amelyek közül a legjobbakat jutalmazzuk is! Szintén érdemes készülni különféle demókkal, grafikkákkal, ikonokkal és akár HTML oldalakkal is, hiszen ezek közül a legjobbak szintén jutalomban részesülnek. Szerepel meg a tervek között OS/2 játékok bemutatása és ezeken zajló verseny is, valamint egy OS/2 ismereti verseny, amiben a felhasználók összemérhetik tudásukat. A következő módon lehet információt kapni az OS/2 találkozóiról:

- o amby@eik.bme.hu
- o os2times@alarmix.net
- o os2@lists.bme.hu

Telefonon: Ambrózy Gábor (221-0019)

IBM OS/2 Hotline, Pál Ferenc: 165-4422/109, 372-1109

Weben: <http://www.alarmix.net/os2times>

<http://openblue.telnethu>

Szeretettel vár mindenkit az OS/2 Times szerkesztőség!

Hírek

Friss információk az OS/2 világából

Cyber-Alert

1997. április 4.

A Client Server Networking cég (<http://www.tiac.net/users/csn>) piacra dobta Cyber-Alert nevű termékét, amellyel folyamatosan megfigyelés alatt tarthatók a hálózati erőforrások. A telepítéshez mindössze egy hálózati kapcsolattal ellátott OS/2-es gépre van szükség. A Cyber-Alert folyamatosan figyeli a Mail, Web, FTP, News, Gopher és egyéb kiszolgálókat, s online módban, grafikus felületen jeleníti meg a pillanatnyi állapotot, így módon lehetőség nyílik a problémás területek felderítésére és az esetlegesen felmerülő hibák gyors elhárítására.

Galactic Civilizations Expansion Pack

1997. április 8.

Négy évvel ezelőtt adták ki minden idők legnépszerűbb OS/2-es játékát, a Galactic Civilizationt. Az évforduló alkalmából kiegészítő csomaggal lepte meg a Stardock cég (<http://www.stardock.com>) a játék kedvelőit. A csomag jelentősen kibővíti a Galactic Civilizations II funkcionalitását. Új technológiák, csillaghajók és ellenfelek jelentek meg, és a civilizációk ezentúl nagyobbakra is nőhetnek. A felhasználói felület és a grafika minősége szintén sokat javult. A számítógép, mint ellenfél sokat „okosodott”. A szabályokon is változtattak a többéves felhasználói visszajelzések figyelembevételével.

Az OS/2-es játékok piaca az utóbbi időben igen meglepően. Rövid ízelítő a „termésből”: Sega Master System és Game Gear Emulator (<http://www.geocities.com/SiliconValley/Pines/2281>), Matrix for OS/2 (stratégiai játék, <http://www.bmtmicro.com/catalog/matrix/matrix.html>), Nettek (X-Window port, <ftp://hobbes.nmsu.edu/pub/os2/unix/games/netrek10.zip>), Vigilance On Talos V (<http://www.polyex.com>), Whack-A-Mole 1.22 (farsangjáték, <http://www.randomc.com/~erlkonig/whack.html>), Freeciv (X-Window port, <ftp://ftp.very.priv.at/xfree/freeciv1.1.zip>), Entrepreneur béta (<http://www.stardock.com>), Warp-Tris (Tetris változat, [## OS2TIMES\97-4\NEWS](http://www.</p>
</div>
<div data-bbox=)

[geocities.com/SiliconValley/Heights/1856](http://www.geocities.com/SiliconValley/Heights/1856)), Jacks or better Video Poker (Java program, <http://www.monmouth.com/~neil/JBVP.html>).

Sslurp! 1.1

1997. április 12.

A korábban SpiderMan és WebSucker néven ismert, komplett Web kiszolgálók letöltésére használható programot ezentúl Sslurp! néven kell a felhasználóknak keresni. Az Sslurp! képes a html oldalakon kívül a képeket és a Java programcskákat (appleteteket) is letölteni. Tűzfal mögött is használható, viszont a működéshez HPFS partícióra is szükség van. Letöltés: <ftp://ftp.cdrom.com/pub/os2/internet/sslurp11.zip>.

Szüksége van egy funkcióra?

1997. április 12.

Hiányol egy funkciót az OS/2 Warp, Warp Server vagy PC DOS termékek valamelyikéből? Ha igen, akkor látogasson el az IBM kívánalmak oldalára (<http://www.austin.ibm.com/pspinfo/pspform.html>) és töltsd ki az online formanyomtatványt!

X-IT 2.4

1997. április 14.

A sokak által használt WPS funkciónövelő program a 2.4-es verziótól kezdődően már magyarul is „beszél”. A program új funkciói közül talán a legmeglepőbb a Warp 4-ben bevezetett ablakzárógomb eltüntethetősége. Beszerezhető a <http://www.bmtmicro.com/catalog/xit/xit.html> oldalról.

Sibyl béta

1997. április 15.

A Borland cég Delphiéhez nagyon hasonló vizuális Pascal fejlesztőeszközt forgalmaz a német Speedsoft cég. A Sibyl névre hallgató programnak rövidesen megjelenik az újabb kiadása. A béta változat már most is letölthető az Internetről: <ftp://ftp.ndrh.de/~speed/files/public/beta>. A Sibyl majdnem teljesen kompatibilis a Delphivel, ezért a

Delphihez készített programok oroszán-része szinte azonnal fordítható alatta is. Ráadásul rövidesen megjelenik a Windows 95-ös és NT-s változat is, ami nagyban megkönnyíti majd a keresztfelplatformos fejlesztést. A Delphi stílusú vizuális fejlesztőkörnyezeten kívül a Sibylbe igen gyors, többszázal futtatási technológiát használó fordítót, tökéletesített hibakeresőt (debugger) és objektumnézegetőt (Object Browser) építettek be. A termékről további információ található a Speedsoft cég honlapján: <http://www.ndrh.de/~speed>.

NFTP 1.03

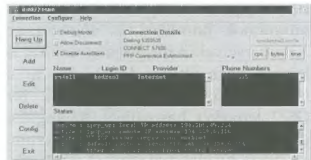
1997. április 17.

A magyar nyelvű változattal is rendelkező ftp kliensprogramnak kiadták a frissített változatát. Az NFTP a következő fő funkciókat kínálja: teljesen görgethető könyvtár-megjelenítés, az egyszerű már letöltött könyvtár tartalom megjegyzése (így azokat nem kell újra letölteni, ha visszaváltunk egy már korábban letöltött alkönyvtárhoz), gyorsbillentyűs fájlkiválasztás és alkalmazásindítás, könyvjelzőzés (bookmarking), folyamatindítók, megszakadt letöltések folytatása (reglet), valamint teljes körű tűzfaltámogatás. Letölthető: <http://crydee.sai.msu.us/nftp>.

iLink/2 1.02

1997. április 21.

Sokáig a BMT Micro, Inc. által készített iLink/2 (1. ábra) tárcsázóprogram volt az egyetlen alternatíva a Warpba épített IBM-es tárcsázóprogramok mellett, és talán még ma is ez az egyetlen grafikus helyettesítő program. Az iLink/2 teljesen



1. ábra: IBM-es tárcsázóhoz hasonló felület, jobb teljesítmény

kompatibilis az IBM-es tárcsázóprogrammal, ugyanakkor szolgáltatásaiban annál gazdagabb (automatikus újrarahívás vonalszakadás esetén, alternatív telefon-számok támogatása, programok indítása kapcsolódáskor, stb.) A shareware kiadás letölthető a BMT Microtól: ftp://ftp.bmtmicro.com/bmtmicro/ilink1_2.zip.

PM Timer

1997. április 23.

A PM Timer hasznos segédeszköz lehet azok számára, akik folyamatosan figyelemmel szeretnék kísérni a modemezésük során telefonra költött összeget. A program folyamatosan figyeli a soros port forgalmát és az előre beállított tarifazónák alapján számolja ki az eltelefonált összeget. Ez különösen akkor nagyon kényelmes, ha egymás mellett több kommunikációs programot is használunk. A PM Timer parancessorból is indítható, s ha úgy akarjuk, a háttérben is elfut. Ilyenkor az éppen aktív ablak feljeleníti, hogy hogyan is állunk anyagiilag. A program letölthető a hobbies.nmsu.edu-ról, vagy a szerző (Jeffrey Habets) honlapjáról: <http://www.xs4all.nl/~jeffh/pmtimer.html>.

GMP Library, Base32, ICAT ...

1997. április 23.

A tetszőleges pontosságú számítási műveleteket lehetővé tevő — eredetileg UNIX-ra írt — GNU MP (multi-precision) könyvtárnak Peter Meerwald (seawood@mail.very.priv.at) elkészítette az OS/2-es változatát. A 486-os és Pentium processzorokra is optimalizált statikus könyvtárakat és egy, a dinamikus linkelekhez használható DLL-t tartalmazó csomagot az <ftp://ftp.very.priv.at/gmp/gmp202a.zip> fájlban találhatjuk meg. Peter igen aktív az utóbbi időben, mivel az Ő nevéhez fűződik a TCPDUMP (elmenti a hálózati adatforgalmat egy fájlba, <ftp://ftp-os2.nmsu.edu/unix/tcpdumpb.zip>) és a NETPBM (képkonvertáló eszközkészlet, <ftp://ftp.very.priv.at/netpbn/netpbma.zip>) programok portolása is. Ezentúl az XBase nyelveken megírt programokat is könnyű lesz áttenni OS/2 alá, ha a Maxxum Consulting cég Base32 for OS/2 termékét használjuk. A program demó verziója a <http://www.maxxum.co.nz/prod01> oldalról tölthető le. További jó hír a programozóknak, hogy folyik a Gnanasekaran Swaminathan-féle C++ SOCKET++ könyvtár OS/2-es változata portolása is. Paul Elliott (paul.elliott@hrowl.lonestar.org) munkája figyelemmel kísérhető a <http://www.io.com/~pelliot/pbm/socket/readme.html> oldalon. Az IBM sem „lustálkodik”, mivel a <http://service.software.ibm.com/icat> oldalon elérhetővé tette a DevCon CD-

ken korábban már megjelentetett ICAT hibakeresőjének tökéletesített kiadását.

Képfeldolgozás Embellish-sel

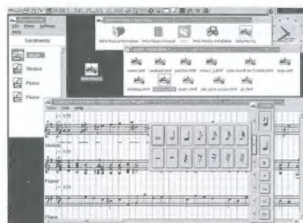
1997. április 23.

Az Embellish a Dadaware cég OS/2-re és Windows 95-re egyaránt megírt képfeldolgozó programja. A képek feldolgozásánál objektumorientált megközelítést alkalmazó program jelenleg még nem nagyon ismert. A gazdag funkcionalitás (16 rajzolóeszköz, 50 beépített szűrő, 22 speciális effektus) viszont arra enged következtetni, hogy az Embellish rövid időn belül népszerű lesz. Az OS/2-es demó verzió a ftp://ftp.dadaware.com/dadaware/emb_os2.zip fájlban található.

Nota Musica

1997. április 23.

Az OS/2-t és a zeneszerzést egyaránt kedvelők talán már korábban felfedezték a Nota Musica-t (2. ábra). A program se-



2. ábra: Szóljon a dal!

gítségével a megálmodott kotta lejegyezhető, lejátszható illetve kinyomtatható. MIDI fájl export és importja is megoldott. A Nota Musica beszerezhető a német Team OS/2 WWW oldaláról: http://www.teamos2.de/software/notamusic/Nota_e.html.

Funkcióbővítés igény szerint

1997. április 29.

Az OS/2 Warp 4 és Warp Server tulajdonosok a jövőben nem lesznek rákényszerítve, hogy megvárják és megvegyék a termékek újabb változatát, amennyiben csak egy-két extra funkcióra van szükségük. A bővítéseket ugyanis szelektíven is beszerezhetik az IBM új Software Choice programjának keretében. A Software Choice az Interneten keresztül érhető el, s az arra jogosult felhasználók katalógusból válogathatják össze a letölteni és megvásárolni kívánt bővítőfunk-

ciókat. A programokon kívül információ anyagokkal és hasznos linkekkel is kedveskednek a látogatóknak. Néhány példa a Software Choice jelenlegi kínálatából: Warp bővítések: Java frissítés, Netscape Navigator; Warp Server bővítések: Network Logon for Windows 95, Network Neighborhood Browser Support. A Software Choice URL-je: <http://www.software.ibm.com/os/warp/swchoice>.

A DataQuest előrejelzése

1997. április 30.

A DataQuest felmérése szerint 1996 és 2000 között évente átlagosan 20%-kal fog növekedni az eladott Warp Serverek száma. Ez körülbelül a kétszerese a Novell és UNIX szerverek számára jósolt növekedési ütemnek. A DataQuest szerint a Warp Server csak a Windows NT fogja megelőzni.

Domino.Action és Domino.Merchant

OS/2 Warphez

1997. május 7.

Az IBM és a Lotus bejelentették, hogy rövidesen kibocsátják Domino.Action és Domino.Merchant nevű termékeiket OS/2-höz. A Domino.Applications családba tartozó programok a Lotus Dominon alapszanak. A Domino.Actionban található előre definiált mintaadatok segítségével gyorsan és hatékonyan lehet Web site-okat tervezni, létrehozni illetve karbantartani. A Domino.Merchant a hálózati (Interneten) keresztül folytatott üzleti tevékenységet segíti elő. A szolgáltatások között szerepel az online rendelések és eladások támogatása, katalóguskezelés, valamint adatok gyűjtése és statisztikák készítése a marketingtevékenység tökéletesítéséhez. Az érdeklődők a Lotus Web oldaláról tölthetik le az új termékek próbapéldányait: <http://www.net.lotus.com>.

BackMaster 3.0

1997. május 7.

Az MSR Development Corporation kibocsátotta OS/2-es biztonságismólat-készítő (backup) programjának továbbfejlesztett verzióját. A BackMaster 3.0 most már beépített ütemezővel rendelkezik, ami megkönnyíti a mentések automatizálását. A grafikus kezelői felület is megújult, s OS/2-es körökben jelenleg

ez az egyetlen program, amely az Iomega Ditto 2GB és StorStation 2GB szalagos egységeket is támogatja. A termékről további információ a gyártó cég WWW oldalán található: <http://www.msrddev.com>.

TCP/IP Portscanner 1.20
1997. május 10.

Főleg rendszeradminisztrátorok (és számítógépes betörők :-)) számára lehet nagyon hasznos a Ralf Christen (ralf.christen@ibm.net) által írt Portscanner program, amely segítségével feltérképezhetők a szervereken működtetett szolgáltatások. A Portscanner ugyanis ellenőrzi a megadott gépe(ke)n a portokat és listát készít a használatban lévőkről. A program ingyenes, letölthető a <http://www.dataline.ch/~rch/portscan> oldalról.

Internet Gate 1.10
1997. május 15.

Az Internet Gate segítségével a néhány gépből álló hálózatok felhasználói (kisvállalkozások, iskolák stb.) könnyen és viszonylag olcsón oldhatják meg az Internetre csatlakozást. A program ugyanis képes lokális hálózatot telefon (dial-up) vagy ISDN vonalon keresztül az Internettel összekötni. A költségmegtakarítás érdekében automatikusan megszünteti a kapcsolatot egy előre beállított várakozási idő (idle time) után. Ha viszont azt észleli, hogy valakinek szüksége van a kapcsolatra, akkor automatikusan újra felépíti azt. Az Internet Gate egyben az IRC proxy és a DNS szerverek funkcióját is ellátja. (URL: <http://www.execpc.com/~marco>)

Warp Enhancer 0.20
1997. május 15.

Újabb WPS funkcionalitásbővítő alkalmazás a láthatáron! Achim Hasenmuellernek (A.Hasenmueller@TeamOS2.de), a német TEAM OS/2 tagjának új alkalmazását bizonyára sokan nagyon hasznosnak találják majd. A Warp Enhancer ugyanis a következő, eddig hiányzó funkciókat pótolja: állapotleíró-sáv (status bar) a gyűjtőkhöz, amely mutatja a kiválasztott objektumok számát és méretét, rekurzív méretszámítás WPS gyűjtőkhöz, az aktív feladatok listájának (Window List) szűrése, a 3.

egérgomb megnyomása a dupla kattintást helyettesíti, a címsoron (Title Bar) környezetfüggő menü a rendszeremen helyett, maximalizált ablakok mozgásának letiltása, a Win95 billentyű kihasználása és még sok más hasznos funkcióbővítés... Letölthető a szerző honlapjáról: <http://www.bawue.de/~achimha/we>.

Gtirc 2.05
1997. május 19.

A segédprogram-gyűjteményéről híres GammaTech, Inc. (<http://www.gt-online.com>) kibocsátotta IRC kliens-programjának újabb változatát, amely az ilyenkor szokásos hibajavításokon kívül számos új funkcióval is bővült. A regisztrált felhasználók a frissítést ingyen használhatják, ha letölthetik az <ftp://ftp.gt-online.com/pub/gammatech/grc97135.csd> fájlt. Az új felhasználók teljesen funkcionális demó verziót találnak az <ftp://ftp.gt-online.com/pub/gammatech/gtirc205.zip> fájlban. A demó egyetlen korlátozása az, hogy nem ment el a beállításokat.

Lotus Word Pro 96 fix
1997. május 22.

Megjelent az első javítócsomag a Lotus Word Pro 96-hoz. A fixre azonban csak azoknak van szükségük, akik a Word Pro 96 vagy a SmartSuite 96 első kiadásából vásároltak. A Help / About Word Pro menüpont aktivizálásával meg lehet győződni a szövegszerkesztő sorozatszámról. Amennyiben 070.1341.0 a sorozatszám, akkor érdemes feltenni a javítást, amely az <ftp://ftp.lotus.com/pub/lotusweb/product/smartsuite/wpos2.up.exe> címen érhető el. Vigyázat, a fájl mérete 3.8Mb! Aki nem elégszik meg a Word Pro 96 által nyújtott szolgáltatásokkal, annak a fixen kívül érdemes letölteni és kipróbálni a TinkBar program 4.0-ás kiadását (<http://ourworld.compuserve.com/homepages/tink/tinkbar.htm>).

PMMail 1.92
1997. május 23.

Szintén sok javítást tartalmaz a PPMail új verziója is. Ez viszont nem minden, mivel a levelezőprogramot felkészítették a közeljövőben megjelenő PMMNews-val (USENET-es hírcsoportböngésző) való együttműködésre is. Dokumentáltak egy

eddig „sikeresen eltitkolt” funkciót is. Ha a PPMail parancssorból indítjuk az /f kódszóval, akkor automatikusan letölti az új leveleket és elküldi a megírtakat, amennyiben a megfelelő gyűjtőknél a bekapcsoláskori letöltést illetve elküldést előzőleg beállítottuk. Beszerezhető a SouthSoft géperől: <http://www.southsoft.com>.

Warp Server bővítesek
1997. május 24.

A közelmúltban megjelent Windows 95-ös verzió után a Windows NT-hez is kibocsátotta az IBM a Warp Server domainekhez való csatlakozást elősegítő kliens-programját. A bővítés szabadon letölthető a <http://www.software.ibm.com/os/warp-server/clients/clinfnt.htm> oldalról (bár használata UFB (Use Based Feature) liszenszeléshez kötött) és megtalálható az IBM Software Choice oldalán (<http://www.software.ibm.com/os/warp/swchoice>) is.

Ingyenes frissítés Virtual Pascalhoz
1997. május 24.

Az fPrint (UK) Ltd jóvoltából a Virtual Pascal tulajdonosok viszonylag könnyen újrafordíthatják a Delphivel Windows alatt megírt programjaikat OS/2 alá. Ezt többek között az teszi lehetővé, hogy az fPrint programozói változtatásokat hajtottak végre a Delphi vizuális komponenskönyvtárban (VCL). A bővítés szabadon letölthető az <ftp://ftp.fprint.co.uk/fprint/vpascal/vpvc11.zip> címről (kb. 800KB). Rossz hír viszont, hogy az fPrint felfüggeszti a Virtual Pascal OS/2-es verziójának fejlesztését. Döntésüket azaz indokolják, hogy a fejlesztéshez használt IBM-es Open32 könyvtár lassú és funkcionalitása limitált.

ZOC V3.051
1997. május 28.

Elkészült a ZOC (Zap-O-Comm) kommunikációs program újabb változata. A nagyon szép grafikus felülettel és rengeteg hasznos szolgáltatással rendelkező alkalmazás jól használható mind hagyományos modenem, ISDN-en, mind pedig telnet szekción keresztül végrehajtott kommunikációs feladatokra. Letölthető az <ftp://ftp.us.emtec.com/zoc/konyvtar-bol>.

Kádár Zsolt

GYIK

Hasznos tippek és trükkök

WIN-OS/2 tippek

Tudta-e, hogy DOS rendszerlemezről betölthető DOS szekcióban WIN-OS/2-t is futtathat? Ha nem, akkor próbálja meg a következőket! Helyezzen DOS rendszerlemezre pl. az A: meghajtóba! Gondoskodjon róla, hogy a lemezen legyen valamilyen egyszerű DOS-os szövegszerkesztő is, amellyel később módosítani lehet a Config.Sys és Autoexec.Bat fájlokat! Adja ki a VMDISK A: <képfájl> parancsot, ahol <képfájl> a lemezről készíthető fájl neve! Amikor a képfájl elkészült, húzza elő egy programtárat és töltsse ki a következőképpen: az elérési útvonalba írjon csillagot; a szekcióbeállításoknál változtassa meg a DOS_STARTUP_DRIVE beállítást a képfájl nevére (természetesen a teljes elérési út!); valamint növelje meg a DOS_FILES és DPMI_MEMORY_LIMIT értékeit 40-, illetve 4-re! Ha felvette a beállításokat, akkor zárja be a jegyzetlőmböt és kattintson duplán az újonnan létrehozott objektumra, hogy betöltődjön a speciális DOS szekció! A szekcióban szerkessze át a Config.Sys-t oly módon, hogy az a következő sorokat mindenképpen tartalmazza:

```
DEVICE=<drive>:\OS2\MDOS\FSFILTER.SYS
DEVICE=<drive>:\OS2\MDOS\HIMEM.SYS
DEVICE=<drive>:\OS2\MDOS\EMM386.SYS
```

Az FSFILTER.SYS sornak valahol a Config.Sys elején kell lennie. Ha mindez rendben van, akkor módosítsa az Autoexec.Bat fájlt is az igényeinek megfelelően! A szekció újraindítása után a WIN parancs kiadásával fogja tudni futtatni a Windows-t a speciális DOS szekcióban.

Ha az egérműtató „akadozik” a teljes képernyő WIN-OS/2 szekcióban, akkor próbáljon játszani a szekcióbeállításoknál az IDLE_SECONDS és IDLE_SENSITIVITY paraméterekkel! Az előbbi az 1-3, az utóbbi pedig a 10-100 tartományban kell, hogy legyen.

Esetenként adatvesztés fordulhat elő, ha a vágólapon keresztül továbbítunk adatot Windows programok között. Ilyen e-

setben állítsa a szekcióbeállításoknál a VIDEO_FASTPASTE paramétert ON-ra!

Rendszer tippek

Parancssorból is újraindíthatja gépét a SETBOOT /B parancsral, az előzőleg a Boot Manager is telepítette. Az /IBD: <meghajtó> paraméterrel pedig azt a partíciót is kijelölheti, ahonnan a rendszert újra szeretné indítani. A <meghajtó> helyén a partíció betűjelét kell megadni. A partíció neve alapján is választhat, ha az /IBA:<name> kapcsolót használja. A SETBOOT további paramétereiről szerezhet tudomást, amennyiben kiadja a SETBOOT ? parancsot.

Megszabhatja az Indítás (Startup) gyűjtőben elhelyezett programok végrehajtási sorrendjét, amennyiben a gyűjtőt oszlopban nézeten nyitja meg. Ekkor a programok a gyűjtőbe helyezési sorrendjének megfelelően fognak elindulni.

Az OS/2-es rendszer két igen fontos fájlja az OS2.INI és az OS2SYS.INI, ugyanis itt tárolódik a rendszerbeállítások oroszlánrésze. Bár a Warplan bevezetett archiválási funkció gondoskodik elmentésükről, mégis hasznos lehet, ha időnként kézzel is elmenti őket. Mivel az említett INI-fájloknak rendszer (system) attribútumuk van, az elmentés pl. speciálisan paraméterezett XCOPY parancsral történhet: XCOPY C:\OS2\OS2*.ini G:\BACKUP\T\R /O.

Néha előfordul, hogy rendszerünk egyszerű csak elkezd „panaszkodni”, hogy nem tudja elmenteni az OS2.INI fájlt. Ha ez annak ellenére történik, hogy eleendő merevlemez hely áll rendelkezésre, akkor lehet, hogy valamilyen úton-módon az INI fájloknak csak-olvasható attribútuma „keletkezett”. Ilyen esetekben segít az OS2 alkönyvtárban kiadott ATTRIB -R OS*.INI parancs.

Ha meg akarja tiltani a floppy-meghajtó OS/2 alatti használatát, akkor távolítsa el a Config.Sys-ből a BASEDEV=IBMxFLPY.ADD sort, ahol x 1 vagy 2 is lehet!

Ha csak HPFS fájlrendszert használ, akkor távolítsa el a Config.Sys-ből a DISKCACHE sort! Ekkor ugyanis visszanyeri a FAT-es gyorsítótár számára — eddig teljesen feleslegesen — lefoglalt memóriát.

Az INF fájlokban tárolt információk anyagokat összehűszűthet az összedadás művelettel: C:\BOOKS\FILE1.INF+C:\BOOKS2\FILE2.INF. Ha a fájlok a HELP környezeti változó által megadott könyvtárakban helyezkednek el, akkor a teljes elérési utat nem is szükséges megadni. Az összehűszűzt fájlokhoz rendelhet környezeti változót is: SET FILE=C:\BOOKS\FILE1.INF+C:\BOOKS2\FILE2.INF. Ezek után, a VIEW FILE parancs kiadásával az összehűszűzt könyveket egyszerre nézheti meg.

Az MPM/2-vel együtt telepített PLAYCMD programmal WAV és AVI fájlokat játszhat le parancssorból. Egy másik lehetőség ugyanerre az MPPM.EXE használata: MPPM /SC <fájlnév>, vagy START /MIN MPPM /SC <fájlnév> (ez utóbbi esetben a háttérben indul az MPPM).

Ha egyszerre több egyforma típusú nyomtató is kapcsolódik gépéhez, akkor elérheti, hogy az új feladatok mindig arra a nyomtatóra továbbítódjanak, amelyek éppen szabad. Ehhez csak annyit kell tennie, hogy a nyomtatóobjektum beállításainál az Output port oldalon a CTRL billentyű folyamatos nyomvatartása mellett az egér első gombjával kiválassza azokat a portokat, amelyekhez a nyomtatók csatlakoznak.

A CD-ROM gyorsítótárának a méretét szabályozhatja a Config.Sys IFS=<meghajtó>:\OS2\CDFS.IFS sorához toldott /C kapcsolóval: IFS=C:\OS2\BOOT\CDFS.IFS /C:<szám>. A <szám> a gyorsítótár nagysága 64K-s egységekben. Alapértelmezés szerint 128K a CD-ROM gyorsítótára, azaz <szám>=2.

WPS tippek

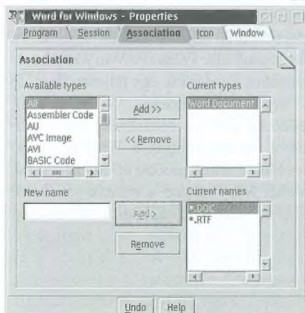
Ha gyorsan meg akarja nyitni egy adott objektum beállításait tartalmazó jegyzetlőmböt, akkor az ALT billentyű le nyomva tartása mellett kattintson duplán az első egérgombbal az objektumra! Ha pedig a SHIFT billentyűt tartja

lenyomva a kattintás alatt, akkor az objektumot tartalmazó gyűjtő automatikusan becsukódik az objektum megnyitása után. *(Csak non-grid elrendezés esetén. Flowed elrendezéskor a kiválasztott ikon és az azelőtti összes ikon megnyílik ilyenkor. -A Szerk.)* Könnyedén másolatot készíthet objektumairól, ha a CTRL billentyű lenyomása mellett vontatja őket a megfelelő helyre. Ha ugyanezt a CTRL helyett a SHIFT lenyomása mellett végzi, akkor másolás helyett áthelyezést (Move) hajt végre. Ez utóbbi trükk nagyon hasznos, ha egy mintaobjektumot (Template) akar áthelyezni.

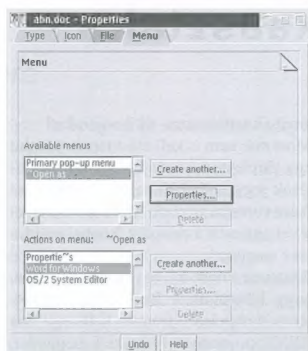
A Munkasztalon (vagy bármelyik más gyűjtőben) elhelyezkedő objektumok szövegeinek színét gyorsan kicserélheti, ha a Színpalettából a CTRL billentyű lenyomva tartása mellett a kívánt színt a Munkasztalra (vagy a gyűjtőre) dobja.

Előfordulhat, hogy nem tud a Munkasztalról egy objektumot letörölni. Amennyiben speciális karaktereket (pl. ékezetes betűket) tartalmaz az objektum neve és a létrehozás óta ködlapot váltott, akkor váltson vissza a létrehozáskor beállított kódlapra a törlés előtt! Ha nem ez lenne a helyzet, akkor helyezze át az objektumot egy gyűjtőbe, majd törölje a gyűjtőt! Ha ez sem segít, akkor helyezze át az objektumot mágneslemeze és formázza meg a lemezt!

Jelentősen meggyorsíthatja munkáját, ha adatfájljaihoz (pl. Word, Excel, IBM Works) hozzárendeli a megfelelő alkalmazásokat, így azok automatikusan el fognak indulni és be fogják tölteni a fájlt, amikor annak ikonjára kattint. A hozzárendelést az alkalmazásnál vagy



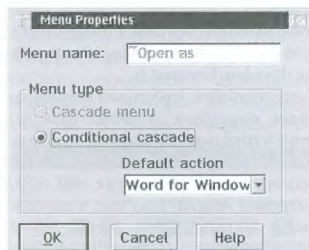
1. ábra: Hozzárendelés a Word program beállításainál



2. ábra: Hozzárendelés egy adatfájl beállításainál

az adatfájlnál hozhatja létre. Amennyiben általános érvényű (tehát a számítógépén lévő, egy bizonyos tulajdonsággal rendelkező összes fájlra érvényes) hozzárendelést szeretne megadni, akkor azt magánál az alkalmazásnál célszerű megtenni. Tegyük fel, hogy mindig a Word szövegszerkesztőt szeretné automatikusan indítani, amikor egy DOC kiterjesztésű fájl ikonjára kattint! Nyissa meg a Word beállításait (Settings/Properties) és válasszon a Hozzárendelés (Association) oldalra! Az Új név rovatnál gépelje be: *.DOC és nyomja meg a Hozzáadás gombot! Természetesen több fájl típust is megadhat és a hozzárendelést a már Előre definiált típusok (Available types) felhasználásával is megteheti. Ha csak néhány adatfájlhoz szeretné az adott alkalmazást társítani, akkor ezt viszont az adatfájlnál célszerű megtenni. Nyissa meg a kérdéses adatfájl beállításait és válasszon a Menü oldalra. A Rendelkezőre álló menükből (Available menus) válassza ki a Megnyitást (~Open as), majd vontassa a hozzárendésre kiválasztott alkalmazás ikonját a Műveletek a menüben (Actions on menu) ablakra! Egy adatfájlhoz természetesen több alkalmazást is rendelhet. Ilyen esetekben az alapértelmezés szerinti program fog elindulni, amikor a fájl ikonjára kattint. Ha nem ezt szeretné, akkor a fájl Megnyitási menüjéből (Open as) választhatja ki az indítani kívánt programot. Az alapértelmezés szerinti hozzárendelt alkalmazást megváltoztathatja a Megnyitási menü Tulajdonságainál, a Feltételes almenü (Conditional cascade) Alapértelmezés szerinti műveleténél. Általában problémát szokott okozni, hogy az OS/2 szö-

vegszerkesztő (OS/2 System Editor) az alapértelmezés szerinti alkalmazása a *.DOC fájloknak. Ha sok ilyen fájlja van, akkor az alapértelmezés szerinti alkalmazás fájlkonkenti átállítása gyakorlatilag nem járható megoldás, ráadásul az újonnan keletkező *.DOC fájloknál is mindig kézzel kell majd áttérni. Kihasz-nálhatja viszont azt, hogy az először hozzárendelt alkalmazás lesz az alapértelmezés szerinti. Ha tehát pl. a Wordnél történő hozzárendelés előtt ideiglenesen



3. ábra: Az alapértelmezés szerinti indított program megváltoztatása

eltávolítja az OS/2 szövegszerkesztő (és az esetlegesen még szóba jövő más alkalmazások) beállításainál a *.DOC fájlokra való hivatkozást, akkor a Word lesz az egyedüli, a későbbiekben pedig az alapértelmezés szerinti indított program. (A hozzárendelések szerkesztésére kitérő az Association Editor nevű freeware -A Szerk.)

Ikont társíthat EXE fájljaihoz, ha az ikont átnevezi az EXE nevének megfelelően (pl. TEST.EXE -> TEST.ICO) és bemásolja az EXE fájl alkönyvtárba. Ezek után az EXE fájl a megadott ikon „képében” fog megjelenni.

A Munkasztal előbukkanó menüjébe is felvehet programokat. Ehhez az előbukkanó menüből válassza a Settings/Properties pontot, majd a Menü fület! Itt a „Primary pop-up menu” ponthoz adhat meg programot az alsó „Create another” gomb megnyomása után. Először egy nevet kell adnia a programnak (ez fog megjelenni a menüben), majd meg kell adnia a program elérési útját és nevét.

Kádár Zsolt

Az itt közölt tippek OS/2 Warpon lettek tesztelve. Ennek ellenére túlnyomó többségük valószínűleg OS/2 2.1/2.11-en is kifogástalanul működik.

Tippek a Munkaasztalra

Ikonok módosítása

A Munkaasztal ikonjait beszédesebbé tehetjük, hogy ikonjukban is jelezzék egy munkafolyamat állapotát. Vegyünk egy egyszerű példát! Amikor létrehozunk egy szöveges fájlt (Adatfájl, Data File), és beleírunk egy ötletet, akkor vagyunk az első fázisban. Később visszatérünk, hogy elkezdjük kidolgozni az ötletet, majd valamikor be is fejezzük a munkát. Ezt a három fázist könnyedén megjeleníthetjük az ikonokon keresztül is.

Leegyszerűsítve, lépésenként bemutatom ennek megoldását. A feladat most az, hogy a fenti esetet két fázisban: munka és kész állapotban jelenítsük meg. Először létrehozunk a két ikont. Az első megszágitott Adatfájl ikon lesz, a második pedig kipipált. Ehhez hívjuk be az Ikonkészítőt (Icon editor) egy Adatfájl objektum Beállítások (vagy Tulajdonságok (Settings, Properties)) jegyzetében az Általános (vagy Ikon (General, illetve Icon)) oldalán a Szerkesztés (Edit) gombra kattintva! Végezzük el az átalakítást, majd mentünk el munkánkat a Mentés más néven (Save As) menüponttal, majd nyomjuk le a Visszaállítás (Undo) gombot a Szerkesztés (Edit) menüben! Ekkor újraszerezhetjük az eredeti ikont. Mentjük ki a második ikont is más néven, majd lépünk ki a programból! Nyissuk meg azt a gyűjtőt,

amelyik tartalmazza új ikonjainkat!

Most már nem is kell mást tennünk, mint egy létrehozott Adatfájl objektum Beállítások jegyzetében az Általános oldalra vonatni az első. Munkánk befejeztével ugyanezt a második ikonnal is érdemes megtenni.

Iktassunk most ki egy lépést! Ahhoz, hogy kikerüljünk a Beállítások jegyzetéből behívását, írunk kell egy kis REXX programot. Nem kell megjedni, ezt akár a Warpban lévő dokumentáció alapján is könnyedén meg tudjuk tenni.

Ennek a programnak az lesz a feladata, hogy a rájejtett objektum ikonját megváltoztassa. (Az alábbiakat Warp 4 alatt OS/2 Command File.CMD típusú fájlba írhatjuk be.)

```
/*Ez a sor rakja a READY.CMD ikon-  
jára a jejtett objektum nevét az  
'objectname' változóba*/  
Parse Arg objectname  
/*Ez a sor kell a SysSetIcon  
funkció használatához*/  
Call RxFuncAdd 'SysSetIcon',  
'RexxUtil', 'SysSetIcon'  
/*Ez a sor végzi a munkát, itt meg  
kell adni az ikonok útvonalát!*/  
Call SysSetIcon objectname,  
'\ikonok\ready.ico'
```

A READY.CMD beállításainál a paraméterek közé írjuk be a '%*' szöveget, ezzel mondjuk meg, hogy adja át az objektum nevét is. Ha a Munkaasztalon a READY.

CMD ikonjára húzzuk bármelyik objektumot, az ikonja máris megváltozik. Hogy leegyszerűsítsük a feladatot, hozunk létre egy új Mintát (Template)! Ehhez vontassuk le egy Data File objektumot a Mintáról, majd állítsunk be egy pár dolgot! Elsőként változtassuk meg ikonját az új, szágitott ikonunkra! Mostantól minden új minta ilyen ikonnal fog létrejönni. Nevezzük át a fájlt Munkafájlra, és nyissuk meg az objektum Beállítások jegyzetében Menü oldalát! Ejtjük rá a READY.CMD-t az alsó üres helyre! A mellette lévő Beállítások/Tulajdonságok (Settings/Properties) gombra kattintva írjuk át a menüpont nevét „Kész!”-re! Ekkor a 2. egérgombbal elérhető menüpontok között megjelenik a Kész! felirat is.

Ezután már csak annyit kell tennünk, hogy az Ikon oldalon bejelöljük a Minta (Template) jelölőnégyzetet. Mostantól minden új Munkafájl objektum a szágitott ikonnal jelenik meg, és ha előhívjuk a menüt, akkor a Kész! pontra kattintva az ikon kipipáltra változik.

Vállalkozó kedűek továbbfejleszthetik a programot, így azt is megállapíthatja, hogy milyen az ikon, és annak megfelelő újjab fázist állít be. Ez nemcsak a több fázis használatát teszi lehetővé egy programból, hanem többfajta objektumra is működhet. Külön ikonja lehet egy munka alatt álló REXX programnak, Adatfájlnak és Works dokumentumnak. A kísérelkezéshez sok sikert!

Ambrózy Gábor

Minták

Minták használata OS/2 alatt

Az OS/2-ben minden objektumnak lehet mintája, amelyből valamilyen alaptulajdonságokkal rendelkező új objektumok gyárthatók. A legegyszerűbb — épp ezért leggyakrabban használt — eset amikor új gyűjtőt hozunk létre. Ehhez elég a „gyűjtő” mintáról lehozni egy új példányt (vagy a Create another -Másik létrehozása menüpontra kattintani), elhelyezni a kívánt helyen (gyűjtőben, vagy a Munkaasztalon), majd megfelelően átnevezni. Ugyanígy egyszerűen lehet létrehozni új dokumentumot vagy számolótáblát pl. a BonusPakben található IBM Works-höz.

A másik nagy felhasználási terület, amikor bizonyos dolgokat különböző

módon szeretnénk használni. Jó példa erre az, amikor a nyomtatót gyakran használjuk különböző beállításokkal. Ilyenkor nem kell mindig újra a nyomtatóobjektum beállításain változtatni, hanem elég lehozni egy új példányt a nyomtató mintáról, azt megfelelően beállítani, és ezután a nyomtatandó dokumentumot — értelemszerűen — hol az egyik nyomtató objektumra, hol a másikra vonatni. Klasszikus eset, amikor valaki a különböző DOS programokhoz különböző DOS beállításokkal rendelkező DOS parancssorobjektumokat készít.

Mintája — mint már volt róla szó — minden objektumnak lehet, így mi a saját

objektumainknak is elkészíthetjük a mintáját. Ehhez az adott — még nem minta — objektum beállításainak Általános lapján a Minta (Template) jelölőnégyzetet kell bekapcsolni. Ekkor az objektum átváltozik mintává, és később a segítségével korlátlan számú, az eredeti objektummal teljesen azonos objektumot állíthatunk elő. Például a WinWord használatakor elmentünk egy teljesen üres, de a saját beállításokkal — margóval, fejléccel stb. — rendelkező dokumentumot, összerendeljük a Worddel, majd az előbb említett módon mintát készítünk belőle. Mint látható a minták rendkívül könnyen kezelhetőek, segítségükkel igen gyorsan és egyszerűen hozhatunk létre objektumokat, így ahhoz képest, hogy sokszor milyen hasznos is a használatuk, meglepő, hogy milyen kevesen ismerik és használják is őket.

Nagy Tamás Gábor

Warposítók

Szépítőtapaszok a Warpra

Mostanában egyre több olyan szabadon terjeszthető (shareware vagy freeware) programról hallani, amelyek további kényelemet vagy szépséget hoznak a felhasználók életébe. Most ezekből következik néhány.

Animated Mouse Pointer for OS/2

Amint a név is elárulja, ez a program animált egérmutatók használatát teszi lehetővé OS/2 környezetben. A programot Christian Langanke írta, és ingyenes. Maga a csomag telepítőprogramot és néhány animált egérmutató-készletet tartalmaz, de használhatók a Windowsban megtalálható .cur kiterjesztésű kurzorok és .ani kiterjesztésű animált mutatók is. A program rendkívül intelligensen oldja meg a rendszer animált mutatókkal való kibővítését. Telepítés után minden a korábban megszokottaknak megfelelően működik, azzal a különbséggel, hogy most már nem csak az eredeti OS/2-es mutatók, hanem az új OS/2-es — és persze a windows-os — animált kurzorok is használhatók. A mutatókat továbbra is az eredeti egerobjektum lapjain lehet megváltoztatni, és természetesen továbbra is használható a vontatás-és-lerakás új mutató vagy mutatókészlet beállításához. Az egyetlen zavaró különbséget akkor észleltem, amikor az Egér beállítások jegyzetömbje az animált egér telepítése után WarpCenteről nem volt hajlandó elindulni, csak a Rendszerbeállítások gyűjtő megnyitása után az objektumra duplán kattintva. A csomagban levő programokkal lehetőség van saját animált mutatókészlet készítésére is. Ekkor a készülő mutató — például az Icon editorral elkészített — fájzsait DLL-be szerkeszti össze a program, ahol külön megadható minden egyes fájzs tartási ideje. A szerző a későbbiekre Windows-OS/2 animáltmutató-konvertáló programot is

ígér, de ez egyelőre nem található meg a csomagban.

Használat során különösebb teljesítménycsökkenés nem tapasztalható, bár a folyamatosan mozgó mutató idővel meglehetősen idegesítővé válhat... a homokóra helyett azonban nagyon kellemes animáló mutatót használni, ilyenkor ugyanis ha már úgy is várni kell, kevésbé untat egy mozgó ábra. A csomag amptr100.zip néven található meg a Hobbes archívumban, így a magyarországi Hobbes tükrözésen is.

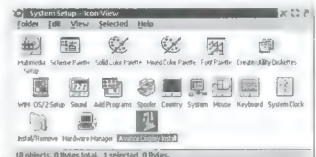
Warp Enhancer

A programot az InnoTek Systemberatung készítette, és shareware. Néhány nagyon kellemes kényelmi funkcióval gazdagítja a rendszert. Az egyik kellemes szolgáltatása, hogy a futó feladatok listájából elrejt megadott programokat, például a Munkaasztalt, a WarpCentert, vagy a Gyorsindítót, de ezt bármely program esetén meg tudja tenni. Másik újítása, hogy a gyűjtőkhöz hozzátesz egy státusz sort, amely tartalmazhatja a gyűjtőben levő objektumok számát, összegzett méretét stb. A harmadik kellemes újdonság, hogy a 2. egér gombbal az ablak címsorára kattintva az ablak rendszermenüje jelenik meg. Végül a számomra legkellemesebb szolgáltatása, hogy segítségével az 1. gomb dupla kattintásai helyett elég ha egyet kattintok egy ikonra az egér 3. gombjával. Mindehhez képest a program nagyon kicsi — mindössze 130kb, és jóformán semmilyen erőforrást nem használ. A program eddigi legfrissebb változata we021.zip néven található meg a Hobbeson.

NewWarp

Ez a Warp bővítő a számomra legszimpatikusabbak közül való. Először is mert rendkívül egyszerű, másodszor pedig,

mert a program egyszer lefut, teszi a dolgát, és — a következő változtatásig — többé nem kell elindítani, így nem is foglalja az erőforrásokat, és nem is akaszthatja le a rendszert... A program alapötletét az adja, hogy minden a képernyőn megjelenő grafikai elem valahol tárolva van — intelligens rendszer esetén, mint amilyen az OS/2 is, DLL-ben. Vagyis bármely képi elem felcserélhető, ha ismert a helye (melyik DLL melyik erőforrása), és rendelkezésre áll egy eszköz, amely végrehajtja a cserét. Ebben segít a NewWarp. A DLL-ek szegmensekből állnak (kód-, adat- és erőforrásszegmensekből, utóbbiakban bittérképek, szövegek és hasonlóak lehetnek). Az erőforrásszegmens be-



1. ábra: Szép kis ablakzáró gomb

jegyzésének mindegyikéhez egy szám rendelődik, amelynek segítségével az adott erőforrás azonosítható. Ha már ismert, hogy egy felcserélni kívánt képi elem melyik DLL hányadik erőforrása, akkor erőforrás-szerkesztő segítségével felcserélhető. Természetesen szintén az erőforrás-szerkesztő segítségével lehet megtudni, hogy egy DLL-ben mi is van. A NewWarp nyolc DLL-hez való bittérkép- és ikongyűjteményt tartalmaz, olyan módon előkészítve, hogy a csomagban található egyszerű erőforrás-szerkesztő — resmgr — segítségével a felcserélés automatikusan végrehajtható legyen (a gyűjtemények tartalmaznak leíró (*.rc2) fájlt).

Eredetileg a felcserélés ötletét és módját a NewWarp egy Warp2Merlin nevű programtól vette át, az erőforrás-szerkesztőt pedig egy harmadik úr írta. Ami a NewWarpban új az a nyolc DLL-hez való képgyűjtemény — ez igazából az egészen a lényeg —, és egy Rexx script — NEWWARP.CMD —, a nyolc DLL automatikus cseréjéhez. Utóbbi-

Ne feledje, hogy a honlapunkat megtekintheti a következő címen:

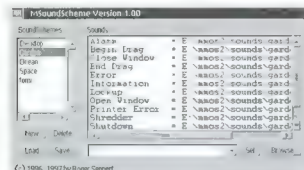
<http://www.alarmix.net/os2times>

nak igazából nem sok értelme van, ugyanis igazából három olyan kollekció van a nyolc között, amit érdemes használni. Épp ezért ajánlatosabb az automatikus felcserélés — vagyis a NEWWARP.CMD — helyett egyenként felcserélni a kívánt DLL-eket a „process <DLLnév>” parancssal. A három használatra érdemes közül a PMMERGE könyvtár — és DLL — tartalmazza a címsornyomógombok és az ablakok egyéb „berendezési tárgyainak” — gördítősávnnyilak stb. — képeit. A PMWP-ben van az OS/2 összes beépített ikonjának — a Rendszer gyűjtő ikonjainak, az alap gyűjtőikonok stb. — a képei, így igen gyorsan és egyszerűen pericserélhetők az OS/2 meglehetősen puritán ikonjai — ráadásul ez nem az INI fájl terhel, mint az objektumok Általános (General) lapján történő cseré. A PMVIOP tartalmazza az OS/2 és a DOS ablakok bal felső sarkában lévő ikont, amely nem azonos a parancssor ikonokkal.

A NewWarp a Warp 3-hoz készült. Ez nem azt jelenti, hogy Warp 4-gyel nem működne, csak épp az ablakok címsoraiban nem cseréli le a zárógombot, és a PMWP.DLL-ben néhány dolog nem ott van ahol a Warp3-ban, ezért elő fordulhat, hogy egy-két ikont a program nem cserél le. Warp 4 esetén ezért érdemesebb kifejezetten a Warp 4-hez készült kollekciókat használni — a felcserélő „motor” ugyanaz. Ugyancsak Warp 4-hez található az Interneten a WarpCenter gombjait felcserélő kollekció is. Végezetül még annyit: a NewWarp hosszú fájlneveket használ, ezért csak HPFS-en működik.

MSoundScheme

A Warp 4 kellemetlen hiányossága, hogy a benne alapértelmezésként megkezdő hangsmémák nem lehet bővíteni. Ezen a hiányosságon próbál segíteni ez a program. Segítségével lehetőség nyí-



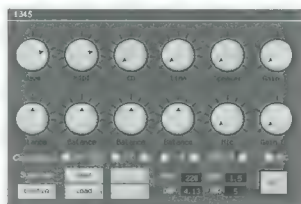
2. ábra: Elhúzzuk ám a rosszfiúk nó-táját!

lik a már meglevő sémák egyszerűbb módosítására, új sémák hozzáadására, sémák törlésére, de ami a legkellémesebb, a módosított vagy újonnan létre hozott sémákat el lehet menteni, illetve az elmentett sémákat be lehet tölteni, így a mások által elkészített sémák is egyszerűen hordozhatók. A program összesen 103 kB, és ingyenes.

aMixer

A Creative cég soha sem kényeztetette el igazán kártyáinak, a SoundBlaster hangkártyáknak OS/2-es felhasználóit, és a helyzet további romlása lenne várható azok után, hogy a cég bejelentette, nem támogatja tovább az OS/2-es platformot. Hogy mégsem így történt, az már megint egy programozni is tudó OS/2 felhasználónak köszönhető. Amit a Creative évek óta nem tudott — vagy nem akart — elkészíteni (a Sound Blaster kártyákhoz való, használható keverőt), azt végül Cornel Huth készítette el, és aMixer néven elérhető.

A program indítása után a főpanelen négy forgó „potméter” jelenik meg.



3. ábra: Itt egy mixer, Mister! :)

Ezekkel a hangerőt, a magas- és mélykiesztést, valamint a balanszt lehet állítani. Természetesen, mint minden jól használható keverőben, itt is külön állítható az összes be- illetve kimenet hangereje, illetve a sztereo eszközök (Wave, Midi, CD, Line) esetén a balansz is; ehhez a főpanel Details (részletek) gombjára kell kattintani. Az egyetlen negatívum a programmal kapcsolatban, hogy az első indításkor a hangkártya paramétereit (IRQ, DMA, I/O) nem ismeri fel, vagy nem veszi át az OS/2-től, így azokat kézzel kell megadni.

Nagy Tamás Gábor



ALARMIX Hungary
Tel.: 319 5065
06 30 420 010
Fax: 319 1045
E-mail: sales@alarmix.net

Levelező	6630/év	csak levelezés
Minimum-1	1900 Ft/hó	Napi 40 perc/tülpelés esetén 2 Ft/perc
Minimum-2	1900 Ft/hó	Havi 10 óra, tülpelés esetén 200Ft/óra
Minimum-3	2900/hó	havi 20 óra, tülpelés esetén 200Ft/óra
Üzleti	3500 Ft/hó	8-20-ig korlátlan
Bagoly	1.900/hó	naponta 2 7-ig korlátlan
Korlátlan	4800 Ft/hó	Napi 24 óra korlátlan
Családi	5900 Ft/hó	Korlátlan + 5 további E-mail cím.
Vállalkozó	7800 Ft/hó	Korlátlan + 5 E-mail cím + HomePage
ISDN	16000/hó	korlátlan hozzáférés, forgalmi díj ninc
Domain név regisztráció	8000/egyszeri	1500/hó

Egyéb szolgáltatások:
Hozzáférés az ISDN hálózaton keresztül,
Bérelt vonal,
W W W szerver bérelt,
További E-mail címek
Kedvezmények:
Két hét ingyenes próbaidő
Magánszemélyeknek ingyenes
Homepage

Click!

WWW.ALARMIX.NET

InJoy

A tárcsázás élvezete

Bár a Warp tartalmaz beépített tárcsázó-programot SLIP illetve PPP kapcsolatokhoz, és eleinte elégedett is vele az ember, de aztán kezd egyes funkciókat hiányolni belőle. Ilyen például az újratárcsázás foglalt jelzés esetén, programok automatikus indítása, részletesebb naplózás és még sok hasonló apró és kevésbé apró szolgáltatás. Néhány programozó is hasonlóképpen vélekedhetett, ennek lett az eredménye jópár alternatív tárcsázóprogram. Itt most — szerintem (*Szerintünk is. -A Szerk.*) — a legjobbat szeretném közülük ismertetni. A program összes szolgáltatását felsorolni meg sem próbálom, inkább csak csemegézek közülük.

Részletes naplózás: melyik nap, mikortól, milyen hosszan, mennyit, milyen sebességgel. Ebből a program havi statisztikát is tud készíteni. Sajnos a telefonköltséget összesíteni nem képes, talán egy későbbi verziójába ez is bekerül, de a naplófájl alapján egy egyszerűbb REXX programmal is megoldható a feladat.

PPP beállítások: igen részletesen (*1. ábra*) be lehet állítani a protokoll opcióit. Stabíl, jó kapcsolat esetén ki lehet kapcsolni például az ellenőrzőösszeget (FCS checking) kicsit gyorsítva a kapcsolatot, módosítani lehet a prioritást, egyes adatok tömörítését lehet ki-, bekapcsolni stb. Háromféle alapbeállítás között lehet választani (gyors, lassú, alapállapot), de a beállításokat tetszőle-

Apró probléma az újravívással: a „dial timeout” paramétereként a modem időkorlátjánál nagyobb értéket kell megadni, ellenkező esetben az újravívás sikertelen lesz. A hibáról tud a szerző, de egyelőre képtelen megoldani (nálam 56-57 másodpercenél még bizonytalanokodok, így 1 perccel állítottam be, ezzel stabilan üzemel).

Másik gond: több szám körbenforgó (round robin) hívásánál nálam az „All numbers on list” (minden szám részt vesz az újravívásban) és a „Selected numbers only” (csak a kiválasztott számok jászának) egyformán működik, mégpedig a kiválasztott számok hívása módon. A problémáról értesítettem a szerzőt.

A Szerk.



UTILS\TCPIP\DIALER

gesen lehet tovább finomítani (érdemes átnézni ehhez a leírást is, illetve — mélyebb érdeklődés esetén — az idevágó RFC-t).

Lehetőség van kézi bejelentkezésre, azaz a név és jelszó bejelentkezéskori megadására, de természetesen meg is lehet a programnak tanítani a belépés folyamatát.

Foglalt jelzés esetén képes újratárcsázni (több számot is meg lehet adni, amelye-



1. ábra: Beállítások kavalkádja

ket sorban tárcsáz, az egyes számokat a megadott alkalommal megismétli). Őszintén szólva ezt az opciót még nem próbáltam ki, az Internet szolgáltatónál eddig még nem volt foglalt jelzés. :) (Nálam igen, lásd a keretes megjegyzést -A Szerk.)

Az opciók közül azonban talán az IP Masquerading viszi el a pálmát. Ezzel több gépet is a hálózatra lehet kötni. Fizikailag csak az egyik gép tárcsáz be a szolgáltatóhoz, de azzal a géppel egy belső TCP/IP hálózaton levő összes gép (bármilyen operációs rendszer, amelyiken van TCP/IP) is automatikusan a hálózat részévé válik. Kís helyi hálózaton lehet ez nagyon hasznos, hogy ha valaki már betárcsázott, akkor a többiek is azonnal elérhetik az Internetet azon a gépen keresztül, nem kell újból külön tárcsázni. Két Warp 3-as rendszerrel próbáltam ki a dolgot, a dokumentáció alapján beállítva a gépeket. Maga a beállítás csak pár perccel vett igénybe (a TCP/IP-t már előzőleg telepítettem) és utána elsőre működött a dolog. Ez esetben a TCP/IP hálózaton levő tetszőleges gépről el lehet érni az Internetet (http, ftp, gopher, news, pop3, telnet — ezeket próbáltam és mindegyikük gond nélkül működött). A funkció sajnos csak az Extended Client (35 dollár) regisztrálása esetén működik.

Másik nagyon kellemes szolgáltatás a Dial on Demand. Ez annyit tesz, hogy automatikusan betárcsáz a program, ha nincs kapcsolat (például pár percnyi — ez szabadon módosítható — tétlen — után a program automatikusan bontotta a vonalat, vagy az valamiért magától megszakadt), akkor az InJoy újratárcsáz és felépíti a kapcsolatot. A Dial on Demand szolgáltatásnak van egy kisebb megkötése is: dinamikus IP cím kiosztás esetén (amennyiben minden alkalommal más és más IP címet ad a szolgáltató — ez a leggyakoribb) az előző kapcsolatkort futó, az Internetet használó alkalmazást újra kell indítani, mivel az még a régi IP címet ismeri csak, amely már nem él. Az Internet szolgáltatók azonban — általában — havi pár ezer forint plusz befizetés fejében statikus IP címet adnak, ezzel meg lehet kerülni az előbb ismertetett kis kényelmetlenséget.

Tickler, azaz kapcsolat közben választható témájú üzenetek érkeznek minimális prioritással, tehát alig vesznek el értékes CPU időt, illetve sávszélességet. A régi csak szöveges módú tickerek mellett már megjelentek a grafikusak is. Őszintén szólva nagyon megörtültem annak, hogy ezt ki lehet kapcsolni, de van aki számára hasznos lehet.

Részletes nyomkövetés: be lehet állítani, mit naplóz és mit ne (kommunikációs vonal, PPP tárgyalás (negotiation), hibák stb.). Ha nem sikerül a beállítás, akkor ennek a segítségével az esetek legnagyobb részében meg lehet oldani a problémát. Működő kapcsolat esetén érdemes minimálisra venni a nyomkövetést, mivel ez lassítja a kapcsolatot.

A programhoz igen részletes leírás is jár, de rendelkezik egy nagyon szép honlappal is (<http://www.fx.dk>) illetve van egy levelezési lista is, de természetesen a program szerzője is „zargatható” kérdéssel.

A szolgáltatásainak bőségét tekintve a legjobb tárcsázóprogram. Nem PM felület, ennek ellenére könnyen kezelhető és gyors. Nagyon könnyen bele lehet szeretni...

Tóth Ferenc

BLDLEVEL

Ezzel a parancssal lehet egy fájl készíteni (build) információját megtekinteni (már ha van neki ilyen). Végig lehet vele túrni az OS/2 alkönyvtárat, de akár az OS/2 kernel build információját is meg lehet vele nézni.

PPPDial 3.1

REXX tárcsázó

Nem lévén olyan szerencsés, mint Tóth Ferenc kollégám, én bizony gyakran kapok foglaltat Internet „szolgáltatónál”, a Műegyetemnél, és azt hiszem ezzel nem állok egyedül. Kezdetben órák hosszat ott ültem hát a Dial Other Internet Providers (DOIP) ablaka előtt, és kattintgattam a Dial gombra, míg össze nem jött a kapcsolat. A bejelentkezési leírófájl létrehozása nem volt túl nehéz, de kicsit kellemetlen minden szököző helyett a „\s” karakterláncot folyamodni. Előbb-utóbb elegem lett, és kerestem valami megoldást. Ez lett a PPPDial, Don Russell (don_russell@ibm.net) freeware REXX programja.

Mint azt a szerző a programismertető elején „vigyorogva” megjegyzi: az első

UTILSVTCPIP.DIALER

és legfontosabb szolgáltatás az újrátárcsázás (úgy tűnik, 6 is unta a kattintgást...). Ezen kívül a következőket tudja a PPPDial: képes több számon is hívni ugyanazt a szolgáltatót; választásfájlból adhatjuk meg a várt promptokat és az azokra adandó válaszokat; SLIP és PPP szolgáltatók hívása; visszahívó (callback) rendszerekkel is használható; miután a modemek összekapcsolódtak, képes a felhasználó által szerkesztett REXX programot végrehajtani (nitime, levelezőprogram indítása stb.).

A program dokumentációja egy méretes HTML fájl. Ez részletesen leírja a program telepítését, funkcióit, a választásfájl formátumát, példa választásfájlok ad, és általában eloszlát minden homályt. Apél-

da választásfájlok alapján mindenki egy-két próba telefonhívás után biztosan el tudja készíteni saját választásfájlját (a próbahívásokra a promptok feljegyzése miatt van szükség, ha valaki ezt még nem tette volna meg — ehhez ajánlom a DOIP Enable debug jelölőnégyzetét bekapcsolni (ezt a PPPx.LOG fájlban rögzíti).

A program használható a DOIP-zel és anélkül is. Én jobban szeretem a DOIP-ből hívni, mivel így az önműködően beállít egy pár opciót, amelyet elég sok program használ (pl. NNTP/POP/SMTP/WWW/GOPHER kiszolgáló) — ezeket egyébként a TCPO2.INI fájl tárolja. Összefoglalásuk: szolgáltatásait tekintve nem egy Injoy, de eddigi tapasztalatom alapján annál sokkal megbízhatóbban működik. És ami nem mellékes: a program ingyenes és forráskódban rendelkezésre áll (REXX).

Kovács István

PMMAIL 1.92

Álomszerű levelezés

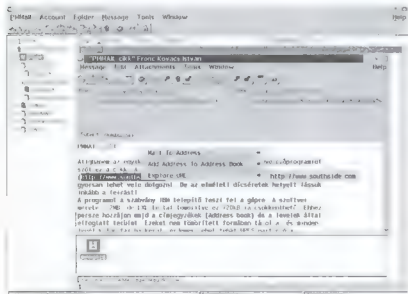
Alignanem az egyik legérdekesebb és leg sokoldalúbb levelezőprogramról szól ez a cikk. A programot a SouthSoft adja ki (<http://www.southsoft.com>). Használata kényelmes, hatékonyan és gyorsan lehet vele dolgozni. De az elméleti dícséretet helyett lássuk inkább a leírást! A programot a szabvány IBM telepítő teszi fel a gépre. A szoftver mérete 1,2MB, de 1x1te-tal (lásd OS/2 Times 1997/2. szám) tömörítve ez 720kB-ra csökkenthető. Ehhez persze hozzájön majd a címjegyzékek (Address book) és a levelek által elfoglalt terület. Ezeket nem tömörített formában tárolja, minden levél külön fájlba kerül, érdemes

UTILSMUSTHAVE

lehet tehát HPFS partícióra telepíteni (Lásd OS/2 Times 1997/2. szám). Shareware, regisztrálatlan példány sincs tiltogatott lebutitva, minden funkció kipróbálható. A korlátozások: csak egy felhasználót (Account) kezel, futtatásonként csak egy fájlát lehet levelezni fűtve továbbítani, a nyomtatás is csak egyszer működik (ekkor is regisztrációra buzdító szöveggel tölti meg a nyomtatott anyagot), és nem hozza le önműködően az új leveleket a felhasználó által megszabott idő elteltével (ez a funkció azonban kézzel is indítható). A telepítés után első teendőnk egy (regisztrálatlan esetben az egyetlen) felhasználó létrehozása és levelezési paramétereinek beállítása. Ezt az Account menü Create parancsával tehetjük meg. A megjelenő ablakban megadhatjuk a From és Reply-to mezőkben feltüntetendő email címet, a valódi nevet, és beállíthatjuk a levelezést biztosító kiszolgálókat. Én POP lehozatali és SMTP küldési protokollal használó telefonos kapcsolat mellett. LAN-on csábító

lehet ugyan az SMTP levélfogadás, de ekkor gépünknek állandóan készen kell állnia, így itt is a POP protokollt javasolom. Nem kell megijedni, ha valamilyen elrontunk, ezt a jegyzetombót az Account/Account Settings parancsbal bármikor újból előcsalhatjuk. Az így létrehozott felhasználóhoz egy sor további beállítás tartozik még, ezeket az Account/Utilities Settings alatt találjuk. A következő dolgokat lehet itt konfigurálni:

- o Signatures (aláírások): a kimenő levelek aljához hozzáfűzhetünk információkat vagy elmés (legalábbis annak szánt) szövegeket. Itt hirdethetjük honlapunkat, kedvenc Micimackó idézetünket stb. (Ezt azért illik két-három sorra korlátozni - A Szerk.) Több aláírás is létrehozható, ezek egyike alapértelmezésként kijelölhető (de a levél elküldése előtt még megváltoztatható, erről részletesebben később).
- o Canned replies („konzerv válaszok”): bizonyos esetekben hasznos lehet, ha gyakori közlendőket „konzerv válaszba” teszünk. Főleg a következő pontban ismertetett szűrőkkel hasznos, de kézzel is küldhető.
- o Filters (szűrők): a levelekkel különböző műveleteket képes végzni a program. Az adott címről érkező és oda kimenő levelek például ugyanabba a gyűjtőbe (ezekről kicsit később) tehetők, így például a Mórckával folytatott levelezés minden (kapott és kül-



1. ábra: A megnyerő és könnyen használható PM felület

dött) levele összegyűjthető a Mórícka gyűjtőbe, vagy a „Céginformáció kérés” tárgyban érkezett levelekre ön-működően elküldhető a kért információkat tartalmazó levél a fentebb említett „konzerv válaszok” segítségével.

- o Security (biztonság): A PMMAIL 1.91 és újabb változatai támogatják a PGP titkosítást (Pretty Good Privacy, az RSA nyilvános kulcsú és az IDEA konvencionális titkosítást hasznosító módszer — a mai egyik legbiztosabb és legelterjedtebb ingyenes program). Ha telepítve van a PGP, automatikusan elérhetővé válik ez az oldal is.

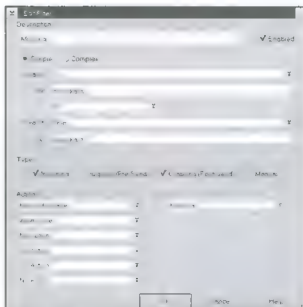
- o REXX: A levél elküldése előtt illetve lehozatala után REXX programot futtathatunk a PMMAIL-lel, olyan szűrési/átalakítási funkciókat végezve, amelyekre maga a program esetleg nem képes. Saját REXX programot használhatunk a levelek elküldésére is, ha nem tetszik a PMMAIL-é, és futtathatunk REXX programot a levelek lehozatala előtt is.

- o Dialer (tárcsázó): Az offline levelezést segítő opciók találhatóak ezen az oldalon. Lehetővé teszik, hogy a program felépítse a hálózati kapcsolatot (felhívja az Internet szolgáltatót), ha szüksége van az Internet elérésére, és bontsa a vonalat, ha arra már nincs szükség (a telefonarifa csökkentésére nagyon hasznos).

Ha ezzel megvagyunk, érdemes az alapértelmezés szerint megjelenő Inbox (új levelek), Outbox (elküldésre váró levelek), Sent Mail (elküldött levelek) és Trash (törölt levelek) mellé saját gyűjtőket is létrehozni a Folder menü Create at Root (létrehozás a gyökérben) vagy Create as Child (az aktuális gyűjtőn belüli létrehozás) paranccsal (természetesen a gyűjtőknek is egyéni tulajdonságai vannak, például rendezési sorrend).

A szűrők használata

Ez az egyik legjobb szolgáltatása a programnak. Szinte mindent megtehetünk segítségével: mint már említettem, a szerzők szerint válogatva megoldható, hogy egy adott személlyel folytatott levelezésünk egy helyen gyűljék össze, vagy a beérkező levélre automatikusan válaszoljon a gép. Nézzük meg részletesen, hogyan is használható ez a funkció! Új szűrőt az Account/Utilities Settings/



2. ábra: Mórícka leveleit gondosan külön gyűjtjük

Filters oldal New gombjának megnyomásával hozhatunk létre. Ezután az Edit Filter ablak nyílik meg (2. ábra)

A Description (leírás) mezőben megadhatjuk a szűrő nevét (ezzel a névvel jelenik majd meg a szűrők listájában a Filters oldalon). A Simple és Complex rádiógombokkal az egyszerű és összetett szűrők között választhatunk. Ha nem akarunk két feltételnél többet figyelembe venni, és negálást alkalmazni (tiltani, hogy egy vizsgálható mező értéke egy általunk megszabott érték legyen), nyugodtan maradjunk az egyszerű szűrőknél! Ilyen összetettebb szűrésre több példát is tartalmaz a program leírása; mi most nézzük meg az egyszerű szűrést!

A két Search mezőben megadhatjuk a levél keresendő területét (Whole message, Header, Body, Attachment names, To, From, CC, Subject, azaz rendre az üzenet egésze, fejléce, szövege, a csatolt fájlok nevei, az üzenet címzettje és küldője illetve másolatának címzettje és tárgya). A For mező a keresett értéket tartalmazza. A 2x2 mező közötti alapértelmezés szerint a No Connective áll, ami azt jelenti, hogy nem használjuk a második mezőpárosban megadott szűrési feltételt. Helyette itt állhat még Or (megengedő vagy, azaz legalább az egyik feltételnek igaznak kell lennie a szűrőben megadott teendő végrehajtásához — lásd később), And (mindkét feltételnek igaznak kell lennie) és Unless (az elsőnek igaznak, a másodiknak hamisnak kell lennie). Például a beérkező Lotus Word Pro állományokat ugyanabba a gyűjtőbe tehetjük, kivéve, ha Mórícka küldte. A Type mezőt talán inkább When mezőnek kellett volna hívni, hiszen azt adja meg, mikor hajtódjék végre a szűrés: új levél

beérkezésekor, új levél küldése előtt illetve után, vagy kézi indítással (ezek bármilyen kombinációja is beállítható). A levelezés ezen opciók beállításai után egyszerű és kényelmes. Az OS/2-höz illően a program több szálon fut, így képes egyszerre több üzenetet nyitva tartani, ami levelek „összeollózásánál” lehet igen hasznos. Miközben folyik az új levelek lehozatala, mi már rá is vehetjük magunkat az elsőnek érkezettek-re, illetve a levél elküldése után nem kell megvárni, míg az ténylegesen átcsorog a hálózaton, már rá is lehet térni a következőre. A levelekhez fájlokat csatolni vontatással (is) lehet: a továbbtandó fájlt jobb egérgombbal nyakon ragadva bedobhatjuk a levél szerkesztőmezejé alatt látható Attachment területre, és ezzel el van intézve (UUCode, MIME és BinHex kódolás közül választhatunk). Ugyanígy vehetjük ki a levelekből a nekünk jött fájlokat, az Attachment területről a megfelelő gyűjtőbe húzva azt. Nagyon kellemes, hogy a kijelölt szöveg felett jobb gombot nyomva megjelenik egy előbbiekhez hasonló menü, amelyből a kijelölt területen található URL-eket megtekinthetjük (természetesen a böngésző is állítható a PMMAIL/Settings alatt), a levélcímet a címgyűjtőmennybe tehetjük vagy levelet írhatunk tulajdonosainknak. A szerkesztőből az adott levélre csaknem az összes beállítást (aláírás, tördelés, prioritás, PGP...) felülbírhatjuk a megfelelő menükből — ezt, és a többi trükköt csak kipróbálva lehet igazán megtanulni és értékelni. Hasznos tanácsok találhatóak a PMMREAD.ME nevű fájl végén. Úgy hiszem, most nem kell azt mondanom hogy „hát nem olyan, mint a professzionális Windows programok, de egyszerűbb címkora megteszi ez a shareware” (és OS/2) volta nem akadályozza meg abban, hogy a legtöbb „professzionális” levelezővel nemhogy felvegye a versenyt, de használatának könnyedségével és funkcióinak sokaságával messze lekörözze azokat.

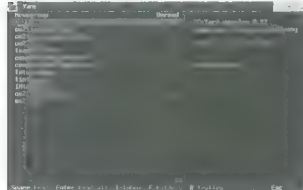
Kovács István

A nemrégiben megjelent 1.92-es változat főként hibajavításokat tartalmaz, és szükség lesz rá a hamarosan megjelenő PMNews használatára is. Erről bővebben híreink között olvashatnak.

Yarn

A megbízható levelezőtárs

Mikor pár éve először lett SLIP hozzáférésem, akkor levelezőprogram után kellett néznem — természetesen OS/2 alá. Az egyik jelölt a Yarn volt. A szépség szerelmeseit (PM felület, csicsás ablakok) el kell, hogy keserítsem: a Yarn „csak” szöveges felületű program, tehát pár dologról (pl. vidd és dobd) le kell a felhasználónak mondania. Ez



1. ábra: Hírcsoportok, levelezőlisták — minden egy helyen

azonban érzésem szerint egyáltalán nem csökkenti a használhatóságot.

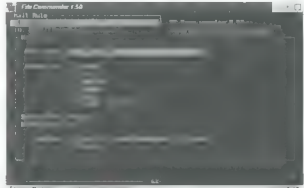
A Yarn jól konfigurálható, egyszerű és kicsi (alig 1MB) freeware program. A legtöbb levelezőprogramhoz hasonlóan lehetőség van a levelek adott mezők szerinti különböző gyűjtőkbe rendezésére, címlisták (address bookok) nyilvántartására, gyűjtők tartalmának különböző szempontok alapján történő sorba rendezésére, levelek keresésére, illetve egyes levelek preferálására (lásd később). A Yarn „természetesen” több felhasználó kiszolgálására is képes.

A program indításakor (1. ábra) megjelennek a konfigurált hírcsoportok (newsgroup). Ezek vagy valódiak (pl. comp.os.os2.announce) vagy levelezési listák (pl. os2.list), vagy csak adott mező szerint csoportosított személyes levelek (pl. OS2Times). A filter nevű programmal (2. ábra) állítható be, hogy melyik levél melyik gyűjtőbe érkezzék. Így az egy email címre érkező leveleket szét lehet válogatni többek között a küldő vagy akár a levél témája szerint. A Yarn támogatja az ISO-8859-2 karakterkészletet írt leveleket, azonban ezeket nem lehet quoted printable kódolással elküldeni, hanem csak 7 vagy 8 biten. Ugyanakkor az érkező, quoted printable kódolású leveleket szépen visszaalakítja. Sajnos nem támogat egyes, viszonylag újabb szabványokat.

például ha a küldő neve ékezetes karaktert tartalmaz, akkor az az =?ISO-8859-2?Q? kezdettel fog szerepelni (lásd RFC 2047), mivel a program nem képes azt visszakódolni. A különböző kódolási szabványok támogatása terén tehát lenni még javítani való.

A cikk elején már említettem, hogy lehetőség van a levelek preferálására. Ehhez azonban előbb be kell állítani, hogy adott helyen előforduló karakterlánc esetén hány pontot kapjon a levél. Lehet írókat, témákat stb. „díjazni” ily módon. A kapott pontok száma alapján sorba tudjuk rendezetni a leveleket, sőt azt is meg lehet adni, hogy például csak a 2 vagy afölötti pontszámmal rendelkező levelek jelenjenek meg, ha csak bizonyos emberekől származó küldeményeket akarunk az adott levelezőcsoportban olvasni.

A Yarn támogatja a PGP használatát is. A levél megírása után menüből lehet kiválasztani, hogy a levelet aláírja, aláírja és titkosítja vagy csak simán elküldje. Ebből a menüből tudunk még MIME attachmentként fájlokat küldeni, illetve



2. ábra: Bejövő levelek szortírozása adott mezők alapján

külső helyesírás-ellenőrző programot meghívni. A MIME attachmenteket tartalmazó leveleket kiválóan kezeli a program (Mihez képest? -A Szerk.). Egész pontosan nem is a Yarn, hanem egy kiegészítő program (pl. metamail). Be lehet azt is állítani, hogy adott fájlok (GIF képek, HTML stb.) esetén milyen nézőprogramot indítsunk el. A Yarn egyébként is kiegészítő programok sokasága veszi körül, ugyanis a lelkes felhasználók rengeteg programot írtak hozzá. (Ehhez talán az is hozzájárult, hogy a Yarn elérhető más platformokon, pl. DOS, Windows is. -A Szerk.) Ilyen például a YEP, amellyel a levelek frásá-

hoz használt szövegszerkesztő képességeit lehet kibővíteni (pl.: az {uuen: file.zip} hatására a file.zip kerül majd uuencode-olva a levélbe). A Yarf! programmal szabadon lehet módosítani a From: mezőt. Be tudjuk állítani, hogy hírcsoportba (newsgroup) frásorok pl. myaddress@world.com szerepeljen, viszont email küldések a rendes cím álljon ott. Valódi címnünk kicserélése azért lehet hasznos, mivel sok, junk-maileket („spam”) küldözgető szolgálat a hírcsoportokba írókat árasztja el általában nem kívánatos hirdetésekkel. Ugyanakkor ne próbáljunk meg ezzel a funkcióval visszaélni, mivel a levél fejlécből elég könnyen visszafejthető, hogy honnan is jött valójában a levél.

A Yarn önmagában csak egy levelezőprogram, amely a küldeményeket ún. soup formátumban tárolja. A soup csomagok küldéséhez/fogadásához kell még postázóprogram is. Ilyen például a souper, uqwk vagy a vsoup. Én a vsoupot használok, de mindenki szabadon dönthet kedve szerint. A legújabb verziójú vsoup képes a levelek teljessé előtt megnézni azokat és bizonyos, általunk beállítható kritériumok teljesülése esetén (pl. adott személy, túl hosszú levél stb.) nem tölti le a levelet.

Véleményem szerint a Yarn remekül megfelel bonyolult és kiterjedt levelezés folytatására, és gond nélkül képes több felhasználót is kiszolgálni. Nálam remekül bevált, és ajánlom mindazoknak, akik hajlandóak egyszerű szöveges fájlban konfigurálni a programot és a gyorsasáért cserébe lemondanak más levelezőprogramok szép PM felületéről. Létezik Yarn levelező lista, illetve egy nagyon jó honlap (<http://www.vex.net/~x/bells2.phtml>) is.

Kellemes levelezést!

Tóth Ferenc

EAUTIL

OS/2 alatt igen sok fájlhoz tartoznak kiterjesztett tulajdonságok (EA). Például a PMView így képes minden képről egy kis nézetet tárolni, de a REXX parancsoknak is készült automatikusan egy EA, amiben tokenizált formátumban tárolódik a fájl. Az EAUTIL programmal lehet ezeket az EA-kat karbantartani. Le lehet például választani a fájlról vagy felül lehet írni egy adott fájl tartalmával. A paramétereit az OS/2 segítség részletesen ismerteti (help eautil).

NFTP

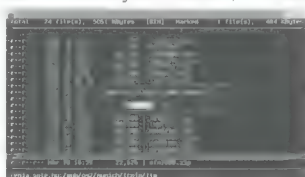
Az orosz FTP zsonglőr

Az NFTP talán az egyik legelterjedtebb szöveges ftp program. Gyors, kis memóriagényű, mellőz szinte minden cico-mát, mégis csak jól lehet írni róla, mert tudása felülmúlja társait. A telepítés során meglepetést okozhat, hogy a program 15 nyelvet ismer, természetesen magyarul is beszél. Bár a program a választott nyelvtől függetlenül az összes nyelvi DLL-t telepíti, a nem használtakat ezek közül nyugodtan lehet törölni, ezek után mindössze 600K-t foglal. Az NFTP igényli az emx runtime könyvtárat, de a legfrissebb emx.dll mindig megtalálható az Nftp csomagjában. Akinek az emx programkönyvtár már telepítve van a rendszerén, az ezt a DLL-t is törölheti.

A program indítása után — vagy később a [Ctrl+B]-vel — a könyvjelzők jelennek meg, ahová a gyakran látogatott helyeket lehet felvenni névvel ellátva. Az aktuális hely az F4 billentyűvel vehető fel ide, de ez nem rögzíti a jelszót, megkerülve ezzel egy komoly biztonsági lyuk létrehozását. A könyvjelző segítségével anonymous helyekre egy gombnyomással, nem nyilvános helyekre pedig a jelszó begépelése után jelentkezhet be. Új gyűjtő, vagy gépjelzőzés létrehozására a könyvjelzőben az [Ins] billentyű szolgál, törlésre a [Del] gomb. Ha javításra kerül a sor, az a [Ctrl+E] gombbal tehető meg, illetve ha biztos abban, hogy illetéktelenek nem használják

a gépet, a jelszóbejegyzés is így rögzíthető, bár ez utóbbival célszerű óvatosan bánni. A bejelentkezési procedura „unalmas” részét a program elvégzi a felhasználó helyett.

A program kinézete hasonlít valamelyest a Norton Commanderre, de a billentyűzetkiosztás mindenképpen. Segítség az [F1]/[Shift+F1]/[Ctrl+F1] megnyomásával kapható. Egy billentyűnyomásra [F3] tekinthető egy-egy fájl tartalma, kijelölhetők egyenként [Ins], illetve szűrővel [szürke +/-], fel- [Shift+ F5] illetve letekinthetők [F5] stb... Ha rossz a kapcsolat, és adott melyik könyvtárból kell az állományokat letölteni, nem kell



1. ábra: Csorog le az NFTP

az egész könyvtárstruktúrán keresztül „gyalogolni”, hanem direkt is megadható az útvonal az [Alt+C] billentyűvel. A parancssor szerelmesei számára jó hír, hogy már a parancssorban is meg lehet adni akár adni a letöltendő fájl nevét. Az Nftp a távoli gép könyvtárrendszerét gyorsítótárban tartja, ezért az ismételt alkönyvtárlista lekérése nem

vesz el újabb letöltési időt. Éppen ezért a fájlnevek begépelése nem szükséges. Külön képernyőn jeleníti meg a kapcsolat parancsait/üzeneteit, illetve a helyi/távoli gép könyvtárszerkezetét, amelyek közt egy billentyűnyomással lehet váltani ([Space]/[Tab]). A program fő erőssége a megszakadt letöltések folytatásában rejlik. Ezzel rengeteg modemidő takarítható meg.

A program kissé fapadosan, de gyorsan konfigurálható az Nftp.ini fájl szerkesztésével, ahol bőséges információ található a szükséges beállításokról. Tűzfal (firewall) kezelését, letöltések naplózását, a program felületének átszínezését, a gyorsbillentyűket állíthatjuk be itt többek között. A program naplózza az ftp hely nevét, a letöltések pontos időpontját, a fájlok méreteit és az átlagos átviteli sebességet.

A regisztrációs információ szintén az NFTP.INI fájlba írható be, amely megszabadít attól a korlátozástól, hogy csak 500KB(!)-os fájl méret alatt lehetséges fájl mozgatni. A regisztráció 20 dollárba kerül, de ez az összeg bőven megéri az árát, több példány egyidejű regisztrálása esetén pedig komoly árengedményt ad a szerző.

Az OS/2-ben léteznek gyönyörű PM felületű, vidd-és-dobd módon működő ftp kliensek, de ha valaki komoly teljesítményt vár el és sok fájl kell gyakran ftp-zni, akkor az Nftp tökéletes választás lehet. A szoftver shareware kategóriába tartozik (a fentebb említett korlátozással rendelkezik).

Rostás Viktor

NCFTP

A másik FTP ás

Az NCFTP szöveges módú freeware FTP ügyfél. Nagyon sok kényelmi szolgáltatással rendelkezik. „Félúton van” az IBM FTP és az NFTP között: felülete az előbihez, tudása az utóbbihoz hasonlítható. Kétféle módon állítható be a felület: a normál FTP egyszerű szöveges módja, és egy annál fejlettebb, áttekinthetőbb („vizuális”) mód áll rendelkezésre (utóbbiban a begépel parancsok a képernyő alján szerkeszthetőek, a felső részen a ténylegesen elküldött parancsok és visszakapott válaszok láthatóak). A vizuális mód használatakor menüből konfigurálható egy csomó opció: az

anonymous belépéshez használt jelszó (email cím), a naplófájl mérete, a letöltés előrehaladottságának kijelzési módja, és még egy csomó más dolog. A megkezdett fájl- és alkönyvtárneveket a Tab leütésre megpróbálja kiegészíteni, így a munka sokkal gyorsabb lehet. A kurzorbillentyűkkel az előző parancsok visszahívhatóak. A már leölt könyvtár-tartalmai nem tölti le ismét, így ez sem okoz felesleges átvitelt. Saját nézegetője van, szövegfájlok esetén képes megállni az oldalvégen, és így lépni tovább. Tud rekurzíván másolni, a fájlnevé alapján következtet a letöltési módra (ASCII/

bináris), a megszakadt átvitelt folytatni tudja, képes újra próbálkozni, ha a kiszolgáló túlterheltség miatt visszautasítja a bejelentkezést. Az egyes FTP kiszolgálókról önműködően könyvjelzőt készít, benne a felhasználói névvel és a legutóbb meglátogatott alkönyvtár nevével (a jelszót nem tárolja el). A könyvjelző nevét önműködően elkészíti a kiszolgáló nevének első részéből, de ha az „ftp”, akkor a másodikot használja (pl. az openblue.telnet.hu gépből az „openblue” könyvjelzőt, az ftp.ibm.com-ból „ibm”-et gyártja). A parancssorból URL formátumban is elfogadja. Utóbbi tulajdonsága, valamint a bejelentkezés megküldése esetén történő ismétlés, a rekurzív letöltés és a megszakadt letöltés folytatása alkalmassá teszik kötegelte felhasználásra.

Kovács István

Netscape Navigator

„A” böngésző

Lassan legendává válik egy cég, s egy, a „Web-forradalomban” jelentős szerepet játszó termék neve. Sokat kellett várni, de idővel ez a termék is megszerzte az OS/2-t.

Az Internet már nagyon régen létező dolog. Az építésének kezdetei az hetvenes évek elejére nyúlnak vissza, mégis egészen a kilencvenes évekig csak a tudományos szférában, az egyetemeken használt információtovábbítási mód volt. A kilencvenes évek elején az Internet ismertségét és népszerűségét robbanásszerűen megnövelő esemény a grafikus felület megjelenése volt. Talán csak a sors fintora, hogy ezt is kutatóintézetben, tudományos céllal dolgozták ki.

A HTML (Hypertext Markup Language) koncepció lényege, hogy az információ minél tömörebben, minél kisebb sávhasználattal elfoglalva utazzon a hálózaton, ugyanakkor a megjelenítése minél emberközelebb, minél látványosabb legyen. A hálózaton ezért nem a grafikus információ utazik — nem a kép — hanem azon információk összessége, amely alapján a grafikai megjelenést rekonstruálni lehet, minden szükséges grafikai elem — háttér, ikon, illusztráció —, esetlegesen hangok, JAVA programkák, valamint a képet ténylegesen leíró HTML formátumú fájl, amely megmondja, hogy megjelenítéskor hova kerülnek a képek, a programkák, és hova milyen szöveg. A megjelenítés egy erre alkalmas program, a böngésző feladata.

A koncepció kritikus pontja a megjelenítés — vagyis a böngésző —, a monitoron ugyanis csak az látható, amit a böngésző képes megmutatni. Tehát ha egy böngésző bizonyos HTML utasítástípusokat nem ért (*Sajnos a HTML-nek is több dialektusa van -A Szerk.*), akkor azt, hiába van benne, nem tudja megjeleníteni. Ugyanakkor, ha egy böngésző képes a HTML szabványban lefektetett túl sok dolgot megjelentetni, hamarosan nagyon népszerűvé válhat. Ez a felismerés hozta meg a sikert az akkoriban még aprócska böngészőnek — a Netscape-nek — amikor beépítették az akkor a HTML-ben még nem szereplő olyan elemek, mint a táblázatok és az oldalakhoz tartozó grafikus háttér meg-

jelenítésének képességét. Azóta persze rengeteg minden megváltozott, a Netscape is sokat fejlődött, ám a cél ma is ugyanaz — a hálózaton történő barátságos egyszerűbbé tétele.

Egy internetes dokumentum a cím birtokában két módon érhető el: az Open gombra kattintva, és a dokumentum címét a megjelenő beviteli mezőben megadva, illetve azt közvetlenül a Location sorba beírva. Ha nem ismert a cím, akkor lehet a hálózaton keresni — erre valók a kifejezetten erre készült keresőlapok mint a Yahoo! vagy az Altavista, de erre használható a Net Search gomb is. Aki csak „szörfözni” akar az Interneten, annak ajánlható a What's New (mi újság) és a What's Cool (mi az igazán jó) gomb.

Aki szimpatikus helyre talál, ahova később is vissza kíván térni, felveheti a kívánt lapot egy listába (Bookmarks — könyvjelzők), ahonnan legközelebb egyetlen kattintással elérhető. Persze egy idő elteltével a felhalmozódó könyvjelzőgyűjtemény egyre kaotikusabb halmazdává alakul át, ezért fontos a gyűjtemény rendezhetősége. Erre a Window menü Bookmarks pontjánál van lehetőség. Itt megnyitható egy teljesen új könyvjelzőfájl — akár több is lehet készenlében a különböző feladatokhoz —, de több állomány összeszerkesztésére is itt nyílik mód. Egy könyvjelzőn belül elhelyezhetők „gyűjtők” is, így lehetőség nyílik valamilyen szempont szerinti csoportosításra. Természetesen a gyűjtemény elemei természetesen rendezhetők és szerkeszthetők, illetve a kijelölt elemekhez tartozó lapokat a program képes megvizsgálni, változtat-e az legutóbbi letöltés óta. További szolgáltatás, hogy a Netscape OS/2-es változata a könyvjelzőknél is támogatja a vontatás-és-lerakás (drag&drop) módszer használatát: mind HTML dokumentumok, mind URL-ek vontathatók a könyvjelzőszerkesztő ablakába, illetve bármely könyvjelző kivontható a munkaszaltra URL-ként. A könyvjelzőkkel kapcsolatban az egyetlen negatívum, hogy nem használja ki az OS/2-ben rejlő lehetőségeket: a könyvjelzők elkülönítésére szolgáló gyűjtő nem valódi OS/2-es gyűjtő, mint

ahogy a teljes gyűjtemény sem OS/2-es gyűjtőben van. Igazából a könyvjelző a Netscape által létrehozott speciális HTML állomány, múltbéli tradíció — valószínűleg ezért is nem változtatták ezen.

Akinek a könyvjelzők kezelése nem tetszik, az használhatja egy másik, csak az OS/2-ben meglévő módszert is. OS/2 alatt ugyanis minden egyes weboldalról kivontatható a Munkaszaltra — vagy bármely más gyűjtőbe — egy objektum (URL), aminek a segítségével lehetőség nyílik a kedvenc helyek összegyűjtésére egy, az OS/2-höz sokkal jobban illeszkedő módszerrel. Ilyen URL-eket a Warp 4 az online információk elérését megkönnyítendő már telepítés után jó néhány helyen tartalmaz, sőt a Warp 4-ben egy külön erre a célra készült gyűjtő is van, ahol OS/2-höz kapcsolódó URL-ek gyűjteménye található meg.

A hálózaton történő navigálást segítik a Back (vissza) és a Forward (előre) nyomógomb, amelyekkel lehetőség nyílik az előző oldalra történő visszatérésre, illetve visszalépés után a fordított irányú mozgásra. Megadható a Netscape-nek egy indulólap, amelyre — ismét csak az elizigazodást segítő, gombnyomással — Home — vissza lehet térni. A már korábban meglátogatott lapok listája található meg a Go menüpontba kattintva legördülő menüben, amelynek segítségével egyszerűen vissza lehet ugrani bármely korábban meglátogatott lapra. A navigációt segíti a Links menüpont is, ahol megtalálható a lapon elérhető kapcsolatok (linkek) listája.

A már letöltött lapon a keresett rész megtalálásában segít a FIND gomb, amellyel adott szóra lehet keresni a dokumentumon belül (*Sajnos nem sok eredménnyel -A Szerk.*). A dokumentumok elmenthetőek a File menü Save as menüpontjával, valamint a teljes dokumentum illetve annak kiválasztott része — kinyomatható a Print gombra kattintva. A File menü Print frame menüpontjával az aktuális keret (frame) küldhető papírosra. Mindkét esetben a Page setup menüpontban beállított oldalparamétereket használja a nyomtatás.

A dokumentum letöltése sokszor hosszadalmas folyamat, de ezt több módon is lehet rövidíteni. Először is a Netscape az egyszer már letöltött olda-



1. ábra: Jé! OS/2 honlap!

lakat átmeneti tárolóban (cache) helyezi el, így a már egyszer letöltött oldalakat nem kell még egyszer a hálózatról lehozni. Ez a mechanizmus azonban csak az adott lokális gépen letöltött lapokat tárolja el, és az eltárolt lapok így csak az adott lokális gép számára elérhetők. Egyserre több gépet is gyorsít az a megoldás, amikor a gépek egy speciális központi géphez kapcsolódnak (proxy), amelyen az összes gép által lehozott dokumentum eltárolódik, így az egyik gép által már letöltött oldalakat a másik gépek nem kell újra a hálózatról letölteni. A cache illetve a proxy beállítására az Options menü Network preferences pontjánál van lehetőség. Előfordul, hogy ha egy lap gyakran változik akkor a letöltött dokumentum (amely nem a hálóról, hanem a proxyból vagy a cache-ből jön) nem egyezik meg az eredetivel. Ilyenkor a Reload gomb megnyomásával kezdeményezhető, hogy a dokumentumot a Netscape töltse le újra, közvetlenül a hálóról. Előfordul, többszörös proxy alkalmazások, hogy a Netscape az újrátöltési kérés ellenére is „fennakad” valamelyik proxy szerveren, és onnan tölti le a lapot. Ekkor a Shift lenyomva tartása mellett a Reloadra kattintva már tényleg a hálóról jön be a dokumentum. Problémát okozhatnak a keretekre (frame) osztott oldalak, ilyenkor ugyanis csak a kereteket leíró alapdokumentum frissítődik. Ekkor kérhető külön az egyes keretek frissítése is a View menü Reload frame pontjával. További (igen jelentős, oldaltól függően akár tízszeres) időnyereséget jelenthet a képek automatikus letöltésének kikapcsolása, ekkor azonban le kell mondani a látványról. A hosszúra nyúlt letöltés meg is szakítható a Stop gomb megnyo-

másával.

Gyakran előfordul távoli helyekről történő letöltéskor, hogy a hálózat sebességét nem a helyi vonalak vagy a telefonvonal szűkös kapacitása korlátozza, hanem a távoli — főként amerikai — vonalak telítettsége. Ilyenkor párhuzamosítható a letöltések, több böngésző, és így több távoli letöltés egyidejű elindításával (persze ha a szolgáltató vonalai is

zsfoltak, ez csak romítja a helyzetet -A Szerk.). Egy valódi többfeladatos operációs rendszerrel — mint amilyen az OS/2-is — magától értetődő a több feladat egyidejű futtatásának igénye. Ezt a Netscape is támogatja, a File menü New Web Browser pontjával. Egy weboldalon a szöveges információk mellett további tartozékok — képek, kapcsolatok — is vannak. Ezek mindegyike, illetve a rajtuk végezhető műveletek — megnyitás, elmentés, lejátszás stb. — elérhető a jobb egérgombbal az elemre kattintva megjelenő előbukkanó menüben. A Netscape OS/2-es változata — további kellemes szolgáltatásként — minden dokumentumemelés esetében támogatja a vontatás-és-lerakás módszert. Kivontatható a Munkaasztalra egy kép, maga a lap, vagy akár egy másik lapra mutató kapcsolat is — mint URL objektum.

A különböző típusú állományokat a Netscape különbözőképpen kezeli. A HTML, illetve szöveges dokumentumokat, valamint a GIF, illetve JPEG formátumú képeket a böngészőn belül megjeleníti. Bizonyos állománytípusokat a Netscape vagy más külső cégek által fejlesztett bővítmódulok — pluginek — segítségével a böngészőn belül jelenít meg — vagy játszik le —, másokat pedig az adott tpushoz rendelt segítőalkalmazás (ilyen például Warp 4 alatt a BMP-k megjelenítését segítő Image viewer) segítségével jelenít meg (játszik le). Amelyik állománnyal a Netscape nem tud mit kezdeni, arra rákérdez, hogy mit tegyen vele: kapcsolja egy programhoz amely megjeleníti, vagy mentse el. Azon állományok, dokumentumok, képek, amelyekre kapcsolat mutat, egyszerűen is elmenthetők a Shift nyomva tartása

mellett kattintva a kapcsolatra.

Mára egy böngésző esetén a fejlődés iránya az egyre nagyobb integráltság felé mutat. Egyre több feladat elvégzése kötődik a hálózathoz, és a cél, hogy ezen szolgáltatások mindegyike egyetlen programcsomagból elérhető legyen. Az alapfunkcióival, a weben való információszerezéssel és megjelenítéssel legközelebbi rokonságban a Gopher, a webhez hasonló struktúrájú, de szöveges felületű technológia áll. Természetesen a Netscape a saját grafikus környezetében képes megjeleníteni a Gopher által nyújtott információkat. Ehhez a cím megadásakor a címben jelezni kell, hogy a dokumentumot nem a http (hypertext transfer protocol), hanem a gopher protokoll szerint kell elérni, vagyis a cím nem „http://”-vel kezdődik, hanem „gopher://”-rel. Mára a Gopher használata — a szöveges felület miatt — egyre inkább háttérbe szorult.

Egy igen régi és kényelmetlen (ízlés dolga -A Szerk.), mégis fájlok átvitelére kihagyhatatlan internetes eszköz az FTP (File Transfer Protocol), amelyet emberidegen, parancssoros felületre miatt sokan szeretek volna minél előbb eltemetni. A web fejlődésével azonban ez is másodvirágzásnak indult, amikor a nagy állomány rendszerek a böngészők segítségével elérhetővé váltak grafikus felületen. A fájlok átvitele bonyolult parancsok helyett újabban egyszerű használattal történik (Más kérdés, hogy az FTP tömeges letöltésre sokkal jobban használható (lásd az FTP kliensekkel foglalkozó cikket) -A Szerk.). Az FTP szolgáltatók elérésének igényét a Netscape számára a címbeli „ftp://” protokollazonosító jelzi.

Nagy Tamás Gábor

Van egy olyan kis REXX programja, amivel három másodperc alatt megcsinálja azt, amit mi sok csak percet alatt tudunk?

Csinált egy halom saját ikont, amelynek nincs jobb a cybertérben?

Olyan OS/2 demót készített, amelynek hatása miatt többszöröse ugrana az OS/2 eladások száma?

Írt már saját OS/2 programot?

Mutassa meg a világnak!

A július 4-6 között megrendezésre kerülő OS/2 találkozóknál mindegyikük lehetősége nyílik!

Sőt, ami még fontosabb, a legjobb saját produktumok jutalmat kapnak az OS/2 Times magazintól!

Egyéb böngészők

WebExplorer, Web Navigator, Lynx

WebExplorer

A WebExplorer az IBM által fejlesztett, és az OS/2 platformon sokáig egyedül webböngésző volt. Maximálisan a HTML specifikációiban rögzített szabványos elemekre épít. Ez előny akkor, amikor valaki weblapot épít, mert ellenőrizheti, hogy megfelel-e a lap a szabványos követelményeknek, ám minden más esetben hátrány. Nem támogatja a kereteket, sem az animált GIF-eket, és bár támogatja a JAVA programkákat, nem bolygoló a JavaScripttel. Márpedig aki látványt és kényelmet szeretne, annak a számára ezek a kellekkel elengedhetetlenek. Kényelmetlen a WebExplorer kezelése is. Az eszközsáv



1. ábra: A készülő felület

ikonjai közül néhány felesleges — például az Edit Quicklist, vagy a WebMap (*En ezt hasznosnak találtam -A Szerk.*), a szín, vagy a betűméret beállítása — miközben hiányzik róla az újratöltés (*Az F5 billentyűvel elérhető -A Szerk.*). A kinézete is hagy némi kívánni valót maga után — mondjuk ki: ronda. Valamikor ugyan a WebExplorer volt a legelterjedtebb OS/2-es böngésző (ezt valószínűleg annak köszönhetette, hogy az egyetlen volt :-), mára azonban a Netscape jóformán kiszorította a piacról. Ráadásul a Netscape-et is az IBM fejlesztés (az OS/2-est), akkor miért foglalkozunk vele mégis? Mert pici — egyetlen(!) lemezen elfér —, nincs szüksége bonyolult telepítési eljárásra — van ugyan hozzá egy kényelmes IBM szabványi telepítő, de az nem csinál mást mint kiutóműti a becsomagolt fájlokat —, így bármikor, és bármilyen környezetben azonnal indítható, ami nem

kis előny... Aztán miközben sok mindent nem tud, addig amit tud, azt gyorsan (egy nagyságrenddel gyorsabban) rajzolja újra az ablakot a WebExplorer, mint a Netscape!) — és stabilan. Az erőforrásigénye sem akkora, mint nagyobb testvéreinek. Van egy kellemes szolgáltatása is, ami nincs meg a Netscape-ben — a prezentáció mód. Ekkor a teljes képernyőt a HTML dokumentum területe foglalja el. Ilyenkor nem érhető el az eszközsáv gombjai és a menük.

Összegezve a WebExplorer ideális program, amikor még ki nem épített rendszerhez kell szerezni gyorsan valamit az Internetről. És ami a legkellemesebb — teljesen ingyenes (*Az OS/2-es Netscape is, az árát az operációs rendszer ára tartalmazza -A Szerk.*).

Végül egy apró megjegyzés. A WebExplorerek, mint ahogy minden más webböngészőnek is, szüksége van a TCP32DLL.DLL és az SO32DLL.DLL fájlokra. Ezek a szabvány TCP/IP telepítés részei, tehát valódi hálózati felhasználás, vagyis egy korábban telepített TCP/IP meglete esetén ez nem jelent gondot, ha viszont csak lokális gépen — például az OS/2 Times CD mellékletének megtekintésére — kívánja használni a böngészőket valamelyiket, akkor szükség lesz ezen két DLL-re, amelyeket a kényelmesebb használat érdekében érdemes a \OS2\DLL könyvtárba másolni.

WebNavigator

Ez a program is egy az OS/2-höz találtatós kis tudású webböngésző közlő. A JMA Software Technologies készítette. Sok tekintetben a WebExplorerre támaszkodik, többek között a használatához szükség van a WEBEXWIN.DLL fájlra is, ami a WebExplorer része. Szintén nem ismeri a kereteket, az animáló GIF-eket, a JAVA-ról pedig még csak hírből sem értesült. Ellenben jóval kényelmesebb használni, mint a WebExplorer. Jobb az eszközsáv elrendezése, és a buborék segítség is a könnyebb használatot szolgálja. Ráadásul szebb is. Képes a QuickListet a dokumentum mellett külön ablakban tartani, így annak kényelmesebb a haszná-

lata. A WebNavigator is ismeri a prezentáció módot — tehát ebben a tekintetben sem marad el az Explorer-től. Külön kellemes vonása az, hogy van hozzá helyi segítség. A Netscape például erősen fukarkodik a helyi információkkal, és mindent a hálózatról kíván letölteni, míg a WebNavigator tartalmaz egy mindenre kiterjedő — html formátumú — on-line kézikönyvet. Összességében, ha választanom kellene a WebExplorer és a WebNavigator között, akkor a tudása alapján az utóbbi egy hajszállal előbb végezhetne, csak hát... A WebNavigator shareware, 30 napos korláttal, de ami a legkellemetlenebb, hogy a regisztrálatlan változat 20 percenként bezárja magát. Szóval, mindenki döntson maga...

Lynx

A lynx szöveges felületű webböngésző. Ennek látszólag semmi értelme, hiszen a webböngészésben pont a grafikus megjelenítés a pláne. Csakhogy előfordul, hogy nem a látvány, hanem a minél gyorsabb információ elérés a cél (*Bár az Információs Szuperszerdrának titulált Web egyre inkább vurstlihoz válik hasonlatossá -A Szerk.*), azokról az esetekről nem is beszélve, amikor a korlátozott erőforrások, vagy valamilyen kényszerhelyzet lehetetlenné teszi a grafikus megjelenítést. Ilyenkor ugrik elő az addig elfeledett lynx (*a lynx szó jelentése: hiúz -A Szerk.*) a maga szerény módján, és tarol. A lynx ugyanis azon túl, hogy korrekt navigálást tesz lehetővé a lapon, kezeli a frame-eket (!), segít (helper) alkalmazások használatával pedig képes bármilyen formátumú fájl megjelenítésére/lejátszására, még JAVA programkák is letölthetők, és elindíthatók a segítségével (más kérdés, hogy aki ezeket a szolgáltatásokat igényli, miért nem grafikus böngészőt használ...)

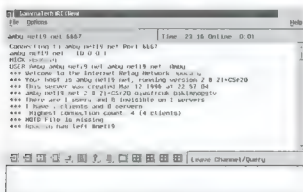
A Lynx egy unixos program átirata. Örökölte az ezeknél megszokott összes kellemetlenséget, a nehéz beállítást, konfigurálást, a szöveges fájlokban való vágkálást. (*Bezzeg az OS/2 bináris INI fájllal milyen kényelmesen szerkeszthető... -A Szerk.*) Ha valaki egyszer jól beállította, akkor kellemes segítőutás lehet — már amikor szöveges böngészésre van szükség (pl. ha telnettel van bejelentkezve valahova). A program ingyenes.

Nagy Tamás Gábor

GtIRC

Csevely a neten, à la Gammatech

Ez a cikk nem leírás akar lenni, hanem inkább bemutatás azzal a céllal, hogy minél több ember megismerje ezt a nagyszerű programot. A GammaTech IRC kliens az egyik legjobb, amely ed-



1. ábra: IRC minden mennyiségben

dig megfelel OS/2 alá. Fut Warp 3.0 és 4.0 alatt is. A program PM felületen működik, ám ennek ellenére mérete igen kicsi, mindössze 600 kilobyte. Nagyon egyszerűen kezelhető, ismeri és felhasználja a REXX nyelvet, több kis scriptet is adnak hozzá. Menürendszere minimális, ám minden benne van ami kell. A csatornákat külön ablakban jeleníti meg, egyszerre természetesen több csatornán is fent lehetünk, s közöttük egyszerű kat-

tintással válthatunk. A szerver- és csatornalistát előre definiálhatjuk akár offline módban is, majd közülük egyszerűen választhatunk. Támogatja a kivágás, másolás, beillesztés (cut, copy, paste) funkciókat. Ablakméretezésnél automatikus a szöveg elválasztása. Az általunk kiadott parancsok közül visszafelé tudunk lapozni, ez a szolgáltatás él a beérkezett üzenetekre is. Támogatja a DCC Chat és a DCC Send parancsot is. A DCC Get parancs teljesen automatikus, csak a letöltés útvonalát kell nekünk beállítani. Több csatornát is tud egyszerre naplózni. Képes a DNS lookupot leltitani, a DCC blokkméretét kézzel is meg tudjuk változtatni — ez főleg annak hasznos, aki telefonon keresztül Internetezik. A csatornaablaknál beállíthatunk színezést, megadhatunk listát azokról a szavakról, amelyeket külön színnel ki akarunk emelni. Négy, általunk definiálható gomb áll rendelkezésünkre, amelyekre az ablak típusa szerint rakhatunk parancsokat. Megadhatunk a lekérő információkra 80 karakternyi szöveget, s tetszés szerint engedélyez-

hejük vagy tilthatjuk meg ezek használatát. A REXX használatával képes arra hogy teljesen a felhasználó igénye szerinti parancskészletet használja. Igen részletes, igényes segítséggel rendelkezik, amely angol nyelvű, azonban könnyen érthető. A segítség tartalmazza a teljes IRC parancskészletet, példákkal illusztrálva, emellett a dokumentáció tartalmazza az IRC szabványok leírását. A program képes különálló .ini-kezt kezelni, amelyeket a parancssorból adhatunk meg, így egyszerűen elérhető hogy többben is használják ugyanazt a programot, de más beállításokkal. Telepítése nagyon egyszerű: csak a célkönyvtárat kell megadni. Később, ha másik könyvtárba szeretnénk átrakni, nem kell semmit módosítani, elég egy egyszerű copy parancs. A programnak létezik demó változata is, ez letölthető például a BmtMicro honlapjáról (<http://www.bmtmicro.com>), de megtalálható a CD mellékletben is.

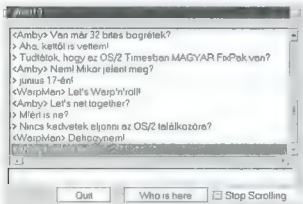
Kárpáti Zoltán

A forgalmazó címe:
SoftTouch Systems, Inc.
Workstation Division
1300 S. Meridian, Suite 600
Oklahoma City, OK 73108
Tel.: (405) 947-8080
Fax.: (405) 632-6537

PMIRC

Az egyszerűség kedvéért

A PM IRC programot leginkább azért érdemes megemlíteni, mert az egyik leggyorsabban konfigurálható és üzem-



1. ábra: Főszerkesztőnk cseveg

be helyezhető IRC ügyfél, emellett kellemes felülete is van, amely azonban nem nélküli a rugalmasságot, amelyet a hajdani szöveges IRC ügyfelek magukénak tudhattak, emellett még szabadon is használható.

A Setupon belül pillanatok alatt beállítható minden szükséges adat: az IRC ki-

szolgáló neve és a mi azonosítónk (nickname). A többi beállítás már csak apróság, néhány funkciót leltíthatunk, illetve a gyakrabban használt alapbeállításokat kényelmesen megváltoztathatjuk. Ráadásul a PM IRC sokban igazodik az OS/2 felülethez, az ablakokban futó üzenetek küldőire a jobb egérgombbal kattintva a rájuk vonatkozó lehetőségeket (magánbeszélgetés, fájlküldés, különböző információk lekérése, vagy a tag kirúgása a csatornáról) érhetjük el lebegő menü keresztül.

Mindenképpen javaslom, hogy aki először próbálkozik az IRC-zéssel, az ezzel a programmal kezdjen, majd később térjen át jobban „bonyolítható” ügyfelekre, mint amilyen a például a fentebb ismertetett, programozható Gammatech IRC!

Ambrózy Gábor

IRC - Internet Relay Chat

Az IRC a valós életben talán a partyvonalakhoz hasonlítható legjobban (de a telefonszámlát sokkal inkább kíméli :). Egy kijelölt kiszolgálón, ahol fut az IRC démon, különböző csatornák léteznek (általában téma szerint különbözők), amelyekre bárholonban be lehet jelentkezni a megfelelő ügyfélprogrammal. Miután beléptünk egy csatormára, azt látjuk, hogy vesztett sebességgel különböző szövegek gördülnek fel a képernyőn. Minden ember közös „képernyőre” írja fel a szövegeit, amit mindenki lát, és sokan meg is válaszolnak. Egymás mellett ugyanazon csatornán egyszerre több beszélgetés is folyik, úgy mint egy buli. Az össznépi duma mellett magánbeszélgetés is kezdeményezhető, és fájlok átvitelére is van lehetőség.

Intercom

Telefonálás az Interneten keresztül

Az Internet terjedésével érdekes jelenség ütötte fel a fejét: az internetes telefonálás. Ennek lényege az, hogy a hálózaton keresztül könnyedén beszélgethetünk bárkivel, kikerülve a távolsági zónák árait. Persze a telefonszolgáltatók egyből tiltakoztak ez ellen (az



1. ábra: Na kivel álljunk le csevegni?

USA-ban sok helyen a helyi hívás ingyenes. Ennek köszönhetően Internetezés közben ingyen lehet külföldre is telefonálni), egyelőre azonban se szeri, se száma az ilyen programoknak. Ezek közül az egyik legjobb OS/2-es példányt mutatom be most. A használatához hangkártya, telepített multimédia és TCP/IP kapcsolat szükséges.

A program nagyon szabadon konfigurálható, számos optimalizációs lehetőséget tartalmaz, ami ismerve a magyar telefonvonalak átlagos minőségét, nem elhanyagolható.

Mint minden internetes telefonprogramnak, az InterComnak is először egy kiszolgálóhoz kell kapcsolódnia. Szerencsére ehhez a programhoz adják a kiszolgálót is, így akár céges hálózaton belül is jól használható.

Miután csatlakoztunk a kiszolgálóhoz, megjelenik a bejelentkezett felhasználók névsora (aki nincsen bejelentkezve, azt nem tudjuk felhívni), valamint néhány információ róluk. Ezek közül a legfontosabbak: foglaltság, név, cím, megjegyzés, nyelv és videoképesség. Az első három értelemszerű, a videoképesség azt jelenti, hogy videofonozhatunk-e vele, vagyis „mozgó” képet is közvetíthet-e felénk. A nyelv és a megjegyzés mezőket érdemes figyelembe venni, gyakran ugyanis csak bizonyos témáról beszélgetnek szívesen a felhasználók. Érdemes olyan valakit felhívni próbálkozásképpen, aki maga is kezdő, és kifejezte kéri, hogy hívják fel. (Hatalmas öröm, amikor az első hívás sikerül!)

Természetesen leggyakrabban angolul kell beszélgetnünk, de ez senkit ne riasszon vissza!

En első alkalommal egy kaliforniai sráccal (?) beszélgettem, közel két órán keresztül. Ez persze itthon, csúcsidőben, nem volt kevés pénz, de az élmény megérett.

Visszatérve a programra, lehetőségünk

van még a kiszolgálóra bejelentkezett felhasználókkal frásban beszélgetni (mintha IRC-znének), illetve ha lehetőség van rá, QuickCam kamerán keresztül egymást is nézhetik a telefonálók. Persze telefonáláskor minden létező adatot kijelez a program, több szempontból is. Aki pedig „csak úgy” jelentkezik be, az üzenetregisztrőként is használható a rendszer.

Maga beszélgetés egyszerű: ha a hívott fél felvette a telefont, akkor gombnyomással válthatunk a beszéd és a hallgatás között, vagy választhatjuk az automatikus üzemmódváltást. Ebben az esetben akkor kapcsol át a program, amikor beszélünk.

Ambrózy Gábor

Házi telefonközpont

A csomagban található az ICTalk InterCom kiszolgáló is, amelynek segítségével központi helyen láthatjuk a bejelentkezett felhasználókat. Tulajdonképpen nincsen több szerepe, mint a lista nyilvántartása, a beszélgetéskor ugyanis a két telefonprogram közvetlenül beszélget. Néhány alapvető információ kívül nem is tartalmaz semmit az ablaka, konfigurálására nincsen szükség. Miután elindítottuk az InterCom programban megadhatjuk IP címmel, vagy névvel a kiszolgálót. Ha internetes kiszolgálónk van, vagy a helyi hálózat több részére bomlik, akkor megadhatjuk, hogy mely más kiszolgálók listáját vegye át.

IC Phone

Ingyenes, kicsi, működik

Az IBM is beszámolt az internetes telefonálás, az ingyenes Internet Connection család részeként kiadta az IC Phone-t. A programról igen keveset lehet írni, hiszen működik, konfigurálni nem kell. Sajnos nem adnak mellé kiszolgálót, így mindössze a megadott egy darab IP címet lehet használni.



1. ábra: Tényleg kicsi

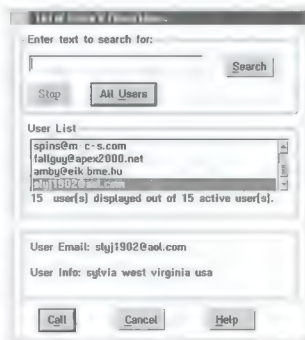
Mindössze négy beállítása van, hanggerő, minőség, mikrofonérzékenység és beszédmód (automatikus és manuális). Emellett kérhetünk felhasználó listát, majd felhívhatjuk a kiválasztott illetőt. A beszédmódot az InterComnak megfelelően kézzel válthatjuk, vagy a program megpróbálja felismerni, hogy mikor beszélünk. Könnyű, nem?

Az IBM emellett tervezi, hogy kiad egy API-t (alkalmazásprogramozói-felület), amely az IC Phone technológiájára épül. Ennek segítségével megoldható lenne az, hogy minden alkalmazás (például játékok, munkacsoportok szoftverek) is beépített IC Phone támo-

APPSICPHONE

gatással rendelkezzenek, amely megoldaná a mostnai kompatibilitási problémákat.

Ambrózy Gábor



2. ábra: Nézzünk egy amerikai kislányt!

ZFTPD

Ftp démon OS/2 alá

Nemrég „nyílt meg” az OpenBlue Bt. ftp kiszolgálója (ftp://openblue.telnet.hu), ehhez azonban kellett előtte pár dolog. A gépen OS/2 fut, alá kellett keresni egy kicsi és jó ftp démonat. Az OS/2 részét képez ftpd csekély képességei (nem támogatja a reget-et, azaz a megszakadt letöltések folytatását, gyengén konfigurálható és nem találtam benne lehetőséget naplózásra, igaz nem is nagyon kerestem az előbbi gyenge pontjai miatt). A wuftpd a méretével már elriasztott, a zftpd azonban első ránézésre alkalmasnak tűnt a feladatra. A telepített program mérete jóval 200KB alatt van mindenestül. Sajnos a dokumentációja elég sok kívánnivalót hagy maga után, de azért bizonyos alapokat azért nyújt, bonyolultabb kérdésekre pedig a zftpd levelezési listán lehet válaszokat kapni.

A program egyszerű, karakteres felületű, onnan is konfigurálható. Első lépésként a zftp.cfg fájlban kell beállítani pár alap dolgot (kit, mikor és honnan engedjen be, a portcímet stb.), ehhez

elég jó leírás található magában a fájlban. Utána létre kell hozni egy alkönyvtárstruktúrát, ahova majd ftp-vel beengedjük a felhasználókat. Végül pedig a zftpact programmal létre kell hozni a felhasználókat, csoportokat és megosztásokat. Ezeket mind a parancssorból kell végrehajtani, ráadásul így nem is lehet mindent beállítani. Viszont létezik egy third-party PM felületű program (zftpdm), amellyel karban lehet tartani ezeket az információkat. Sajnos ez még elég béta, így néha hajlamos a felhasználói adatok „összekeverésére”, tehát a program használata előtt mindig el kell menteni a konfigurációs fájlokat. Rövid használat után azonban eléggé bele lehet jönni a „fapados” parancssori konfigurációs eszköz használatába, bár kétségtelenül van néhány „buktató”. Egy ftp kiszolgáló részletes konfigurálásának leírása helyett inkább csak pár fontos és hasznos dologra hívnám fel az olvasó figyelmét:

o megosztás (share) megadásakor csakis / jelet használjon \ helyett,



UTILS\TCPIPAFTP

különböen nem fog működni!

- o egy felhasználó akár több csoportba is tartozhat
- o a program a jelszavakat mindenféle kódolás nélkül tárolja a zftp.usr fájlban
- o a jogosultságok megadásánál az első öt karaktert a felhasználóra, a második öt a csoportjára, a maradék a többi — a csoportja nem tartozó — felhasználóra vonatkozik.
- o a jogosultságok megadásánál "r" (olvasás) jog mindig kell, különben nem lehet magát a könyvtárat olvasni. Ha le akarja tiltani a könyvtár fájljainak olvasását, akkor adja meg a "v" (view only) jogot is!
- o hasonlóképpen "w" (írás) jog mellett ha megadja a "n" jogot is, akkor írni irhat az adott felhasználó a könyvtárba, de nem törölhet onnan (pl.: incoming könyvtárak esetén)
- o meg lehet adni jelszóként üres stringet is, de akkor azt nem lehet a parancssorból megváltoztatni (tápasztalataim szerint), de a zftpdm PM felületéről igen.
- o a zftpdm program nálam (és más helyen is) üres ablakként jelenik meg, de az ablak átméretezése után megjelenik a menü.

Tóth Ferenc

PenFTPD

A pingvinek démóna

Az ausztrál illetőségű Penguin Software ftp démóna az IBM ftpd számos hiányosságát igyekszik pótolni, javítva a sebességen is. A program shareware verziója az Interneten is elérhető pl. a BMT Micro honlapjáról (www.bmtmicro.com).

Az alig valamivel több, mint 100KB-os csomagot kibontva négy végrehajtható fájl és a hozzájuk tartozó dokumentációt kapjuk meg. A futtatható fájlok közül három az IBM ftpd-ről történő áttéréssel (convert.exe), a jelszó megváltoztatásával (ftppass.exe) és a felhasználók menedzselésével (PenEdit.exe, egy barátságos, egyszerű PM program) foglalkozik, a negyedik maga az ftp démon (penftpd.exe).

A program részletes leírása helyett (ez megtalálható a kapcsolódó dokumentációban) kedvesülök a jellemzők:

UNIX stílusú alkönyvtárlistázás (legálabbis majdnem: a UNIX-ban meg-

szokott drwxrwxrwx helyett csak drwrwrw, ami pont elég ahhoz, hogy a mirrort „hazavágja”...); többszálúság; titkosított jelszavak használata (ezzel jókora biztonsági lyukat foltozva be); a feltélteli könyvtár is beállítható; az egyidejűleg kiszolgált felhasználók száma korlátozható összességében és csoportonként; támogatja az üzenetek küldését bejelentkezéskor és az egyes alkönyvtárakba lépve; tud naplózni, állítható részletességgel (kissé fura, hogy ez az alapvető dolog az IBM démonból kimaradt); a kiszolgálón dolgozó felhasználót hangjelzéssel értesítheti a felhasználói bejelentkezésekről.

Egy apró buktató, amely felett (bár le van írva a dokumentációban) az ember hajlamos átsiklani: ha a programot az inetdből szeretnénk indítani, a következőt kell tennünk:

Az INETD.LST fájlban (ez általában az X:\tcpiplc\alkönyvtárban található) az



UTILS\MUSTHAVE

```
ftp tcp ftpd
```

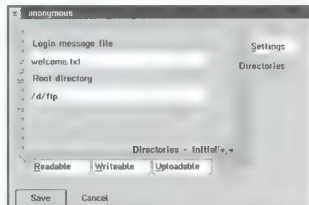
sor a következőre kell cserélni (illetve ha nincs ilyen, a sort be kell szúrnunk):

```
ftp tcp start /i: X:\alkönyvtar\
penftpd.exe -uapoc 1.1 -kaj szol
```

Nagyon fontos: a „start” parancsot nem szabad eltávolítani a fenti sorból, mert különben a penftpd nem válik le a hívó inetd-ről, és a program befejeződéig az inetd több kérést nem fog tudni feldolgozni.

Bár a programnak vannak hibái, kipróbálni mindenféleképpen érdemes.

Kovács István



1. ábra: Kit, hova, miért, hogyan engedünk be?

OS2POPS

POP3 szerver OS/2-vel

Gyakran előfordul, hogy leveleinket nem azon a gépen szeretnénk olvasni, amelyre kapjuk (Pl. szolgáltatónk vagy munkahelyünk központi gépére -A Szerk.). Amennyiben lehetséges, megtehetjük, hogy telnettel bejelentkezünk a távoli gépre és az ott futó levelezőt használjuk. Ez azonban nem teszi lehetővé a levelek off-line olvasását, ami telefonos internetelés esetén kívánatos. Leveleinket a POP (Post Office Protocol) segítségével hozhatjuk át a saját gépünkre, amihez a pop kliens szükséges a helyi gépen, és POP szerver a távolin. A pop szerver látja el azt a feladatot, hogy az SMTP protokoll szerint a távoli gépre érkezett és ott tárolt leveleket a pop kliens kérésére kiszolgáltatja. Ehhez egyszerű parancsszavakat használ, amit szintén kipróbálhatunk telnettel, (aláprtelmezésben) a 110-es porton. A példában a proba nevű felhasználó proba jelszavával bejelentkezik, megnézi, hogy hány levele van, az első levele milyen hosszú, ezt lekéri és letölti:

```
user proba
pass proba
stat
list
retr 1
dele 1
quit
```

Gyakorlatban ezeket a parancsokat nem kell ismernünk, helyettünk a programok automatikusan elvégzik. Létezik olyan POP szerver, aminek POP-pal küldeni is lehet, erre szolgálnak az „extended” parancsok. Hogy az adott pop szerver ezt ismeri-e, megtudhatjuk, ha a 110-es portra bejelentkezve kiadja a help parancsot.

A kedvenc POP szerveremet OS2POPS. ZIP néven tölthetjük le. Mielőtt a telepítésem a programot, győződjünk meg róla, hogy telepítettük a TCP/IP-t és a sendmailt is jól konfiguráltuk! (Ha Ultimateillel meg a levelezés, akkor minden rendben.)

Hozunk létre egy könyvtárt, ezt célszerű os2pops-nak nevezni és ide csomagoljuk ki a .zip fájlt! Első indításkor a telepítési képernyő jön elő, ahol meg kell adnunk, hol tárolja majd a program a hozzá tartozó .ini fájlt. Választhatunk, hogy az ETC változó által kijelölt könyvtárba tegye, „SET OS2POPS=” új

változót adjon a config.sys-hez (ekkor újra kell indítani a rendszert), vagy az OS2.INI-be írja be, hogy hol van a saját .ini-je, amelynek a helyét ekkor megadhatjuk. Gyakorlatilag mindegy, hogy mit választunk.

A „root location” mezőben adhatjuk meg azt a könyvtárt, amely alá létrehozza majd a saját könyvtárstruktúráját a levelek tárolására. Itt HPFS meghajtót kell megadni, ahol ügyelni kell arra, hogy elegendő mennyiségű szabad hely legyen a beérkező levelek tárolására, amelyek mértéke a kliensek számától és a levélforgalomtól függ. HPFS meghajtó feltétlenül szükséges, mivel a levelek tárolása hosszú fájlnevekkel történik, valamint, hogy a lemezművelet ne jelentesen szűk keresztmetszetet a sebesség szempontjából.

Ha mindezekkel végeztünk, a szervert másodszorra indítva már a főablak jelenik meg. Valószínűleg első dolgunk az lesz, hogy a „client maint” gombra kattintva létrehozzuk a felhasználói neveket. Két név, a postmaster és a nobody telepítéskor definiálódik, ezek nem törölhetők. A nobody nevű felhasználó kapja meg mindazon leveleket, amelyeket olyan névre címeztek, amelyet nem hoztunk létre. A felhasználók száma tetszőleges lehet, csak a hardver korlátozza.

Hátravan még a telepítés bonyolultabb része, a sendmailt áll kell konfigurálni, hogy a pop szervernek átadja a beérkező leveleket. Ehhez módosítani kell a sendmail.cf-et, de előtte ajánlott biztonsági másolatot készíteni róla. A szerkesztéshez nem használja az Enhanced editor (Fejlett szövegszerkesztő, EPM. EXE), mivel ez a tabulátor karaktereket szökökre cseréli és nem kezeli a 255 karakternél hosszabb sorokat. (Ezért ez nem ajánlott ezzel a config.sys szerkesztésére sem.) (Újabb verzióiban (6.x) a határ lényegesen magasabb -A Szerk.) A System editor (Rendszer szövegszerkesztő, E.EXE) megfelel a célra. Keresünk meg az Mlocal kezdetű sort, tegyük elé „#”-ot, ezzel kiittattuk és írjuk a helyébe, hogy:

```
Mlocal, P-c:\os2pops\popsmail.
ex, F,1,Fr, 3,1,0, R-c,
A-c: os2pops $U $:
```

Természetesen a megfelelő meghajtót és könyvtárat írnuk. A „\$F” a küldő címét, „\$u” a címzett nevét, tartalmazza, a popsmail meg és javítsuk át a sendmailt indító sort (értelemszerűen, a meghajtó és a könyvtár különbözhet):

```
start /min sendmail -bd -q30m
-CC:\TCP\IP\ETC\sendmail.cf
```

Ha eddig nem volt, készítsünk shadowt (árnyék) a Startup (Indítás) gyűjtőbe az os2pops-ról! Ezzel kész a telepítés, használatba lehet venni a szerveret.

Biztonság: nincs korlátozva a jelszó minimális hossza és nincs korlátozva a próbálkozások száma sem, ráadásul a jelszó kódolatlanul kerül tárolásra. Növelhetjük a biztonságot, ha hosszabb jelszót alkalmazunk, kis, nagybetűket és számokat is változtatva. Telnettel lehetőleg senkit se engedjünk be a gépre, hiszen ekkor bármit megtehet.

A szerver naplózó funkciója a Settings notebookon (Beállítások jegyzetomb) keresztül kapcsolható ki és be. Gyakorlatilag minden szóba jöhető információt megöriz, így a beérkező leveleket, a bejelentkező felhasználókat, a kiadott POP parancsszavakat, a továbbított levelek számát, méretét stb. A naplózott adatokat a jelentéskészítővel (server reporting) nézhetjük meg, de jelenleg még nincs kész minden funkciója. A naplófájlok egyszerű szövegek, tartalmuk érthető jelentéskészítő nélkül is.

A szerver leállítható (stop server) és újraindítható. Leállított szerver esetén nem lehet bejelentkezni, de a már benn lévő felhasználók zavartalanul tölthetik le a leveleket. Azonban, ha kilép a programból (server shutdown), akkor azonnal megszakad a kapcsolat.

A szerver különlegessége, hogy REXX nyelven készült. Alkalmas több száz kliens kiszolgálására, de nem több ezerére. (Ígaz, ezt már nem is PC-vel szokták megoldani.) A program készítője IBM alkalmazott: Dave Martin (djm@raleigh.ibm.com).

Létezik levelezési lista is, amelyre a majordomo@raleigh.ibm.com címre írt „subscribe os2pops” tartalmú levéllel lehet feliratkozni.

Varga László

Goserve



UTILS\TCPIP\WWW

World-Wide Web és Gopher server OS/2-höz

Két olyan népszerű protokoll használatos manapság az Interneten, amellyel a szerver gépeken található információ-tengeren „szűrőzhetnek”. A régebbi a karakteres terminálok idején népszerű, ma már kissé elavult Internet Gopher Protocol, amellyel hierarchikus menürendszerbe szervezett, főleg szöveges adatok elérésre van lehetőség. A másik, a HTTP (Hypertext Transfer Protocol) mára a Gophert néhány hely kivételével kiszorította. A HTTP protokoll használatával lehetséges a World-Wide Web dokumentumok átvitele, amelyek nem csak szöveget, hanem képet, hangot, videót stb. is tartalmazhatnak.

A GoServe kiszolgáló mindkét protokollt ismeri, alkalmazásával mind Gopher, mind Web szerver felállítható. Mindkét szerverfunkció alapvetően abból áll, hogy az ügyfél számítógép kérésére a kért fájlokat kiszolgáltatja. (Ez legtöbbször lemezen tárolt fájl, de egyes alkalmazásokban program kimenete is

lehet: interaktív Web oldalak.) A GoServe a kliens kéréseit egy „szűrőn” (a szűrőről részletesen a CD mellékleten talál leírást) keresztül szolgálja ki, amely tulajdonképpen egy REXX program. Ez lehetővé teszi, hogy a szerveret mindenki igényének megfelelően alakítsa. A szűrővel írhatjuk elő, hogy adott kérésre a szerver milyen választ küldjön. A kliensktől érkező minden egyes adatkérés a szerver gépen új szálát indít, ezen belül történik a feldolgozás és a szál a kérés kiszolgálása után megszűnik.

A telepítés nagyon egyszerű: csak ki kell csomagolni a merevlemezre, célszerűen a c:\goserve alkönyvtárba. A szerver használatához működő TCP/IP hálózat szükséges. Ez lehet akár a loopback driver, sőt megelégszik a BonusPak IAK-jével (Internet Access Kit) is. A munkaesztalon létrehozhatunk programreferencia-objektumokat mind a Web, mind a Gopher szerver számára a makeicon.cmd használatával. Hogy éppen melyikről van

szó, azt a paramétere dönti el, amely „http” vagy „gopher” lehet. A szervert parancssorból is indíthatjuk a (goserve.exe) az előbbi paramétereket használva. Tulajdonképpen a referenciaobjektumok is ezt teszik: a programot a megfelelő paraméterrel meghívják. Ha megvannak az ikonok, készíthetünk róluk árnyékokat a Startup (Indítás) gyűjtőbe, ill. ezekkel indíthatjuk is a szervert. A végleges üzembeállításnál azért még nem tartunk, de megnézhetjük, hogy eddig minden rendben van-e.

Ahogy a szervert elindítottuk, egy PM ablakot látunk. Az ablakon belül bőseges információt találunk a szerver „aktivitásáról”. (Ha nem látszik minden, nagytípusú meg kicsit az ablakot!) Grafikusan (csiklak jelezve) láthatjuk az éppen kapcsolódó kliensek számát a maximális kliensszám függvényében. Jelzi a tranzakciók (kapcsolatok) számát a szerver indításától számítva, az átlagos kiszolgálási időt, az éppen kapcsolódó kliensek számát, a vett és küldött adatok mennyiségét, a szerver indításának és a legtöbb kapcsolatot idejét. Valamennyi számláló nullázható az Actions menüben található menüpontokkal.

A nap, amire mindannyian vártunk, most elérkezett

OS/2 találkozó Magyarországon július 4-6. között

Non-stop OS/2, pénteken négy órától vasárnap reggel tízig, Budapesten, az Almásy téri szabadidőközpontban.

Minden, ami szem-szájnak ingere: shareware, freeware, eszközmeghajtók, programbemutatók, előadások és nem utolsósorban OS/2 Times minden mennyiségben!

Itt a lehetőség bemutatni a saját programokat, grafikákat, AVI-kat, vagy bármit, ami bemutatásra érdemes a saját rajzi ikonoktól a HTML oldalakig, vagy Java programokig.

Mit tehet Ön a találkozó sikeréért?

Jöjjön el, és hozza minél több OS/2-t használó, vagy az OS/2 iránt érdeklődő ismerőseit! Miért? Mert egy ilyen találkozó megváltoztathatja a hazai OS/2 piacot, minden eddiginél erősebb növekedésre ösztönözve azt. A találkozó a leghatékonyabb módszer arra, hogy a lehető legtöbb információhoz és új programhoz jussunk, nem beszélve arról, hogy sok más, Önhöz hasonló felhasználóval találkozik majd!

Töltsünk együtt 42 órát!

Bővebb információ:

<http://www.alarmix.net/os2times/talalkozo.html>

az OS/2 Times szerkesztősege



[CYCLADES PATHROUTER]

[BEVEZETŐ ÁR]

210.000.-Ft



- bérlet vonali és ISDN kapcsolathoz
- 144kbps-2Mbps szinkron port
- opcionális 64 kbps második szinkron soros port
- 9.6-230 kbps aszinkron port
- syncPPP, X-25, Frame Relay protokollok
- RIP-1, RIP-2
- SNMP menedzselhetőség
- 5 év garancia



telnet Magyarország

telefon: 302-4781.

1136 Budapest, Hollán Ernő u. 9.

E-mail: cyclades@telnet.hu

<http://www.telnet.hu/cyclades>

Az Options menü hatására egy jegyzet-tömb nyílik meg:

- o A Response fülnél oszlopdiagramot látunk, ami a válaszütemek eloszlásfüggvényét ábrázolja. Alul csúszkával állíthatjuk az átlalunk még elfogadhatónak ítélt időt: az ezen időnél hamarabb kiszolgált kérésekéé zöld oszloppal jelzi, a kétszeresen beülieket sárgával, a többit pedig pirossal. Az átlagos kiszolgálási időt is ezen színek alapján jelzi. (A program a kiszolgálási idő alatt a kérés megérkezésétől a válasz elküldéséig eltelt időt érti, tehát a hálózati késleltetés nincs benne!)
- o A General oldalon a néhány, a főablakra vonatkozó beállításit tehetünk meg: letilthatjuk a menü kijelzését (a jobb egérgombbal az ablakon kattintva még elérhető marad), valamint megadhatjuk, hogy a főablak ablakban vagy ikonként induljon. (Ez csak akkor működik, ha rendszerzárások minimalizálva volt.) Érdemes minimalizálva futtatni, mert így gyorsabb működés érhető el (nem kell a kijelzéssel törődnie). Beállítjuk, hogy adjon-e hangjelzést, ha kliens kapcsolódik. A „File command cache” engedélyezésével gyorsíthatjuk a kiszolgálást: a szűrő megkerülésével is lehet választ küldeni, ha egy adott kérését egyszer már kiszolgált. A „Call filter anyway”-jel előírhatjuk, hogy hívja meg a szűrőt, de már csak a kiszolgálás megtörténte után (pl. ha speciális feladatot is el kell látni a szűrőben.)
- o Az Audit fülön belül állíthatjuk be a naplózandó eseményeket. A naplózás az eseményt és annak időpontjának a feljegyzését jelenti a GOAUDIT nevű fájlba. A fájl kiterjesztése megegyezik a TCP/IP portszámával. Az időpont lehet helyi idő szerint vagy greenwichi középído szerint is. A megbízhatóság érdekében a naplófájlba az írás alapértelmezésben azonnal megtörténik, de gyorsabb működést kapunk cache-elve: „Lazy audit”.
- o A Limits oldalon a szerver terhelésének szabhatunk határt (ha munkaállomásként is használjuk a gépet, akkor a szerver ne menjen a munka rovására) a kliensek maximális számával, timeoutokat adhatunk meg, és a bejövő adatok mennyiségét korlátozhatjuk. A kliensekre háromféle korlátozást adhatunk: maximalizálhatjuk az egyidejűleg jelentkező kliens kapcsolatok számát. (Néhány Web böngésző

képes egyidejűleg több kapcsolatot is létrehozni párhuzamos letöltés céljából, ilyen pl. a WebExplorer.) Megadhatjuk, hogy a fő ablakban a kliensek számát jelző csík a maximális kliensszám hány százalékától legyen piros, figyelmeztetve a nagy terheltségre. Az „Open files per client” aszerint kell beállítani, hogy a szűrőben hány fájl tartunk nyitva egyszerre. Az „End client after inactive” után írt szám jelzi azt az időt, amely után megszakad a kapcsolat, ha nincs adatmozgás. Az „End client after total” azt az időt jelenti a kapcsolat felvételétől kezdve, amely után a szerver bontja a kapcsolatot akkor is, ha aktív még a kliens. (Ezt az időt olyan nagyra kell állítani, hogy lassú hálózat esetén is beleférjen a szerveren található legnagyobb fájl letöltése ebbe időintervallumba! Egy másik lehetőség, hogy ezt és az előző timeout idejét is nullára vesszük, ekkor a szerver nem végez timeout-ellenőrzést. Ezt csak akkor tegyük meg, ha minden kliens rendelkezik timeout képességgel!) A „Connection maintain” mellett azt az időt írhatjuk elő, amennyit a szerver várjon a kérés kiszolgálása után, hogy újabb kérés érkezik („Connection: keep-alive” headeres esetén). Ez alapértelmezésben nulla, ami azt jelenti, hogy kapcsolatonként csak egy kérés fogad. A HTML oldalakba ágyazott képek letöltésének gyorsítása esetén 10-15 másodpercre érdemes állítani; 60-120 másodperc jó érték lehet, ha egy kliens több lapot is letölt. A „Wait for TCP/IP start” akkor hasznos, ha a GoServe a Startup gyűjtőből indul: ha még nem épült fel a TCP/IP, akkor a szerver hálózati hiba miatt leáll (nem is indul el). Ezt lehet késleltetni. Az „Incoming data” részen belül a kérésenként a szerver részéről elfogadott header (fejlec) és body (test) méretet maximalizáljuk. Ez védelmet ad a szervernek a klienssel szemben, ha az érvénytelen, véget érni nem akaró adatcsomagokat küld.

- o A DataDir fülnél adhatjuk meg azt a könyvtárat, amely a szerveren tárolt adatok főkönyvtára lesz. Tehát, ha ide azt írjuk, hogy c:/GoHTTP/ akkor a Web böngészőben megadott http://hostname/weboldal.html címre a kiszolgáló a c:/gohttp/weboldal.html oldalt küldi el az ügyfél gépnek.
- o A Filter oldalon adhatjuk meg a szűrőfájl nevét, amelynek ugyanabban a

könyvtárban kell lennie, mint ahol a goserve.exe is található. A szűrőfájl kiterjesztése a program konvenciója szerint megegyezik a protokoll által használt TCP/IP port számával, azaz HTTP esetén alapértelmezésben a 80-nal, Gopher esetén 70-nel.

A már említett két paraméteren kívül egyéb paraméterekkel is indíthatjuk a programot. Pl. megadhatjuk az adatkönyvtárt (ez az, ami a DataDir fülnél van), megadhatjuk a szűrőfájlt, elindíthatjuk a szervert nem az alapértelmezett porton is, előírhatjuk, mit tegyen katasztrofális hiba esetén stb. Ugyanarra a szerver funkcióra több példányban is elindíthatjuk a Goserve-t, ha minden esetben más TCP/IP portot használunk. A dokumentáció mindezekről részletesebben is szól, itt csak a főbb funkciókat emeltem ki.

A szerverhez példa html és gopher oldalak is kapunk. Érdemes megnézni ezeket. Csomagoljuk ki a gopher.zip-et és a gohttp.zip-et pl. a C:/gopher ill. a C:/gohttp könyvtárakba! Ezek lesznek az adatkönyvtárak, amelyeket a jegyzettömb DataDir oldalán be kell állítani. A .men kiterjesztésű forrás gopher oldalakból a gosmenu.cmd-vel lehet .70 kiterjesztésű fájlakat gyártani, amelyet a szerver adatként használ; de ha van gyakorlatunk gopher menük készítésében akkor rögtön ezt is szerkeszthetjük. Igazából nem is ezek az érdekesek, ezekre csak azért volt szükség, hogy a szerveren legyen valamennyi adat, amellyel a működés demonstrálható. Amit meg kell jobban néznünk, azok a szűrőfájlok: a gofilter.70, a gofilter.80 és a goremote.80.

Lássuk kicsit részletesebben a szűrőprogramokat:

Feladatuk, hogy a kapott argumentumok alapján eldöntsék, milyen választ kell adni az ügyfél gép részére. Minden kliens kérés átmege a Rexx szűrőn, így itt ellenőrizhetünk mindent. Szűrőn belül csak azzal kell törődnünk, hogy milyen beérkező adatra mi legyen a válasz. A TCP/IP kommunikáció már a szerver feladata.

A szűrő három argumentumot kap, amelyek a következők:

1. Az első argumentum öt szóból áll, egymástól szóközzel elválasztva:
 - o a szerver Internet címe, számokkal. Egy gépnek több címe is lehet, ugyanis nem a géphez tartozik egy cím, hanem egy interfészhez. Pl. más a cím, ha a kérés a hálózati kártya felől jött, más, ha a szerver-

hez modemmel kapcsolódó géptől és megint más, ha a loopback adattérrel jött.

- o a szerveren a kapcsolathoz használt port száma. Pl. alapértelmezésben a HTTP protokollhoz a 80 tartozik.
- o a tranzakció száma: ez nullával kezdődik, amikor indítjuk a GoServe-et és minden egyes kapcsolat létrejöttékor egyel nő.
- o a kliens Internet címe, számokkal. (Ez nem az igazi kliens gép címe, ha az proxy szerver vagy tűzfal mögött ül.
- o a kliens a kapcsolathoz használt port száma.

Példaként egy loopback adattérrel érkezett kérés esetén így néz ki: 127.0.0.1 80 11 127.0.0.1 1064

2. A kliensről érkező üzenet.

- o Web szerver esetén ez a HTTP kérés a kliensről. Az első szó a kérést jelenti, a második az útvonalat és fájlnévet, ha van, ha nincs, akkor ez csak egy „/” jel. A harmadik szó a HTTP protokollazonosító. Pl. így nézhet ki egy ilyen üzenet: GET /weblap/cimoldal.html

HTTP/1.0

- o Gopher szerver esetén ez szintén a kérés a kliensről. Ha ez üres, akkor ez az első kapcsolatfelvételt jelenti az ügyfél géppel, ekkor az alapértelmezett menü kell válaszként adni.
- 3. A harmadik argumentum:
 - o Web szerver esetén ez az első paraméter második szava, az ESC szekvenciákat egy bájttal konvertálva és csonkolva a kezdő „/” jellet. Pl: weblap/cimoldal.html
 - o Gopher szerver esetén ez a Tab karakter után álló „Gopher+” adat. (Ez nincs minden Gopher kliens esetén.)

A csomaggal együtt adott szűrő nagyon sok feladatot megold, sok esetben nincs szükség módosításra. Ha viszont pl. űrlap adatait kell fogadni, akkor bele kell nyúlni a szűrőbe. A kliensnek visszaküldött adat lehet egy szűrő által összeállított string, egy a szerveren tárolt fájl vagy akár a szűrő által ideiglenesen létrehozott fájl stb. Mindezen feladatok elvégzésére a szűrőből a szerver c célra létrehozott függvényeit hívhatjuk.

A szervet távoli számítógépről is „me-

nedzselhetjük”: Web böngészővel, vagy akár parancssorból. Erre találunk példát, ha megnézzük a GOREMOTE. 80 fájlt. Az itt használt (és a dokumentációban részletesen is leírt) parancsokkal elérhető, hogy a szűrő módosítsa a szerver paramétereit, akár még le is állíthatjuk a szervet. Természetesen ehhez a hozzáférés korlátozása is szükséges (pl. jelszó). A Goserve nem támogatja a CGI (Common Gateway Interface) szkriptek használatát. (A CGI elterjedten használatos a felhasználó által kitöltött html űrlapok adatainak feldolgozására és ennek alapján válasz küldésére. Előnye, hogy mindez hagyományos programozási eszközökkel történik. Pl. egy, a szerveren futó program elő CGI interfészt illesztve az az Internetről web böngészővel hozzáférhetővé válik.)

Végül: ha valamely ok miatt nincs szükség a továbbiakban a GoServ-re, eltávolítani is olyan egyszerű, mint a telepítés: csak le kell törölni a program által használt könyvtárat. Ezzel teljesen eltűnik a rendszerből, az OS/2 ini fájljaiba vagy a config.sys-be nem piszkál bele semmit.

Varga László

Fedezze fel az OS/2 világot!

Kibővült hírlevelünket minden regisztrált Olvasónknak elküldtünk. Ha Ön nem kapta meg, akkor **regisztráltassa magát** a lap alján található szelvényen vagy telefonszámunkon!

Ha megvan Önnek az OS/2 Warp demo CD-je és szeretné megvásárolni a magyar verziót, akkor nálunk csak nettó 38.000 Ft-ot kell fizetnie érte (május 30-án érvényes ár).

OS/2 Warp kézikönyv I.+II. 6.200 Ft (2 CD-vel és vásárlási kedvezményre jogosító kuponokkal!)

Honlapunkon már dől a batkaörület. Jöjjen és játsszon velünk – OS/2-höz és más értékes nyereményekhez juthat! Részletek hírlevelünkben és honlapunkon.

Irodánk a nyár folyamán nincs nyitva, de továbbra is elérhetőek leszünk mindenki számára:

Julianus Bt, 1660 Budapest, Pf. 300. Tel: 06-30-217-954

WWW-hely: <http://batka.ahol.com>

e-mail: julianus@compuserve.com vagy

gabor@batka.ahol.com

Olvasói regisztrációs szelvény

Érdeklődő neve:

Postacíme:

Telefon/fax: E-mail:

☐ Információt kérek a zöld könyvről. ☐ OS/2-t hasznoltok, verziója:

Kérjük pontosan kitölteni a szelvényt! Ügyfeleink adatait bizalmasan kezeljük.

Hírlevelünket e-mailben vagy postai úton terjesztjük. OS/2 Times 6. szám






CYCLADES MULTIPORT

MAXIMÁLIS PORTSEBESSÉG
460,8 Kbps

- remote access rendszerekhez, ISP-knek, terminálszerverekhez
- ISDN alkalmazásokhoz
- legmodernebb RISC processzoros technológia
- beépített karakterfeldolgozás
- teljes modemkezelés minden porton
- legfeljebb 4 kártya
- kártyánként 8-32 port, tehát maximum 128 port gépenként
- PCI és ISA kivitel
- RJ45 vagy DB25 csatlakozó
- opcionális túlfeszültségvédelem
- 5 év garancia



telnet

Magyarország
telefon: 302-4781
1136 Budapest, Hollán Ernő u. 9.
E-mail: cyclades@telnet.hu
<http://www.telnet.hu/cyclades>

Támogatott operációs rendszerek:
 Windows 3.1, 3.11, 3.12, FreeOS/2, SCO Unix, Windows 95, Windows 3.11, MS-DOS, SCO Unix, SunSoft Interactive Unixware, UNIX SVcs, NetBSD, OpenBSD

TCP/IP otthon

Hálózat, hálózat nélkül

Bizonyára sokan olvastak vagy hallottak már az Internetről, de kevesebbeknek adatik meg a lehetőség, hogy élőben is használhassák. Azoknak segítünk most, akik egyedülálló gépen szeretnék kipróbálni az újságban bemutatott programokat.

Elsőként a TCP/IP támogatást kell felraknunk. Ennek több módja is van, a legegyszerűbb az Internet Access Kit felrakása a BonusPakról (ez azonban csak telefonos kapcsolatra vagy hálózat nélküli „virtuális” kapcsolatra elég). Ezt Connect esetén érdemes az eredeti CD-n található Internet alkönyvtárból telepíteni, Warp 4 esetén pedig a Network Install felrakott csomag tökéletesen megfelel.

Ha nem akarja Windows, vagy DOS alól használni a TCP/IP-t, akkor a Config.sys-ből a következő sorokat ki is törölheti.

```
DEVICE D:\TCP\BIN\WDSCTCP.VXD
REM REM REM REM REM REM REM REM
RUN=D:\TCP\BIN\WDSCTCP.EXE
```

Otthon elsősorban a WWW (Világháló) megvalósítását érdemes kipróbálni, annak ugyanis lehet praktikus haszna is. Ehhez szükséges a GoServe, vagy más WWW kiszolgáló telepítése. Ahhoz, hogy a telepítés mellett elinduljon a GoServe, konfigurálni kell a loopback (visszacsatoló) drivert is. Ennek segítségével képesek leszünk saját gépünkhez úgy csatlakozni, mintha távoli gép lenne.

Elsőször a \TCPIP\ETC könyvtárban (vagy abban a könyvtárban, ahová az ETC környezeti változó mutat) a HOSTS fájlba írjuk be a következőt:

```
127.0.0.0 SajatGep
```

(Ha nem létezik a fájl, hozzuk létre!) A SajatGep helyett, vagy mögött tetszőleges számú, lehetőleg ékezet nélküli név állhat.

Ha szeretnénk igazán elegánsan megoldani, akkor internetes stílusban adhatjuk meg a címet, például: www.amby.os2times.openblue.hu, ez lesz ilyenkor a gép neve, amin keresztül elérhetjük. (Mint például openblue.telnet.hu, vagy www.alarmix.net.)

A neveket külön sorokban is megadhatjuk, minden sorban leírva az IP címét

(127.0.0.1) és a neki megfelelő nevet:

```
127.0.0.1 SajatGep
127.0.0.1 eqy.os2times.hu
```

Mielőtt futtatja a GoServe programot, be kell még írni az

```
ifconfig lo 127.0.0.1
```

parancsot, amivel engedélyezi az IP cím és a loopback driver összecsatolását.

Ezt mindig csak egyszer kell lefuttatni, ezért érdemes beírni a STARTUP.CMD-be.

Ha mindent jól csináltunk, akkor a ping 127.0.0.1 parancs hatására a

```
64 bytes from 127.0.0.1: icmp: seq=127.0.0.1
```

üzenet jelenik meg (a time érték különbözhet), és sorban követi a többi. Ha ez az üzenet nem jelenik meg, akkor gond van. (Ilyenkor nézzük át, minden lépést megcsináltunk-e!)

A GoServe sikeres elindítása után behívhatjuk a Netscape Navigatort vagy a WebExplorent, és a címezőbe beírhatjuk a <http://SajatGep> címet. Ezek után a GoServeben megadott alapdokumentum jelenik meg, illeti mi is készíthetünk. Innentől kezdve minden olyan, mintha az Interneten lennénk. A HTML "programozást" mindenki kitalálhatja a CD melléklet .HTM kiterjesztésű fájljaiból, valamint REXX-ben könnyedén bővítheti a saját oldalainak képességeit.

Ha eleget próbálkoztunk már a Világháló oldalunkkal, akkor ideje továbblépni.

Második lépésként nekifoghatunk egy ftp, levelező kiszolgáló, IRC démon, vagy News program telepítésének.

A levelezőprogramot és az FTP demót már ismertettük, nézzük mit tehetünk az IRC ügyében. Részemről az ircd2.8.21+CSr20 programot használom (egyszerű port), mivel nem kell újrafordítani EMX-szel a működéséhez, és a konfigurálása végtelenül egyszerű, mindössze a gép nevét kell megadnunk (pl. SajatGep) és azt, hogy kik csatlakozhatnak a kiszolgálóhoz (kezdésként

mindenki). Ezek után a már ismertett PMIRC programban a SajatGep IRC kiszolgálót kell megadnunk.

Végül hadd ajánljam a Changi news kiszolgálót. A USENET az egyik leghasznosabb dolog az Interneten a levelezés mellett. Különböző témájú és nyelvű fórumokon folyik a nyilvános levelezés, amiből nagyon sokat lehet okolni. Szerkezetében olyan a newsgroup, mint pl. az OS/2 levelezési lista, tehát a megírt témára mások válaszolnak, de a letöltés módja különbözik. Emiatt néha hasznosabb a newsgroup, mert könnyebben megadható, hogy mi érkezzon meg, és mi nem, valamint csak akkor érkezik meg, ha szükségünk van rá. (Ezért nem gond, ha valaki az Internetes gépét kikapcsolja, bekapcsoláskor át tudja tölteni egy másik news kiszolgálóról az anyagokat. Email esetében elveszne - vagy legalábbis jó ideig keringene - a levél.) A Changi segítségével mi is üzemeltethetünk news kiszolgálót, amelynek kezelése - lévén Java konzollal rendelkezik - nagyon egyszerű.

Mint látható a fentiekben, a GoServe-n kívül a többi program elsősorban hálózaton kezd érdekes lenni. Ha már ennyire látszik, érdemes „bedölni” a csábításnak, és a szomszédokkal, vagy akár egy gyengébb géppel is hálózatot kialakítani. Egy Ethernet hálózat 150-180 méter hosszú is lehet, a kábel körülbelül 60 Ft/m, a kártyák pedig egyenként 4000 forint körül vannak. Ez nem eget rengető összeg, hiszen számos előnye van, azon kívül, hogy elmondhatjuk magunkról, saját intranetünk van. (Abban a kis panelházban, ahol én lakom, három gép, három lakás van összekötve a net/9.net "intranetbe". WWW-n kívül sokat használjuk az IRC-t és az FTP-t, valamint a hálózaton keresztüli nyomtatás lehetőségét. Emellett pedig a Warp Serverben található SystemView segítségével helyből lehet „user supportot” biztosítani a többiek számára.) Nem hátrány az sem, hogy a TCP/IP platformfüggetlen, így a szomszéd használhat Linuxot, vagy Windowst is. Ehhez az IAK-nél többre lesz szükség: vagy a Warp Connect TCP/IP-jére, vagy a FreeTCP nevű csomagra (utóbbi az IAK-et használja), de természetesen használható még a Warp Server TCP/IP része is.

Ambrózy Gábor

Internetes fogalmak

A cikkek érthetősége érdekében...

Unix: Többfelhasználós, többfeladatos operációs rendszer, eredetileg erre készült el a TCP/IP. Az Internet kiszolgálóinak nagy része valamilyen Unix rendszert futtat, pl.: Solaris, HP Unix, AIX, Linux, FreeBSD stb.

root: Unix gépeken a rendszergazda neve.

vi: Régi „fapados” unixos szövegszerkesztő, amely a legtöbb Unixon megtalálható.

gzip: Tömörítőprogram, általában tar fájlokat szoktak vele tömöríteni, ekkor .tgz vagy .tar.gz a kiterjesztés.

daemon: Démon, Unix rendszerekben a kiszolgáló programokat hívják így, pl.: ftp démon (kb. a DOS TSR megfelelője).

HTML (Hypertext Markup Language, Hipertext leírónyelv): A WWW dokumentumok nyelve, hivatkozásokat (link) tartalmazhat képekre, szövegekre, fájlokra.

ping: Az ICMP-n alapuló program, amellyel gyorsan meg lehet állapítani, hogy egy Interneten levő gép „él-e”.

POP (Post Office Protocol): Levelek

központi gépről történő letöltésére, (leginkább) offline levelezésre használt protokoll.

RFC (Request For Comments): Az internetes szabványokat leíró dokumentumok neve

datagram: A hálózatban kezelt legkisebb adategység.

Telnet: Távoli terminálemulációt biztosító alkalmazás/protokoll.

WWW (World Wide Web, Világháló): Sokan ezt hiszik az Internetnek, pedig ez csak egy része, ezen lehet böngészőprogramokkal grafikus - vagy karakteres - felületen nézelődni.

Dial-up: Betárcsázós kapcsolat. Telefonon az internet-szolgáltató gépét hívva lehet betárcsázós kapcsolatot teremteni. Amíg a telefonkapcsolat él, addig a gépünk az Internet része.

router (útválasztó): Ez az eszköz küldi tovább az IP csomagokat a megfelelő útvonalra.

hacker: Általában (tévesen) rosszindulatú szakértőre mondják, aki gépekre - virtuálisan - betörve tönkretesz az adatokat, illetve a gépet saját céljaira használja (pl. más betöréshez ugródeszkául). Eredeti (és helyes) jelentésében pusztán magasfokú szakértelmet jelez, rosszindulat nélkül.

mailbomb, levélbomba: Szándékosan, rosszindulatúan küldött nagy mennyiségű hosszú levél, amely a szolgáltató gépét igencsak leterheli, szélsőséges esetben használhatatlanná teszi, vagy feltölti a címzett postaládáját, akinek hasznos levelei így elvesznek.

mailing list (levelezési lista): Olyan email cím, amelyre írt levelek a listára feliratkozott emberekhez eljutnak. Hasonló a hírcsoporthoz.

newsgroup (hírcsoport): Eredetileg a USENET nevű hálózaton használt szolgáltatás. A levelezési listához hasonlóan azonos érdeklődési körű emberek nyilvános levelezésére használatos.

MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions - többcélú internetes levélkiterjesztés): Olyan kódolási eljárás, amely lehetővé teszi egy levélben belül különböző adattípusok átvitelét (pl. ékezetes szöveg, video...).

TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol): Az Interneten használt fő átviteli protokoll, lásd TCP és IP.

IP (Internet Protocol): Összeköttetésmentes, csomagkapcsolt átvitelt megvalósító protokoll.

TCP (Transmission Control Protocol): Adatfolyamalapú, megbízható összeköttetést biztosító protokoll az IP felett.

UDP (User Datagram Protocol): Kapcsolatmentes, nem megbízható összeköttetést biztosító (de gyorsabb) protokoll az IP felett.

NFS (Network File System, hálózati fájlrendszer): Segítségével TCP/IP hálózaton meghajtókat/alkönyvtárakat lehet megosztani gépek között.

DNS (Domain Name Server, tartománynév-kiszolgáló): Ez alakítja át a internetes neveket (pl. openblue.telnet.hu) IP címre és viszont. Használatával nem kell számokat megjegyezni, a gépeket neveikkel lehet azonosítani.

SMTP (Simple Message Transfer Protocol): A leveleket továbbító protokoll.

ICMP (Internet Control Message Protocol): A hálózati hibajelzések, diagnosztikai üzenetek és egy-két alkalmazás (ping, traceroute) használja.

PPP (Point-to-point protokoll): A betárcsázós kapcsolat egyik lehetséges protokollja, segítségével a modem mint hálózati kártya látszik, így fut a TCP/IP a telefonvonalon.

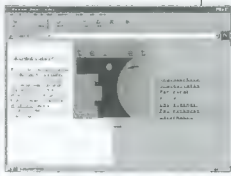
SLIP (Serial Line IP): Másik lehetséges protokoll betárcsázáshoz, ma már nemigen használt. Helyette a fejlettebb PPP terjed el.

FTP (File Transfer Protocol, fájlátviteli protokoll): Ennek segítségével lehet fájlokat átvinni egyik gépről a másikra („eftézés”).

INTERNET

TELEFON:

302-4781



- web design
- JAVA (GJ, SSL, SSL)
- interaktív oldalak
- web-adattárház kapcsolat

- professzionális minőség
- biztonságos szolgáltatás
- dialup elérés
- ISDN
- bérelt vonal
- intranet
- e-mail-fax átjáró
- levelezési listák
- csoportos e-mail
- egyszálú hálózat
- internetezés
- internetes hardver-szoftver telepítés
- karbantartás
- rendszerintegráció
- internetes marketing
- speciális
- egyedi megoldások

telnet

Telnet Magyarország

telefon: 302-4781

1136 Budapest, Hollán Ernő u. 9.

E-mail: info@telnet.hu

http://www.telnet.hu

PM programozás

\OS2TIMES\97-4C

Ablakerőforrások és vezérlőelemek - IV. rész

Az előző számban egyszerű osztály-üzenetfeldolgozóval bővítettük a példaprogramot. Most is ezt fogjuk tovább bővíteni: felteszünk pár vezérlőelemet és megismerkedünk ezek kezelésével.

A DOS .EXE fájllai a memóriába töltenő kódot és adatokat tartalmaztak, amelyeket szegmenseknek nevezett blokkokban tároltak. Általában a kódszegmensekben a végrehajtható utasítások voltak, adatok nem, az adatszegmensekben pedig — mily meglepő — adatok: számok és szöveg, amelyeket a számítások során használt a program. Az OS/2-ben ez a szétválasztás még erősebben van jelen: a kódszegmensek többé nem kezelhetők adatként és fordítva, az adatszegmensben tárolt bajtokra nem kerülhet rá a vezérlés. Ezenkívül új szegmenstípus jelent meg, az erőforrásszegmens (resource segment). Az erőforrásszegmensek az adatszegmensekhez hasonlítanak, de tartalmuk nem változtatható meg, csak olvasható.

Mire jó ez? Az egyik probléma, amellyel az IBM-nek (és kisebb részben a Microsoftnak is) szembe kellett néznie, a programok nemzeti verzióinak támogatása. A program funkcionalitása (és így az utasítások) nem nagyon változnak a honosítás során, de a felület nyelve és más megjelenítési paraméterei igen. Megoldásként az erőforrásszegmensek leírására létrejött egy leírónyelv (az RC), és az erőforrás-fordító (resource compiler — az RC.EXE), amely ezen leírófájlokat erőforrásfájlokká (RES) alakítja, amelyek aztán hozzáfűzhetők az EXE fájlokhoz. Ezt a múltkor nem magyaráztam el, pedig használtam a példaprogramban — igaz, csak nagyon egyszerű feladatra: az ablak címsorának szövegét az erőforrásszegmensből tárolta az ott használatos egyik információitípus, a karakterlánc-tábla (string table) segítségével. A karakterlánc-táblát az RC fájlban kell definiálni. Bár több tábla is lehet egy fájlban, ezeket a rendszer egyetlen táblává vonja össze, amely legfeljebb 65536 különböző karakterláncot tartalmazhat. Ezen karakterláncok mindegyikéhez egyedi numerikus azonosítónak kell tartoznia. A definíció a következőképpen néz ki:

```
#define IDS_TITLE 0
// Ez a PM4.H-ban van!
#include "PM4.H"
// Itt kezdődik a PM4.RC!
STRINGTABLE
{
    IDS_TITLE        "Ablakcim"
    1                "Egy másik string."
    2                "Es egy harmadik."
```

A numerikus azonosítókat az RC-be és a programforrásba is befűzőtt (#include) header fájlba szokás tenni. Az RC fordító megérti a C #include és #define direktívát, de figyelem: nem képes feldolgozni bonyolultabb #define-okat, amelyek például kiszámolnak a konstans értékét. A #define-okban csak numerikus állandók használhatóak, semmi bonyolultabb!

A karakterlánc-táblákban tárolt szövegeket a WinLoadString függvény segítségével lehet használni a következő módon:

```
char Title[80]; // Szövegpuffer
WinLoadString ( Anchor,
// A WinInitializze hívásból
ResourceLibrary,
// Alapban nulla értékű -> az
// erőforrás az EXE fájlban van
IDS_TITLE,
// A karakterlánc azonosítója
sizeof(Title),
// A szövegpuffer azonosítója
Title );
// és címe
```

Ha a beolvasandó szöveg hosszabb, mint a puffer mérete, csak annyit olvas be a rendszer, amennyi a pufferbe belefér, és a függvény hibakóddal tér vissza. Másra is használtuk az erőforrásszegmenst a múltkor: ebben definiáltuk a program ikonját és azt összekapcsoltuk az ablakkal. Ehhez több dolgot is kellett csinálni: először is a keretablaknál meg kellett adni az FCF_ICON vezérlőjelzőt (control flag), amely azt jelzi, hogy az ablak megjelenítésekor az ikon az erőforrásszegmensből kell venni. Másodsor, az erőforrásszegmens-hivatkozást (handle) meg kellett adni a FrameControlData struktúrában. Ha az erőforrásokat hozzacsatoltuk az EXE fájlhoz (ez nem kötelező), ez az érték nulla. Harmadszor (ugyanancsak a FrameControlData struktúrában), meg kell adni a keretablak összes erő-

forrástételének közös azonosítóját. A példaprogramban ez az ID_RESOURCE konstans volt. Végül az ikont definiálni kell az erőforrás-leírásban a következő módon:

```
POINTER ID_RESOURCE PM4.ICO
```

Na jó. Ezzel befejeztem a múltkori példaprogram erőforrásszegmensének és a szegmens felhasználásának bemutatását. A továbbiakban az erőforrások felhasználásával fogjuk tovább bővíteni a programot. Először is csinálunk egy menüt.

Az alap ablakkeret osztály két fajta menüt kezel: a rendszermenüt és a műveletsávot (action bar). A múltkori programban is volt rendszermenü, ezt az FCF_SYSMENU vezérlőjelzővel csatoltuk elő. A műveletsávot egy másik vezérlőjelző, az FCF_MENU segítségével jeleníthetjük meg. A menüt le is kell írunk az erőforrás-leíró fájlban. Ez a következőképpen történik:

```
MENU ID_RESOURCES
{
    SUBMENU "Fájl", IDM_FILE_MENU
    MENUITEM "Kilépés\vf3", IDM_EXIT
}
```

A menü erőforráshoz is ugyanazt az azonosítót kell rendelni, mint a keretablak többi erőforráshoz. A menü definícióban belül további MENUITEM (menübejegyzés) és SUBMENU (almenü) típusú bejegyzések lehetnek. A definíciók alakja: kulcsszó (MENUITEM vagy SUBMENU), az idézőjelek közé zárt szöveg, azonosító. Az azonosítónak egyedinek kell lenniük, és érdemes őket a közös header fájlban definiálni. Az azonosító használatáról hamarosan lesz még szó. A menübejegyzések szövegéről tudni kell még a következőket: ha szerepel bennük a „~” (tilde) karakter, az azt követő karakter aláhúzva jelenik meg, és megnyomása egyenértékű a menübejegyzés kiválasztásával (ha a menü ki van nyitva).

Még két dolog: ha Tab (u) karakter kerül a szövegbe, az azt követő szöveg elcsúszik jobbra a leghosszabb menübejegyzés szögénél is túl. Konvenció szerint ennek egyetlen felhasználása van: a parancshoz rendelt gyorsbillentyűt szokás így jelezni. Figyelem: a gyorsbillentyűt nem a menü kezeli, ezt további erőforrás-definícióval nekünk kell megoldanunk.

A keretablakhoz az ACCELERATOR erőforrás definíálásával rendelhetünk gyorsbillentyűt. A definíció alakja:

```
ACCELTABLE ID_RESOURCES
{
    VK_F3,          IDM_EXIT,    VIRTUALKEY
}
```

A gyorsítótáblának (accelerator table) is a keretablak többi erőforrásával közös azonosítót kell adni, és a keretablak létrehozásakor meg kell adni az FCF_ACCELTABLE jelzót. A gyorsítótábla-bejegyzések alakja: „billentyűkód, parancsazonosító, opciók”. Ebben az esetben az F3 billentyűt szeretnénk elkapni és a Fájl menü IDM_EXIT azonosítójú Kilépés parancsává alakítani. Mivel nem egyszerű karakterről, hanem úgynevezett virtuális billentyűről (virtual key) van szó, billentyűként a VK_F3 karakterláncot kell megadni (a definíciókat az os2.h fájl tartalmazza, és definiálni kell az INCL WIN szimbólumot), opcióként pedig a VIRTUALKEY kulcsszót. A K billentyűre úgy rakhatjuk át a kilépés funkciót, hogy VK_F3 helyett a „K” értéket adjuk meg, és elhagyjuk a VIRTUALKEY opciót. Figyelem: a gyorsítótábla bejegyzései megkülön-

böztetik a kis/nagybetűket! Ha az adott betűbillentyűt mindig el akarjuk kapni, két bejegyzésre lesz szükség: egy a kis-, és egy másik a nagybetűhöz. Ha a billentyűt többféleképpen is el kell fogni (Alt, Shift és Ctrl kombinációkban is), először mindig a legösszetettebb formát kell megadni (például a SHIFT, ALT kombinációnak a SHIFT előtt kell állnia). Egy pár használható opció: VIRTUALKEY, SHIFT, ALT, CONTROL és LONEKEY (bővebben a fejlesztőrendszert leírásában).

Most, hogy vannak menüink, és ezekhez tartozó gyorsbillentyűk, mihez is kezdünk velük? Mivel megcsináltuk az összes szükséges definíciót és hozzáadtuk az új FCF_ jelzőket az ablak létrehozásához, ablakunknak vannak menüi és gyorsbillentyűi. A gond csak az, hogy ezek maguktól nem csinálnak túl sokat (mondhatnók semmit). A Presentation Manager elküldi ugyan a programnak az üzeneteket a menüelem kiválasztásáról és a gyorsbillentyűk lenyomásáról, de az nem dolgozza fel azokat. Ha ezen két esemény (menükiválasztás vagy gyorsbillentyű-nyomás) bármelyike bekövetkezik (vagy például

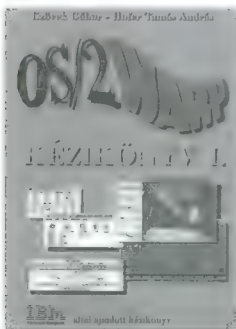
kattintunk egy gombra), a program megkapja a WM_COMMAND üzenetet, annak paramétereként pedig (más információk mellett) a menüelem/gyorsbillentyű/nyomógomb azonosítóját. Az ablak üzenetfeldolgozójába fel kell venni a következő case ágat az azonosítókat szétválogató switch szerkezettel:

```
case WM_COMMAND:
    switch (SHORTFROMMP(mpl)) {
        case IDM_EXIT: {
            WinSendMessage(hwnd, WM_CLOSE, 0, 0);
            break;
        } /* endcase */
        /* endswitch */
        return(0);
    } /* endcase */
```

A WM_COMMAND üzenet első paraméterének első szava tartalmazza a vezérlőelem azonosítóját, így az a SHORTFROMMP() makróval kinyerhető. Bár itt csak egy ág van, valójában itt dolgozhatnak fel a menü többi parancsát is a switch szerkezet többi case ágán. Az IDM_EXIT parancsot úgy kezelhetjük le, hogy parancsot küldünk az ablaknak: zárja be magát. A CD mellékleten található forráskód több parancsot kezel le.

Rick Papo

(fordította: Kovács István)



Még kapható

Mindkét könyv mellé CD melléklet és kupon jár. A Warp használók számára alapműnek számító művek megrendelhetők a kiadótól:

OpenBlue Bt.
Budapest
Pf: 256
1443

Már kapható

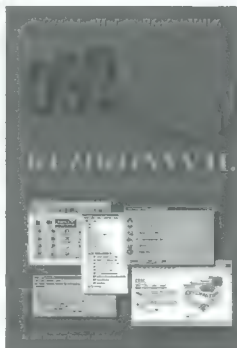
Az I. kötet ára:
3966 Ft

(előfizetőknek 3300 Ft)

A II. kötet ára: 3200 Ft

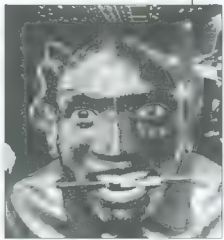
Az I-II. kötet ára: 6200 Ft

(Az árak tartalmazzák az ÁFA-t és a postaköltséget.)



[NET GAME]

TELEFON: 302-4781



néha a profik

telnet

telnet Magyarország
telefon: 302-4781,
1136 Budapest, Hollán Ernő u. 9.
E-mail: info@telnet.hu
http://www.telnet.hu

OREXX

 \OS2TIMES\97-4\OREXX

Supplier class

Class-ok bemutatása - VI. rész

Message class

Nehezedik kissé a helyzetem, amint az egyre összetettebb osztályok felé haladok. Ezek használata sokszor nem olyan szépen átlátható, mint a csak adatokat tartalmazóké, és nagyon gyakran egymástól is függenek. Próbáltam az osztályokat olyan sorrendben említeni, hogy ne hivatkozzak még ismeretlen osztályra.

A Message class (a Message üzenetet jelent) legelső rápillantásra nem jó semmire, hiszen azt csinálja, amit a „~” jel: elküld egy objektumnak egy üzenetet. Azonban alaposabb vizsgálattal két fontos dologra derülhet fény: az egyik az, hogy ezeket az üzeneteket késleltetve is képes elküldeni, úgy, hogy nem kell az üzenet feldolgozását a programnak megvárnia; valamint hogy sok osztály használja a Message objektumokat paraméterként. Az előbbi lehetőséget teszi a multithreaded, azaz több szálon futó programok készítését egyszerű eszközökkel, és az utóbbi az oka, hogy ezt az osztályt említtem először.

Egy message objektum létrehozásakor megadjuk, hogy **majd a későbbiekben** melyik objektumnak küldjön el és milyen üzenetet. A létrehozott objektumot innentől kezdve használhatjuk akár paraméterként olyan helyeken, ahol ilyen módon átadhatunk egy üzenetküldést, mint paramétert; illetve közvetlenül.

Ha kézzel akarjuk az üzenetküldését indítani, ezt a send vagy a start metódusokkal tehetjük meg. Az előbbi megvárja a végrehajtás eredményét, míg az utóbbi nem, és onnantól a program több szálon kezd futni. Az ilyen módszerrel indított programrésszel látszólag nem tudnánk többet kommunikálni, ha csak nem jut eszünkbe három idevágó metódus: completed, result és notify.

A completed metódus igaz értéket ad vissza, amennyiben az üzenet feldolgozása már befejeződött, így ezzel lehet kívülről nyomon követni, hogy hol tart a háttérben folyó munka. A result megadja az üzenet végrehajtása után visszaadott értéket, amennyiben az üzenet már végrehajtott (completed=.TRUE) valamint van

végéredmény. Ha a végrehajtás még folyik, akkor (a send-hez hasonlóan) megvárja, míg az befejeződik, és úgy adja vissza az értéket. Ha nincs visszaadott érték, akkor az eredménye .NIL. A notify pedig igen kényelmes módszer arra, hogy mindent készen kapjunk amint az üzenet végrehajtása befejeződött: a notify-ban megadott üzenetobjektum végrehajtott (vagyis üzenetet küldhetünk tetszőleges objektumnak) amint az eredeti üzenetünk feldolgozása befejeződött.

Alarm class

Ez az osztály a nyelv ébresztőórója, amint azt a neve is (*riasztás*) sugallja. Kezelése rémesen egyszerű, lévén hogy összesen kettő darab saját metódussal rendelkezik, amelyből az egyiket ráadásul nem is használjuk túl gyakran. Kezeléséhez azonban elengedhetetlen az előzőekben – pontosan emiatt – tárgyalt Message class ismerete.

Az Alarm tehát amint csinál, hogy megadott idő elteltével, vagy adott időpontban üzenetet küld egy tetszőleges objektumnak a paraméterként megadott Message objektum segítségével. Mindent az objektum létrehozásakor adhatjuk meg. Az időpontot megadhatjuk *másodpercben*, ekkor az idő leteltével fog az üzenet elmenni; megadhatjuk „*06:pp:mm*” formában („22:46:12”), illetve „*06:pp:mm nn Hón éééé*” formában („16:43:00 21 Mar 1972”), ahol a hónap az angol rövidítéssel kell megadni. Az üzenetet az előbbiekben ismertetett Message objektum segítségével kell megadni. Például:

```
vekker = .alarm-new("22:30:00",
    .message-new(.O "TPUT", 'lineout',
        'I', 'Kakukk!!!'))
```

Ennek hatására este fél tizenegyor végrehajtott az

```
.OUTPUT-lineout ('Kakukk!!!)
```

sor, ami a szöveg kiírását eredményezi. Természetesen a kakukkoláshoz kissé bonyolultabb feladatokra is képes az osztály, és mivel annyi Alarm objektum hozunk létre, amennyi csak jólesik, igazán kényelmesen használható időzítő eszközökhöz juthatunk ezáltal.

Ez az osztály lehetővé teszi azt, hogy a kupacokat (vagyis azon osztályokat, amelyek adatokat tárolnak bizonyos szervezethez) egységes módon kezeljük, és azokból az elemeket sorban kinyerjük. A hatás kissé hasonlít a kupacok makearray metódusához, de itt nem tömböt kapunk eredményül, hanem objektumot, amelyből szépen sorban ki tudjuk mazsolázni az elemeket.

Ilyen objektumot kétféle módszerrel állíthatunk elő. Az egyik – szerintem ritkábban használt – az, hogy a létrehozásakor megadjunk két tömböt, amelyekből az egyik az elemeket tartalmazza, a másik pedig minden egyes elemhez a hozzá tartozó indexet. Ez nem rossz módszer például olyankor, amikor össze akarjuk felszűni a külön tömbben tárolt elemeket és indexeket.

A másik módszer sokkal hasznosabb: használjuk a kupacok supplier metódusát! Ennek eredménye egy Supplier objektum, amely szépen sorban (pontosabban sorban, ha lehet, és összevissza, ha nem) kiköpödi magából az indexeket és a hozzájuk tartozó elemeket. Példaképp nézzük az alábbi programcskát:

```
* supplier class test */
* ide = .bag-new
* taul nezzunk egy zsakot :) */
do 15
    jacques-put (random(10))
/* dobalk bele nehany veletlen
   elemet */
end
sallyte = jacques-supplier
/* csinálunk belöle egy suppliert,
   amely szépen sorban szállítja az
   elemeket */
/* kivesszünk mindenkit és kiírjuk */
do 15
    sallyte-index 'nevu elemlo
van' jacques-items (sallyte-index)
    sallyte-next
end
```

A fenti programcska fog egy Zsák objektumot (Bag) és beleszór néhány véletlenszámmat, majd készít belőle egy Szállítót (Supplier). Ezután szépen sorban kírja a Szállítóban levő elemeket. A supplier metódus, amellyel előállítottuk a kupacból a végéredményt valójában úgy viselkedik, mintha előbb a kupacból tömböt (Array) csináltunk volna a makearray metódussal, majd ennek eredményét megadtuk volna a Supplier new metódusának.

Monitor class

Ez az osztály – melynek a neve felügye-

letet, ellenőrzést jelent — képes arra, hogy üzeneteket továbbítson más objektumok felé. Így minden üzenet, ami a célobjektumnak szól áthalad a monitoron, és ott tetszőleges átalakításon, ellenőrzésen is keresztül mehet, amennyiben ez szükséges. Az osztály lehetővé teszi azt is, hogy az üzenet hol az egyik, hol meg a másik az objektumhoz jusson el, miközben az üzenetet eredetileg küldő programrésznek erről nem kell tudnia.

A Monitor class alapesetben nem sokra képes: létrehozásánál megadhatjuk, hogy mely objektumnak küldje tovább az üzeneteket. Ezt le tudjuk kérdezni a `current` metódussal, illetve megváltoztatni a `destination`-nel. Azonban az öröklés segítségével nyilván bővíthetjük az osztály lehetőségeit, és így előfeldolgozással, ellenőrzéssel egészíthetjük ki a Monitor továbbítási lehetőségeit.

Method class

Az objektumban futó igazi „programok” a metódusok, ezen programcskák és a hozzájuk tartozó változók zárt csomagját neveztük el végül is objektumoknak. A metódusok az OREXX-ben maguk is objektumok, rendelkeznek a hierarchiába szépen beilleszkedő típussal, és ez a `Method class`. Egy `Method` objektum valójában egy metódus neve és a hozzá tartozó programkód.

Így magában ez igazán nem hajt túl sok

hasznót, azon kívül persze hogy mint minden, maguk a metódusok is beilleszkednek a „totális” objektum-orientáltságba. Ezt az osztályt főleg olyankor használjuk, amikor egy objektumot vagy osztályt dinamikusán, vagyis programfutás közben akarunk változtatni. (Igen! Itt erre is van lehetőség.) A menet közbeni változtatást szintén az alatt található `Object class setmethod` és `unsetmethod` metódusa, valamint némileg a `run` metódus. Az előző kettővel menet közben újabb metódusokat biggyeszthetünk objektumainkhoz, illetve megszüntethetjük azokat. A `run` segítségével „objektumtalan” metódusokat futtathatunk az objektumunkon belül, tehát lehetőséget adva ezen „független” metódusoknak az objektumunk belső állapotának megváltoztatására anélkül, hogy a metódus a későbbiekben is az objektum része maradjon.

A metódus megadása elég egyszerű: a `new` üzenet első paramétereként a metódus nevét, második paramétereként pedig magát a programkódot adhatjuk meg. A programkód lehet string változóban vagy tömbben, soronként. Az általunk készített metódusok forráskódját visszakaphatjuk a `source` metódussal, míg az IBM által szolgáltatottak esetében üres tömb az eredmény.

Object class

Ahogy visszafelé haladunk az objektum-hierarchiában, előbb-utóbb eljutunk az `Object class`-ig. Ez az osztály a hierarchia alapja, vagyis minden objektum az OREXX-ben az `Object class` leszármazottja. Ebből következően ez az osztály tartalmazza azon metódusokat, melyek minden egyes objektumban elérhetőek, noha végrehajtásuk módja természetesen az öröklési mechanizmusok szerint felülbírálható, módosítható.

Az `Object` osztályból közvetlenül készült objektumokat szinte soha nem használjuk, hiszen ez szinte csak keret, amelyet bővíteni lehet. Az osztály olyan alapvető metódusokkal rendelkezik, mint például új objektumpéldány (instance) létrehozása, létező lemosolása, azonos egyezőség vizsgálata. Alapvető metódusok például a `defaultname` és az `objectname`, amelyek az objektum nevét adják vissza (a string metódussal egyetemben), a `run` és a `start` metódusok, ame-

lyekkel az objektumnak (akár változóból vett) üzeneteket küldhetünk normál illetve párhuzamos feldolgozással, a `hasmethod` metódus mellyel megtudhatjuk hogy az objektum képes-e egy adott üzenetet feldolgozni vagy sem.

Érdekes a `request` metódus, amely — az `Object class` természetéből adódóan — szintén minden objektumban megtalálható: segítségével a rendszer vagy a programunk megkérheti egy objektumot arra, hogy az értéket alakítsa át másfajta objektummá, amennyiben ez lehetséges. Például ha van egy `Bag` típusú objektumunk, és ezt megörvendeztetjük a

```
bagobject-request('array')
```

üzenettel, akkor arra kértük az objektumot, hogy próbálja a tartalmát `Array` formában visszaadni. Ilyenkor automatikusan meghívódik az objektum megfelelő `MAKE` metódusa, jelen esetben a `makearray`, amely vagy megfelelő formátumú objektumot, vagy `NIL`-t ad vissza, utóbbival jelezve, hogy erre a trükkre nem képes. Ezt a módszert használja a rendszer ilyen esetekben, amikor például mindenképp stringre van szüksége, és emiatt „felkéri” az objektumot a `request('string')` üzenettel hogy ha tud, készítsen magából stringet.

Class class

Ha valaki úgy gondolta, hogy az `Object class` nem elég elvont, akkor itt következik az az osztály, amely ezt az ürt hivatott betölteni.

Mint tudjuk, az objektumok példányait (instances, vagyis maguk az objektumok) az objektumosztályokból (class) hozzuk létre. Tehát az osztályok azok a gyárak, amelyek objektumokat készítenek. A `Class class` egy `metaclass`, olyan osztály, amely nem objektumpéldányokat hanem osztályokat hoz létre; az előző hasonlattal élve olyan gyár, amely másik gyárakat állít elő.

Az `Osztály osztály` (ugye milyen jól hangzik?) tehát minden osztálynak őse, így metódusait az osztályok öröklik. Logikusan ezen metódusok az objektumok létrehozását segítik, ezért ezek neve `class methods`, vagyis az osztályok metódusai.

Számos érdekes metódust találhatunk itt, amelyek az új osztályok illetve új objektumpéldányok létrehozását végzik. Itt található a `new`, amely új objektumokat hoz létre, és amelyet lehetőségünk

ObjectREXX támogatás

Nem mindenki tudja, hogy a Merlinben hogyan is kell váltani a „hagyományos” REXX és az `ObjectREXX` között, ezért szólnék erről pár szót. Az alapvető lecsereelő parancs neve `SWITCHRXX`, mely kiírja az éppen aktuális változatot és felajánlja, hogy lecserelí a másikra. A lecserelés után rendszerindítással tehetjük érvényessé a változtatást.

Ide-oda kapcsolgatás közben feltűnt, hogy elveszett a `SOM` támogatásom, ami elengedhetetlen a `Workplace Shell` (a grafikus felületünk) valamint számos `OS/2` objektum kezeléséhez. Emiatt javasolt az `ObjectREXX` kiválasztása után lefuttatni a `WPSINST` nevű programot, ami regisztrálja az OREXX számára szükséges `SOM` osztályokat.

van a leszármazott osztályokban felülbírni. A subclass és a mixinclass metódusok leszármazott osztályokat állítanak elő, az előbbi a „közönséges” leszármazott osztályokat készíti, míg az utóbbi típus a többszörös öröklést is lehetővé tevő osztályok létrehozásáért felelős.

Néha előfordul, hogy kíváncsiskodni támad kedvünk egy osztályt illetően, vagy hibakeresés közben érzünk csillapíthatatlan vágyat egy osztály belsejének megismerésére. Ilyenkor szolgálat kellemes meglepetésként az a néhány metódus, amelyek vizsgálódásunkat segítik. A baseclass közli azon osztályt, amely az aktuális osztály alapja (ez fő-

leg olyankor számít, amikor többszörös örökléssel kavartuk meg a dolgot, és nem világos hogy melyik osztály az amelyikre építettünk); a metaclass megadja azt az osztályt (metaclass), amely a jelenlegi osztályunkat előállította (ami esetlegesen a Class class lesz); a subclasses segítségével megnézhetjük osztályunk leszármazottait, amelyek függenek a jelenlegi metódusainktól, illetve ennek párjaként a superclasses ad tájékoztatást azon osztályokról, amelyekről az aktuális osztályunk függ; a methods pedig egy Supplierben megadja az osztály által ismert összes metódust (és azok programkódját, amennyiben nem a rendszer bel-

ső kódjába tartoznak).

(Mint általában eddig minden résznél, ehhez a részhez is szerepel egy zavaros kis program a gyűjteményünkben, az OREXX Apróságok között, amely BBS-en, Interneten illetve remélhetőleg a CD-n is (Még hozzá a \DEVEL\ SOURCES\OREXX alkönyvtárban, de a cikkben szereplő példaprogramokat a \OS2TIMES\9X-YOOREXX alkönyvtárba külön is kigyűjtöttük-A Szerk.) megtalálható. Az idevágó példa neve class.cmd, és nagyon sok class metódusra látható benne többé-kevésbé látványos példa.)

Gervai Péter

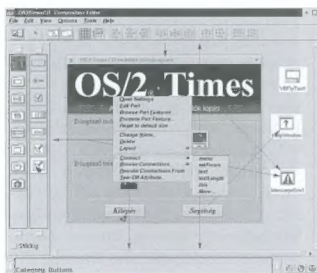
(következő számunkban folytatjuk)

Következő számunkból

A hónap témája: Fejlesztés



Visual Age for Basic - Az IBM moderm BASIC fejlesztőeszköze a programozás iránt érdeklődőknek, de a C bonyolultságától elrettenőknek

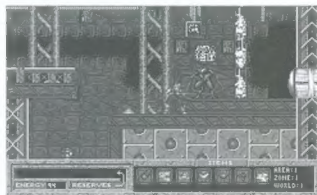


Visual Age C++ - készül az OS/2 Times CD felület újabb verziója. Részletesen ismertetjük ezt a nagyszerű fejlesztőkörnyezetet és összehasonlítjuk más C fejlesztőeszközökkel, mint például a Borland C++ vagy a Watcom C++ termékekkel, nem feledkezve meg az ingyenes gcc fordítóról sem.

De nem maradhat ki a REXX, a Pascal, a Java és a Prolog sem. Következő számunkban ezekre a nyelvekre is kitérünk. CD-nkre *megpróbáljuk* elhelyezni majd a VisualAge for Java időkorlátos verzióját (amennyiben időben megjelenik).

A játékok szerelmesei sem maradnak olvasnivaló nélkül, ismertetjük a Vigilance on V Talos és az Avarice programokat.

Továbbá a legfrissebb meghajtók, sharewarek és programdemók, HTML tanfolyam, ikonok, beszámoló az OS/2 találkozóról...



A változtatás jogát az OS/2 Times magazin fenntartja!

IBM PC DOS v7 (3,5" lemezen)
IBM PC DOS v7 upgrade bármely DOS-ről
OS/2 Warp v4 (Merlin)
OS/2 Warp v4 upgrade bármely korábbi OS/2-ről
magyar OS/2 Warp v4
magyar OS/2 Warp v4 upgrade bármely korábbi OS/2-ről
angol és magyar OS/2 Warp v3 (WIN-OS/2-vel) CD-n
angol OS/2 Warp Connect v3 CD-n
angol és magyar OS/2 Warp Connect v3 (WIN-OS/2-vel) CD-n

angol Warp Server Base+Internet Server promo
angol Warp Server Advanced+Internet Server promo
A friss akciók mellett Warp Server komponensei 10 ügyfél licenst is tartalmaznak!
Warp Server ügyfél licenz - 1 User
Warp Server ügyfél licenz - 5 User
Warp Server ügyfél licenz - 10 User
Warp Server ügyfél licenz - 50 User
angol és magyar Warp Server Base komp. upg. bármely hálózathoz -ről
angol és magyar Warp Server Adv. komp. upg. bármely hálózathoz -ről
Warp Server ügyfél lic. kompetitív upg. bármely ügyfél lic.-ről - 1 User
Warp Server ügyfél lic. kompetitív upg. bármely ügyfél lic.-ről - 5 User
Warp Server ügyfél lic. kompetitív upg. bármely ügyfél lic.-ről - 10 User
Warp Server ügyfél lic. kompetitív upg. bármely ügyfél lic.-ről - 50 User
VisualAge C++ for OS/2 upg. C Set-ről (CD+Dok.)
VisualAge C++ for Windows kompetitív upg. bármely C fordítóról (CD+Dok.)
VisualAge Cobol for OS/2 v1.2 Standard
VisualAge Cobol for OS/2 v1.2 Professional
VisualAge Cobol for OS/2 v1.2 Test

17.800 DB/2 Single User v2.1.1 (benne: Approach) CD 91.100
11.200 DB/2 Single User v2.1.1 (benne: Approach) 3,5" 96.900
49.500 Database Server for OS/2 Warp v4 198.700
32.900 DB2 Software Developer's Kit 54.000
49.500 Database Server for OS/2 Warp ügyfél lic. (OS/2, Win) - 1 User 30.600
32.900 Database Server for OS/2 Warp ügyfél lic. (OS/2, Win) - 5 User 144.900
35.200 Database Server for OS/2 Warp ügyfél lic. (OS/2, Win) - 10 User 283.800
40.300 Communications Server for OS/2 Warp v4.0 139.200
48.700 Communications Server Access Feature (OS/2, Win) -1 User 9.900
135.500 Communications Server Access Feature (OS/2, Win) -5 User 48.100
287.400 Communications Server Access Feature (OS/2, Win) -10 User 93.200
11.100 PartitionMagic v3 for DOS, Win (3.1+95,NT), OS/2 15.100
52.700 PartitionMagic v3 for DOS, Win (3.1+95,NT), OS/2 upgrade 8.200
102.700 IBM Antivirus Desktop 10.600
507.900 IBM Antivirus Enterprise (benne: 50 ügyfél lic.) 200.900
96.700 StanOffice v4 (komplett irodai programcsomag) 31.600
205.400 ImpOS/2 (32 bites képfeldolgozó) 20.600
5.000 Object Desktop Professional upg. Standard-ről 22.700
23.800 Faxworks Pro v3 upg. BonusPak-ről 16.500
46.100 Faxworks v3 LAN for OS/2 - 10 ügyfél 147.200
227.300 Filestar v2 (32 bites fájlkezelő) 14.600
40.500 Gammatouch Utilities v3.0 23.700
40.500 System Commander (professzionális boot manager) 19.300
40.500 Process Commander 22.700
22.300 CICA for Windows shareware 2CD (97. április) 5.400
177.800 Hobbes for OS/2 shareware 2CD (97. apr.) 5.400
375.800 Hobbes for OS/2 shareware 2CD (96. nov.) 3.800
298.200 Több távirányító szoftverek (LAN/WAN, DOS, Win, OS/2, NT)
Lotus szoftverek teljes választéka
OS/2-es szakkönyvek magyar és angol nyelven

Árúink ÁFA nélkül értendők. Az árvalasztási jogot fenntartjuk!

OS/2 WARP
Server

és VisualAge C++ promo akció

PowerPak: 560 Ft



Akció

Lapunk régebbi számai kedvezményes feltételekkel megrendelhetők az OpenBlue-tól

Az első négy szám darabja kedvezményesen 168 Forintért, illetve **PowerPak** akció: A négy szám együtt 560 Forintért.

Az árak a postaköltséget tartalmazzák !

Fizessen elő az OS/2 Times-ra!
1 évre (6 szám) 2800 Forint.

Előfizetni érdemes, hiszen:

- Nem kell folyton az újságosoknál keresni,
- Olcsóbban juthat a Czövek-Hoffer féle Warp könyvhöz,
- Ingyen házhoz viszik (a postaköltség benne van az árban),
- Az újság árának a felét nem a HIRKER-nek fizeti,
- és legfőképpen egy számot teljesen ingyen kap!

VTCD VIDEOTON

Kompaktlemez-gyártó Kft.

Székesfehérvár, Aszalvölgyi u. 1.

8001 Székesfehérvár, Pf. 175

E-mail: vtcd@mail.datanet.hu

☎ (06-22)329132

Fax: (06-22)329133

COMPACT
disc
DIGITAL AUDIO

COMPACT
disc+
DIGITAL AUDIO

COMPACT
disc
DIGITAL VIDEO

COMPACT
disc
Interactive

COMPACT
disc



✓ **Kompaktlemez**

✓ **Kompakt Technológia**

✓ **Kompakt Szolgáltatás**